

## **Programas amalucados**

## **Biografia**

### **Kaicon Ricardo Paes Marcino de Almeida**

Natural da cidade de Apiaí , situada no estado de São paulo . Atualmente é formando em Gestão de Tecnologia da Informação . Possui alguma experiência na área de Automação Industrial onde já atuou como operador de estação automatizada para tratamento e descarte de resíduos de tornearia . Possui cursos técnicos na linguagem de Programação C Sharp porém não trabalhou no desenvolvimento de um software de forma profissional sendo um amador em áreas como eletrônica , robótica , e mesmo na Música onde toca Violino , teclado .

**Sorocaba  
2020**

## **Resumo**

Neste livro eu venho juntando as anotações , ideias ,programas em c sharp que eu venho escrevendo , bem como técnicas de programação que funcionam . E insertos de sobras de anotações dos outros livros .

**Sorocaba  
2020**

## Sumário

1. Programa que controla um servomotor	5
2. fluxograma padrao uml	6
3. UML DO PROGRAMA COMPILADOR DA LINGUAGEM	8
4. movimentador xy com camera	9
5. ideias de programacao quimica	10
5. Insights aleatórios	10

classe animais

```
/*  
 * Created by SharpDevelop.  
 * User: kaicon  
 * Date: 27/11/2019  
 * Time: 09:53  
 *  
 * To change this template use Tools | Options | Coding | Edit Standard Headers.  
 */  
using System;  
  
namespace assafasf  
{  
    /// <summary>  
    /// Description of animais.  
    /// </summary>  
    public class animais  
    {  
        public animais()  
        {  
        }  
  
        public string patas;  
        public string especie;  
        public string apelido;  
  
        public animais (string patas,string especie,string apelido )
```

```
{  
    this.patas = patas;  
    this.especie = especie;  
    this.apelido = apelido;  
}
```

```
public void setpatas(string patas)
```

```
{  
    this.patas = patas;  
}
```

```
public string getpatas()
```

```
{  
    return patas;  
}
```

```
public void setespecie(string especie)
```

```
{  
    this.especie = especie;  
}
```

```
public string getespecie()
```

```
{  
    return especie;  
}
```

```
public void setapelido(string apelido)
```

```
{  
    this.apelido = apelido;  
}
```

```
public string getapelido()  
{  
    return apelido;  
}
```

```
}
```

```
}
```

```
/*
 * Created by SharpDevelop.
 * User: kaicon
 * Date: 27/11/2019
 * Time: 09:48
 *
 * To change this template use Tools | Options | Coding | Edit Standard Headers.
 */
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Drawing;
using System.Windows.Forms;

namespace assafsf
{
    /// <summary>
    /// Description of MainForm.
    /// </summary>
    public partial class MainForm : Form
    {
        public MainForm()
        {
            //
```

```
// The InitializeComponent() call is required for Windows Forms designer support.  
  
//  
InitializeComponent();  
  
//  
// TODO: Add constructor code after the InitializeComponent() call.  
//  
}
```

```
void RadioButton1CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
```

```
{  
  
    string textorecebido2 = textBox2.Text;  
  
    animais apelido = new animais();  
  
    apelido.setapelido (textorecebido2);  
  
    label9.Text = (apelido.getapelido());  
  
    //  
  
    string textorecebido3 = textBox3.Text;  
  
    animais especie = new animais();  
  
    especie.setespecie (textorecebido3);  
}
```

```
label10.Text = (especie.getespecie());

//

string textorecebido = textBox1.Text;

animais quantidade = new animais();

quantidade.setpatas (textorecebido);

label1.Text = (quantidade.getpatas());

}

void RadioButton2CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{

string textorecebido4 = textBox2.Text;

animais apelido = new animais();

apelido.setapelido (textorecebido4);

label12.Text = (apelido.getapelido());

//
```