

Vitor Amadeu Souza

Introdução ao

Bootstrap

Aplicações práticas – Parte VI

© 2024 by Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.

© 2024 by Vitor Amadeu Souza

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita de **Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.**

Este livro publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza as marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

Dezembro de 2024

Direitos reservados por:

Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda

Produção: Cerne Tecnologia e Treinamento

E-mail da Empresa: cerne@cerne-tec.com.br

Home Page: www.cerne-tec.com.br.com.br

Atendimento ao Consumidor: sac@cerne-tec.com.br

Contato com o Autor: vitor@cerne-tec.com.br



FEITO NO BRASIL

*“A mente que se apega a um pensamento, a uma ideia ou a um desejo,
é escravizada por ele.”*

Marco Aurélio

Cerne Tecnologia

A Cerne Tecnologia tem uma equipe preparada para desenvolvimento de projetos elétricos, eletrônicos, automação em diversas áreas: Médica, Entretenimento, Industrial, Robótica, Científica, Automobilística, Aeronáutica, etc. Trabalhamos com tecnologia microcontrolada usando o PIC, ARM, AVR, 8051, dsPIC, PIC24, PIC32 além do Arduino, Raspberry, Beaglebone etc. Desenvolvemos o projeto desde sua concepção até a entrega do produto final, passando pelas etapas de esquema elétrico, protótipo e desenvolvimento de circuito impresso.

Desenvolvemos aplicativos para smartphones/tablets Android e iOS e no desenvolvimento de softwares a nível PC para plataforma Windows, usando ferramentas como o Visual Basic, C# e C++.

Atuamos na parte de montagem de placas, onde podemos fornecer ambos os serviços de desenvolvimento de projetos e produção ou apenas um destes.

Desenvolvemos esquemas elétricos e layout de PCB, tanto em tecnologia convencional como SMD.

Temos a flexibilidade de customizar um de nossos produtos, de modo a atender a uma necessidade específica do cliente, tornando o custo de desenvolvimento menor se comparado a construção de um projeto desde a sua fase inicial.

Desenvolvemos e fornecemos kits didáticos para diversos microcontroladores além de apostilas, livros e e-books.

Na hora de desenvolver um projeto ou equipar seu laboratório não hesite em nos contatar. Entre em contato conosco através do endereço cerne-tec.com.br para obter mais informações.



Sumário

I. Bootstrap	7
1. card	7
2. alert	13
3. table	18

Introdução

A proposta desta série de livros é explorar o uso do Bootstrap, começando com uma introdução ao HTML e aos comandos iniciais do framework. Nas partes seguintes, são abordados diversos comandos e técnicas avançadas, permitindo ao leitor entender e aplicar de maneira eficaz as funcionalidades do Bootstrap em seus projetos.

Consulte o sumário de cada parte para conferir os temas detalhados abordados em cada etapa da série.

Capítulo I

Bootstrap

1. card

O card no Bootstrap é um componente que permite a criação de elementos visuais compactos e flexíveis, ideais para apresentar conteúdo de forma organizada e atraente. Ele pode ser utilizado para exibir uma variedade de conteúdos, como imagens, textos, botões e links, e é especialmente útil para seções de conteúdo que precisam ser destacadas, como em galerias, posts de blogs, ou cards de produtos.

Um card básico no Bootstrap é estruturado com o uso da classe `card`, e seu conteúdo é tipicamente dividido em várias seções. A estrutura mais simples de um card inclui um cabeçalho, o corpo e, opcionalmente, um rodapé. O cabeçalho (`card-header`) pode ser utilizado para exibir um título ou qualquer outro tipo de informação destacada. O corpo (`card-body`) é onde o conteúdo principal do card é colocado, como imagens, textos ou formulários. O rodapé (`card-footer`) é uma seção opcional que pode ser usada para incluir

informações adicionais ou links de ação, como botões ou links para outras páginas.

A flexibilidade do card é uma das suas principais características. Ele pode ser facilmente personalizado com classes utilitárias do Bootstrap, como cores, bordas, sombras e ajustes de espaçamento. Além disso, os cards são completamente responsivos, o que significa que eles se adaptam automaticamente ao tamanho da tela. Em dispositivos móveis, por exemplo, os cards podem ser exibidos em uma única coluna, enquanto em telas maiores, eles podem ser exibidos em múltiplas colunas.

Outra funcionalidade interessante dos cards é a possibilidade de combinar diferentes tipos de conteúdo dentro de um único card. Por exemplo, podemos adicionar uma imagem no topo de um card, seguida de um título, texto descritivo e um botão de ação. A classe `card-img-top` é usada para adicionar uma imagem no topo do card, enquanto a `card-img-bottom` é usada para posicioná-la na parte inferior, se necessário.

O card também pode incluir elementos interativos como links, botões ou listas no corpo ou no rodapé, facilitando a criação de layouts dinâmicos. O Bootstrap oferece várias classes utilitárias que

permitem controlar o tamanho do card, o preenchimento, a cor de fundo e outros aspectos de estilo, proporcionando flexibilidade e controle sobre o design.

Sendo assim, o componente card do Bootstrap é uma solução prática e elegante para a criação de interfaces com conteúdos organizados e atraentes. Ele combina simplicidade, flexibilidade e facilidade de personalização, sendo amplamente utilizado para criar desde simples blocos de texto até layouts mais complexos com diversos tipos de conteúdo interativo.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Exemplo de Card no Bootstrap</title>
  <!-- Link para o CSS do Bootstrap -->
  <link
href="https://cdn.jsdelivrivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/css/bootstrap.
min.css" rel="stylesheet">
</head>
<body>

<div class="container mt-5">
  <h2 class="text-center mb-4">Exemplo de Cards no Bootstrap</h2>

  <div class="row">
    <!-- Card 1 -->
    <div class="col-md-4 mb-4">
      <div class="card">
        
        <div class="card-body">
          <h5 class="card-title">Titulo do Card</h5>
          <p class="card-text">Este é um exemplo de card com
uma imagem no topo, um título e um texto de descrição.</p>
          <a href="#" class="btn btn-primary">Ação</a>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

```

        </div>
    </div>
</div>

<!-- Card 2 -->
<div class="col-md-4 mb-4">
    <div class="card">
        <div class="card-header">
            Card de Cabeçalho
        </div>
        <div class="card-body">
            <h5 class="card-title">Outro Título de Card</h5>
            <p class="card-text">Este card tem um cabeçalho
que o diferencia, além de conteúdo com um título e descrição.</p>
            <a href="#" class="btn btn-secondary">Veja
mais</a>
        </div>
        <div class="card-footer text-muted">
            Rodapé do Card
        </div>
    </div>
</div>

<!-- Card 3 -->
<div class="col-md-4 mb-4">
    <div class="card">
        <div class="card-body text-center">
            <h5 class="card-title">Card Centralizado</h5>
            <p class="card-text">Este card está com seu
conteúdo centralizado. É uma opção interessante para uma apresentação
mais limpa.</p>
            <a href="#" class="btn btn-success">Saiba mais</a>
        </div>
    </div>
</div>
</div>

<!-- Link para o JS do Bootstrap -->
<script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/js/bootstrap.bu
ndle.min.js"></script>

</body>
</html>

```