





# DICIONÁRIO ESPORTIVO



Em Todas as Modalidades



# DICIONÁRIO ESPORTIVO

EM TODAS AS MODALIDADES



*George Batista da Silva*

# DICIONÁRIO ESPORTIVO

EM TODAS AS MODALIDADES

~ Clube de Autores ~

Joinville ~ Santa Catarina



## NOTA DO AUTOR

“O esporte não forma o caráter de um homem. Apenas o revela”.

Heywood Braun, escritor e jornalista esportivo  
estadunidense.

Dentro das limitações impostas pelos meus endereços e estilo de vida, posso afirmar que fui relativamente vitorioso nos esportes que pratiquei, embora não tenha me dedicado a nenhum deles a nível profissional. Gostava de correr e andar a cavalo. Nadei, pratiquei judô, caratê, joguei futebol como a grande maioria dos adolescentes (quando ainda não havia internet e jogos eletrônicos) e até um pouco de montanhismo. Difícil afirmar qual esporte me entusiasmou mais, embora tenha preferido esportes solitários. Meu interesse didático nesta atividade partiu das competições olímpicas que assisti pela televisão. Ao contrário da esmagadora maioria dos brasileiros, gosto muito mais de acompanhar as Olimpíadas do que campeonatos de futebol. Atualmente sou um atleta de poltronas bastante ativo na prática de dedilhar comando de televisor, mas continuo acompanhando todo tipo de esporte que a imaginação do homem criou. Acordo de madrugada para assistir todas as corridas de Fórmula 1 que acontecem no outro lado do

planeta. Não me lembro de ter perdido uma única corrida. Com Dicionário Esportivo, ofereço aos leitores um pouco de tudo aquilo que observei nos campos e pistas do mundo inteiro durante décadas. Habitado a escrever livros sobre música e cinema, atividades insistentemente presentes em minha bibliografia, construí esta obra com o mesmo carinho e interesse dedicados aos meus volumes anteriores. Com a certeza de se tratar um livro de interesse geral, incluí nesta obra, esportes de apelo popular e outros talvez até desconhecidos para a maioria dos leitores. Como todas as obras esportivas similares, este volume carece de atualizações regulares. O esporte é uma arte dinâmica e novas práticas esportivas e mudanças de regulamentos ocorrem de tempos em tempos. Ainda assim, sempre servirá como referência histórica para estudiosos e apreciadores desta arte chamada esporte.

*George Batista da Silva*



LUIS MIGUEL DOMINGUIN



Fazer esporte é querer algo, sem ao menos ter a noção de onde isso poderá chegar. Se falhar, não importa. A pior falha é não tentar. Autor desconhecido.



**Abatimento** - Alteração no percurso de uma embarcação por efeito do vento ou de corrente.

**Abrir a contagem** - Marcar o primeiro ponto. Expressão usada em vários tipos de competição esportiva.

**Absoluto** - Categoria de disputa para esportes de combate em que não há limite de peso estabelecido para os lutadores.

**Academia de ginástica** - Espaço fechado ou aberto que serve para o ensino e prática de exercícios físicos.

**Ace** - Ponto ganho diretamente com um saque de um jogador de tênis. Popularmente denominado como ponto direto.

**Acrécimo de tempo** - Minutos considerados pelo juiz como necessários para compensar eventuais paralisações que acontecem durante uma competição esportiva.

**Aderência** - Em automobilismo, esta palavra diz respeito à intensidade do contato entre os pneus em movimento e a superfície da pista.

**Adestramento** - Prova de habilidade executada por cavalo e cavaleiro. Nela, o conjunto tem que mostrar harmonia e elegância nos movimentos, seguindo um padrão de técnicas estabelecidas.

**Adriça** - É o cabo que sustenta a vela de uma embarcação.

**Adversário** - Equipe ou atleta oponente.

**Aerodinâmica** - Estudo do ar em movimento e as forças que exerce em corpos sólidos. Matéria exaustivamente estudada pelos engenheiros do automobilismo para aumentar a velocidade dos carros de competição.

**Aerofólio** - Peça horizontal colocada no bico e na parte posterior de um carro de corridas para proporcionar mais aderência e estabilidade. O sentido da força (gerada pela captação do vento) é o de empurrar as rodas do carro para o chão, fornecendo mais aderência dos pneus no solo.

**Aglomerado** - Nome genérico dado para uma estrutura que recebe vários aparelhos de musculação. Alguns são bem completos e proporcionam muitas opções de movimentos. Nautilus e Gladiador foram os precursores destes aparelhos.

**Água boa** - É a água adequada para a prática da canoagem.

**Aikido** - Arte marcial nascida no Japão por volta de 1940. Seu criador foi o professor Morihei Ueshiba, filho de um destacado ativista político. A premissa desta luta é a de não

resistência. A iniciativa do adversário deve ser usada contra o próprio. O nome desta luta é composto pelas palavras ai: harmonia, ki: energia e do: caminho.

**Aikidoca** - Praticante de qualquer modalidade de aikido.

**Aikikai** - Difícil definir este estilo de aikido. Neste estilo, cada mestre procura sua própria interpretação do aikido, gerando uma grande diversidade técnica dentro do mesmo estilo.

**Airbox** - Parte da estrutura de alguns carros de corrida. É a abertura na carroceria, localizada acima da cabeça do piloto, que recebe como função sugar o ar do ambiente para os cilindros.

**Ala direita** - Dupla de jogadores de futebol (lateral e ponta) que atuam pela lateral direita do campo.

**Ala esquerda** - Futebolistas de defesa e ataque que atuam pela lateral esquerda do campo.

**Alegria do Povo, A** - Epíteto dado para o jogador Garrincha.

**Alpinismo** - Esporte nascido para suprir as necessidades básicas dos homens das regiões montanhosas da Europa. Consiste em escalar montanhas muito íngremes e rochosas. No alpinismo moderno, sofisticados equipamentos são empregados para dar segurança ao praticante (alpinista). As técnicas da escalada alpina são diferentes das empregadas

em subidas de montanhas que apresentam condições geográficas de acesso fácil.

**Alpinista** - Esportista que pratica o alpinismo.

**Amador** - Esportista que compete por amor ao esporte. Atleta não remunerado.

**Amador de elite** - Esportista de nível técnico acima da média, que não compete profissionalmente.

**Amadorismo** - Sistema esportivo praticado por amadores.

**Amistoso** - Jogo não oficial. É o jogo sem compromisso de tabela e não incluído em calendários oficiais.

**Andarilho** - Expressão popular aplicada para o jogador que troca constantemente de clubes.

**Anilha** - Peça usada em musculação. Trata-se de um peso em forma de disco com um orifício no centro. Encaixa-se nas extremidades de uma barra para adequar a carga à condição do halterofilista.

**Aparelho** - Nome genérico empregado para vários instrumentos destinados para execução de uma atividade esportiva.

**Aperitivo** - Gíria usada no futebol. É a partida que antecede um jogo principal. É o jogo preliminar.

**Apoiador** - Jogador de futebol que serve de ligação entre defesa e ataque.

**Aquaplanar** - Fenômeno físico que acontece quando uma camada de água se acumula entre os pneus de um carro e a superfície da pista. Nesta situação, o carro perde o contato com a pista e torna-se incontrolável.

**Aquecimento** - Série de exercícios leves que tem como objetivo preparar o corpo do atleta para uma competição.

**Árbitro** - Como em todas as atividades dentro e fora do esporte, é aquele que julga e dá o parecer. O número de árbitros pode variar de competição para competição.

**Arco** - Aparelho usado em ginástica artística. As evoluções são realizadas com um aro que pode variar de material. Uma modalidade praticada por equipe de cinco atletas.

**Arco e fita** - Modalidade olímpica praticada com os dois aparelhos que dão o nome a esta prática. Durante o exercício, as atletas (geralmente é praticada por mulheres) trocam de aparelhos durante as evoluções.

**Arco recurvo** - É um arco cujo feitio se caracteriza pelo formato de suas lâminas de dupla curvatura, formando um S suave. Esse desenho possibilita às lâminas um maior acúmulo de energia, aumentando assim, a potência do arco. É o modelo adotado nos Jogos Olímpicos pelos praticantes deste esporte.

**Área de escape** - Terreno localizado na parte interna de um autódromo. É o espaço de segurança situado nas laterais de uma pista.

**Área técnica** - Espaço reservado (em estádios e quadras) para os técnicos passarem instruções para seus comandados.

**Arena** - É o palco de um espetáculo. No esporte esta palavra é empregada em relação a estádios e quadras.

**Arena multiuso** - Praça de esportes servida por espaços que recebem esportes de diversas modalidades.

**Argolas** - Modalidade Olímpica. O aparelho é constituído por uma estrutura composta por duas correntes verticais providas por duas argolas nas extremidades inferiores. A prova consiste em uma série de movimentos acrobáticos de força, balanço e equilíbrio. Estes são alguns movimentos executados pelo praticante desta modalidade: Chechi, Homna, Cruz, Cruz invertida, Nakayama, Jotchev e Balabanov.

**Arm-lock** - Golpe de luta livre. Conhecido no Brasil como chave de braço.

**Aro** - Em ciclismo, esta palavra dá nome a uma peça circular, parte integrante da roda, responsável pela fixação da câmara e pneu.

**Arqueiro** - O mesmo que goleiro.

**Arqueiro (2)** - Praticante de tiro com arco.

**Arquibancada** - Fileiras de assentos dispostas em degraus, destinadas aos espectadores de uma competição esportiva.