

Mais uns programas

**Sorocaba
2020**

Biografia

Kaicon Ricardo Paes Marcino de Almeida

Natural da cidade de Apiaí , situada no estado de São paulo . Atualmente é formando em Gestão de Tecnologia da Informação . Possui alguma experiência na área de Automação Industrial onde já atuou como operador de estação automatizada para tratamento e descarte de resíduos de tornearia . Possui cursos técnicos na linguagem de Programação C Sharp porém não trabalhou no desenvolvimento de um software de forma profissional sendo um amador em áreas como eletrônica , robótica , e mesmo na Música onde toca Violino , teclado .

**Sorocaba
2020**

Resumo

Neste livro eu venho juntando as anotações , ideias ,programas em c sharp que eu venho escrevendo , bem como técnicas de programação que funcionam . E insertos de sobras de anotações dos outros livros .

**Sorocaba
2020**

Sumário

1. Programa que controla um servomotor	5
2. fluxograma padrao uml	6
3. UML DO PROGRAMA COMPILADOR DA LINGUAGEM	8
4. movimentador xy com camera	9
5. ideias de programacao quimica	10
5. Insights aleatórios	10

programa que aprende melhorado

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace progra_amqeu_aprende_sequencia
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        public static class inteligencia_artificial
        {
            public static string primeiraluz;
            public static string segundaluz;
            public static string terceiraluz;
```

```
public static string luzamarela;
public static string luzvermelha;
public static string luzverde;

public static bool lampadacesa;
public static bool lampadapagada;

}

private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    pictureBox4.Visible = false;
    pictureBox5.Visible = false;
    pictureBox6.Visible = false;

    textBox1.Text = " ola ,tudo bem ? ";

    timer1.Enabled = true;

}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

```
inteligencia_artificial.luzamarela = "luz amarela acesa";

inteligencia_artificial.lampadacesa = true;

pictureBox5.Visible = true;

pictureBox1.Visible = false;
pictureBox2.Visible = false;
pictureBox3.Visible = false;

pictureBox4.Visible = false;
//pictureBox5.Visible = false;
pictureBox6.Visible = false;

}

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{

inteligencia_artificial.luzverde = "luz verde acesa";

inteligencia_artificial.lampadacesa = true;

pictureBox4.Visible = true;

pictureBox1.Visible = false;
pictureBox2.Visible = false;
```

```
pictureBox3.Visible = false;

//pictureBox4.Visible = false;
pictureBox5.Visible = false;
pictureBox6.Visible = false;

}

private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{

    inteligencia_artificial.luzvermelha = "luz vermelha acesa";

    inteligencia_artificial.lampadacesa = true;

    pictureBox6.Visible = true;

    pictureBox1.Visible = false;
    pictureBox2.Visible = false;
    pictureBox3.Visible = false;

    pictureBox4.Visible = false;
    pictureBox5.Visible = false;
    //pictureBox6.Visible = false;

}

private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{

    Console.Beep();
```

```
        textBox1.Text = "vamos iniciar um programa que aprende suas acoes";

        timer1.Enabled = false;

    }

    private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
    {

        Console.Beep();

        pictureBox4.Visible = false;
        pictureBox5.Visible = false;
        pictureBox6.Visible = false;

        textBox1.Text = " acenda a primeira luz ";

        timer2.Enabled = true;

    }

    //gravar sequencia

    private void timer2_Tick(object sender, EventArgs e)
    {

        Console.Beep();

        if ( inteligencia_artificial.luzamarela == "luz amarela acesa")
        {

            inteligencia_artificial.primeiraluz = "luz amarela";

        }

    }

}
```

```
}

if (inteligencia_artificial.luzverde == "luz verde acesa")
{
    inteligencia_artificial.primeiraluz = "luz verde";

}

if (inteligencia_artificial.luzvermelha == "luz vermelha acesa")
{
    inteligencia_artificial.primeiraluz = "luz vermelha";

}

timer2.Enabled = false;
timer3.Enabled = true;

}

private void timer3_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    Console.Beep();

    textBox1.Text = " acenda a segunda luz";

    timer3.Enabled = false;
    timer4.Enabled = true;

}

private void timer4_Tick(object sender, EventArgs e)
```