

Vitor Amadeu Souza

Introdução ao

Bootstrap

Aplicações práticas – Parte III

© 2024 by Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.

© 2024 by Vitor Amadeu Souza

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita de **Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.**

Este livro publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza as marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

Dezembro de 2024

Direitos reservados por:

Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda

Produção: Cerne Tecnologia e Treinamento

E-mail da Empresa: cerne@cerne-tec.com.br

Home Page: www.cerne-tec.com.br.com.br

Atendimento ao Consumidor: sac@cerne-tec.com.br

Contato com o Autor: vitor@cerne-tec.com.br



FEITO NO BRASIL

“Não permita que o que você não pode fazer interfira no que você pode fazer.”

Marco Aurélio

Cerne Tecnologia

A Cerne Tecnologia tem uma equipe preparada para desenvolvimento de projetos elétricos, eletrônicos, automação em diversas áreas: Médica, Entretenimento, Industrial, Robótica, Científica, Automobilística, Aeronáutica, etc. Trabalhamos com tecnologia microcontrolada usando o PIC, ARM, AVR, 8051, dsPIC, PIC24, PIC32 além do Arduino, Raspberry, Beaglebone etc. Desenvolvemos o projeto desde sua concepção até a entrega do produto final, passando pelas etapas de esquema elétrico, protótipo e desenvolvimento de circuito impresso.

Desenvolvemos aplicativos para smartphones/tablets Android e iOS e no desenvolvimento de softwares a nível PC para plataforma Windows, usando ferramentas como o Visual Basic, C# e C++.

Atuamos na parte de montagem de placas, onde podemos fornecer ambos os serviços de desenvolvimento de projetos e produção ou apenas um destes.

Desenvolvemos esquemas elétricos e layout de PCI, tanto em tecnologia convencional como SMD.

Temos a flexibilidade de customizar um de nossos produtos, de modo a atender a uma necessidade específica do cliente, tornando o custo de desenvolvimento menor se comparado a construção de um projeto desde a sua fase inicial.

Desenvolvemos e fornecemos kits didáticos para diversos microcontroladores além de apostilas, livros e e-books.

Na hora de desenvolver um projeto ou equipar seu laboratório não hesite em nos contatar. Entre em contato conosco através do endereço cerne-tec.com.br para obter mais informações.



Sumário

I. Bootstrap	7
1. btn	7
2. form	13

Introdução

A proposta desta série de livros é explorar o uso do Bootstrap, começando com uma introdução ao HTML e aos comandos iniciais do framework. Nas partes seguintes, são abordados diversos comandos e técnicas avançadas, permitindo ao leitor entender e aplicar de maneira eficaz as funcionalidades do Bootstrap em seus projetos.

Consulte o sumário de cada parte para conferir os temas detalhados abordados em cada etapa da série.

Capítulo I

Bootstrap

1. btn

No Bootstrap, as classes de botão (btn) são amplamente utilizadas para criar botões com estilos consistentes, que são visualmente atraentes e responsivos. A classe básica para um botão é btn, e a partir dela, podemos adicionar outras classes para personalizar ainda mais o estilo do botão, como cor, tamanho, e comportamento. O Bootstrap oferece uma série de classes utilitárias para controlar as cores do botão, como btn-primary, btn-secondary, btn-success, btn-danger, btn-warning, btn-info, btn-light, btn-dark, entre outras, que aplicam diferentes cores de fundo de acordo com o tipo de ação que o botão representa.

Por exemplo, btn-primary aplica um fundo azul, enquanto btn-danger aplica um fundo vermelho, geralmente usado para ações críticas ou de cancelamento. Além disso, os botões podem ser configurados com o texto branco por padrão ou com outras variações de cor do texto dependendo do contexto. Também é possível aplicar

o estilo `btn-outline-*`, como `btn-outline-primary`, para criar botões com contorno e transparência no fundo, dando um visual mais sutil, onde apenas a borda do botão é colorida.

O Bootstrap também permite personalizar o tamanho dos botões com as classes `btn-lg`, `btn-sm`, e `btn-block`, sendo que `btn-lg` aumenta o tamanho do botão, `btn-sm` o torna menor, e `btn-block` faz com que o botão ocupe toda a largura disponível do seu contêiner.

Outras opções de personalização incluem botões com ícones ou desabilitados, o que é possível combinando o botão com o uso de ícones de bibliotecas como o FontAwesome, ou usando a classe `disabled` para criar um botão que não pode ser clicado. Botões também podem ser agrupados em conjuntos, usando a classe `btn-group`, permitindo criar botões de seleção múltipla ou ações agrupadas de forma mais compacta.

Além disso, podemos controlar o comportamento interativo dos botões, como adicionar um efeito de foco ou de ativação, utilizando classes como `active` ou aplicando estilos adicionais via CSS.

Essas classes e opções tornam o Bootstrap uma ferramenta poderosa para a criação de botões consistentes, responsivos e de

fácil manutenção, permitindo que o desenvolvedor se concentre mais na lógica da aplicação e menos nos detalhes de estilo.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Exemplo de Botões no Bootstrap</title>
  <link
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0-alpha1/dist/css/
bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
</head>
<body>
  <div class="container mt-5">
    <h1>Exemplo de Botões no Bootstrap</h1>

    <!-- Botões básicos com diferentes cores -->
    <h3>Botões com cores diferentes:</h3>
    <button class="btn btn-primary">Botão Primário</button>
    <button class="btn btn-secondary">Botão Secundário</button>
    <button class="btn btn-success">Sucesso</button>
    <button class="btn btn-danger">Perigo</button>
    <button class="btn btn-warning">Aviso</button>
    <button class="btn btn-info">Informação</button>
    <button class="btn btn-light">Claro</button>
    <button class="btn btn-dark">Escuro</button>

    <!-- Botões com contornos -->
    <h3 class="mt-4">Botões com contornos:</h3>
    <button class="btn btn-outline-primary">Primário</button>
    <button class="btn btn-outline-secondary">Secundário</button>
    <button class="btn btn-outline-success">Sucesso</button>
    <button class="btn btn-outline-danger">Perigo</button>
    <button class="btn btn-outline-warning">Aviso</button>
    <button class="btn btn-outline-info">Informação</button>
    <button class="btn btn-outline-light">Claro</button>
    <button class="btn btn-outline-dark">Escuro</button>

    <!-- Botões com diferentes tamanhos -->
    <h3 class="mt-4">Botões com tamanhos diferentes:</h3>
    <button class="btn btn-primary btn-lg">Grande</button>
    <button class="btn btn-primary">Padrão</button>
    <button class="btn btn-primary btn-sm">Pequeno</button>

    <!-- Botão bloqueado (largura total) -->
    <h3 class="mt-4">Botão em largura total:</h3>
```

```

    <button class="btn btn-success btn-block w-100">Botão
Bloqueado</button>

    <!-- Botões desativados -->
    <h3 class="mt-4">Botões desativados:</h3>
    <button class="btn btn-danger disabled"
disabled>Desativado</button>
    <button class="btn btn-outline-secondary disabled"
disabled>Contorno Desativado</button>

    <!-- Grupo de botões -->
    <h3 class="mt-4">Grupo de botões:</h3>
    <div class="btn-group" role="group" aria-label="Grupo de botões">
        <button type="button" class="btn btn-primary">Esquerda</button>
        <button type="button" class="btn btn-secondary">Centro</button>
        <button type="button" class="btn btn-success">Direita</button>
    </div>

    <!-- Botão com ícone -->
    <h3 class="mt-4">Botão com ícone:</h3>
    <button class="btn btn-info">
        <i class="bi bi-star-fill"></i> Favorito
    </button>
</div>

<script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0-alpha1/dist/js/boots
trap.bundle.min.js"></script>
<script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap-icons/font/bootstrap-
icons.js"></script>
</body>
</html>

```

O código demonstra o uso de botões no Bootstrap, destacando diferentes estilos, tamanhos e comportamentos disponíveis por meio de suas classes utilitárias. Primeiro, foi utilizada a classe `btn` como base, à qual são adicionadas classes específicas para personalizar a cor, contorno, tamanho, e outras características dos botões.