Vitor Amadeu Souza

Projeto de

IoT

para medição de

Decibelímetro

Programado em Arduino no STM32F103C8

© 2020 by Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.
© 2020 by Vitor Amadeu Souza
Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita de **Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.** Este livro publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza as marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

Setembro de 2020

Direitos reservados por:

Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda
Produção: Cerne Tecnologia e Treinamento
E-mail da Empresa: cerne@cerne-tec.com.br
Home Page: www.cerne-tec.com.br.com.br
Atendimento ao Consumidor: sac@cerne-tec.com.br
Contato com o Autor: vitor@cerne-tec.com.br



FEITO NO BRASIL

Dedicatória

Como nos meus outros livros, dedico este livro a minha querida esposa Renata Leal.

"A maioria de nós prefere olhar para fora e não para dentro de si mesmo."

Albert Einstein

Kits Didáticos e Gravadores da Cerne Tecnologia

A Cerne tecnologia têm uma linha completa de aprendizado para os MCUs da família PIC, 8051, Holtek, dsPIC, ARM, Arduino, etc. Veja os detalhes de um de nossos kits.



Kit Cerne Arduino

- Microcontrolador ATMEGA8;
- Comunicação serial RS232;
- Alimentação de 12V;
- Pinos de I/O;
- Gravação ICSP.

Uma linha completa de componentes para o desenvolvimento de seus projetos eletrônicos como displays, PICs, botões, leds, cristais e etc. Visite a nossa página na Internet, no endereço **www.cerne-tec.com.br** e conheça melhor nossos serviços e produtos.

Cerne
Conhecimento para o Desenvolvimento

www.cerne-tec.com.br

Sumário

I. Metodologia de desenvolvimento **6**

1. Introdução 6

II. Conhecendo o ThingSpeak **7**

1. Introdução 7

III. Decibelímetro **12**

1. Efeitos no ser humano a exposição sonora 12
2. Microfone de eletreto 14
3. Levantando os pontos 17
4. Esquema elétrico 22
5. Fluxograma 24
6. Código fonte 24

IV. Implementando o IoT **27**

1. Introdução 27
2. Módulo WiFi ESP8266 27
3. Comandos AT 28
4. Esquema elétrico 30
5. Fluxograma 31
6. Código fonte 31

Capítulo I
Metodologia de desenvolvimento

1. Introdução

Esta literatura é uma continuação da obra *ARM no Arduino – Com base no modelo STM32F103C8 (2019)* do mesmo autor e editora, onde o objetivo é conectar o sensor título da obra a internet, apresentando assim um exemplo de internet das coisas (IoT). É importante que o leitor tenha ciência dos assuntos abordados na obra citada, para que haja um melhor aproveitamento do conteúdo a ser apresentado.

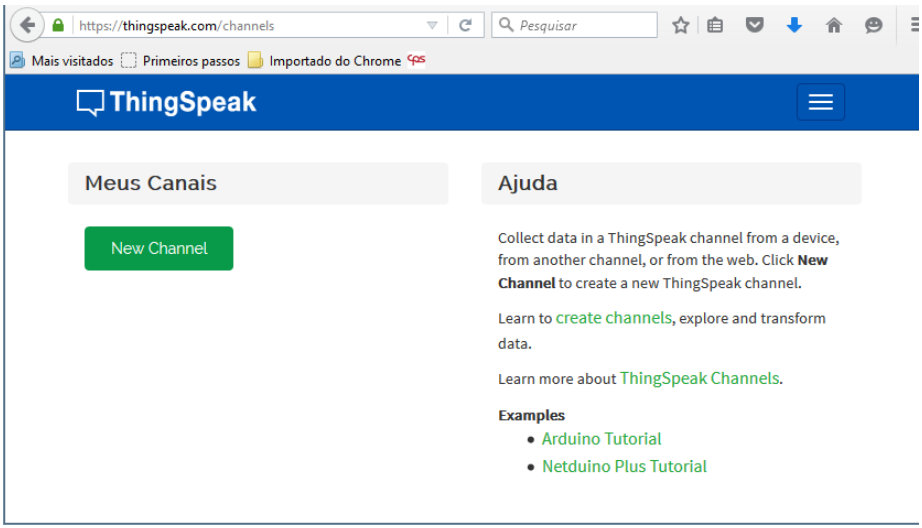
A placa didática utilizada foi a *Blue Pill* STM32F103C8, onde os recursos para testar os circuitos propostos serão conectados através das conexões disponíveis na lateral do kit. Tal kit está à venda no site www.cerne-tec.com.br.

Capítulo II

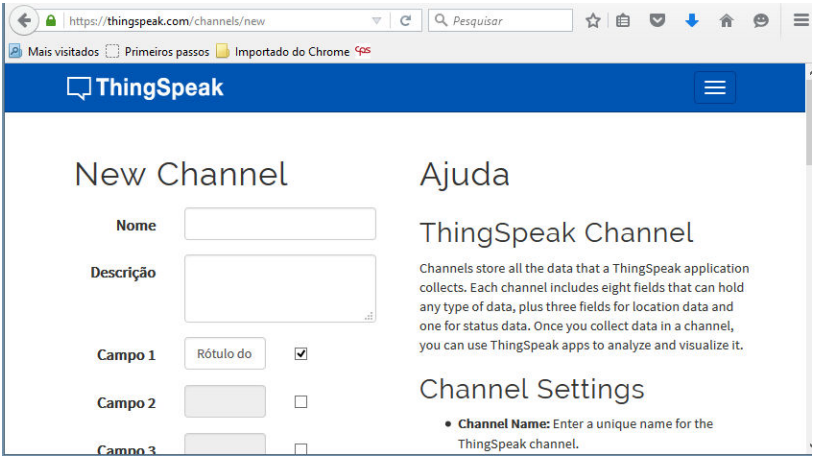
Conhecendo o ThingSpeak

1. Introdução

O ThingSpeak é uma ferramenta gratuita com foco no IoT. Acesse o site através do endereço www.thingspeak.com. Em seguida, faça o cadastro clicando no botão *Cadastro*. Após tal etapa faça o *Login* na plataforma, a tela fica como apresentado a seguir.

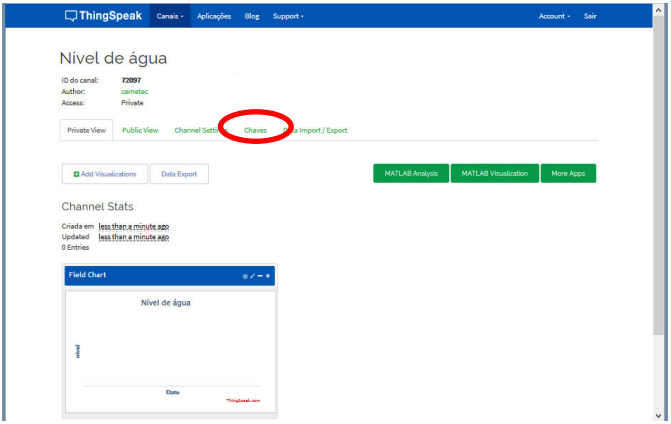


Clique no botão *New Channel* para criar um novo canal. A tela fica como apresentado abaixo.

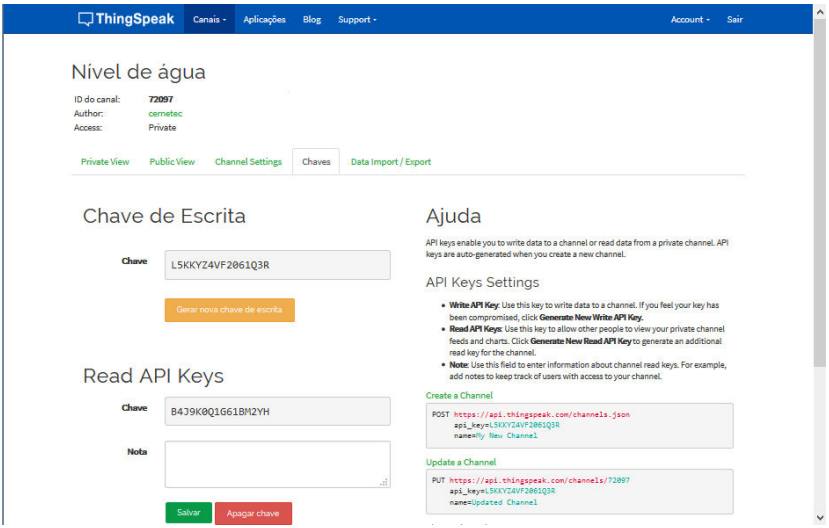


Preencha o campo *Nome* para “Amperímetro” e *Campo 1* para A. Em seguida, pressione o botão *Save Channel*. Observe que pode haver mais campos em uma tela, mas no momento estamos considerando apenas um para a experiência.

Neste momento é criado o canal, no qual a próxima janela já mostra o nome definido assim como o nome do eixo y definido. O eixo x representa o tempo, ou seja, a hora do recebimento de cada atualização que o canal sofreu.



A atualização da página é feita pelo método GET, no qual é passado como parâmetro uma chave criada no mesmo momento do canal. Para visualizá-la, clique na área hachurada na figura anterior.



Observe que neste exemplo a chave é L5KKYZ4VF2061Q3R (atualize conforme o seu canal).

Para enviar dados para o servidor, utilizamos a seguinte string.

```
http://api.thingspeak.com/update?key=[CHAVE]&field1=[VALOR]
```

Em CHAVE informa-se o valor obtido através do último passo e no campo *field1* o VALOR passado como parâmetro para a página, de modo a ser armazenado e plotado em seguida.

Para carregar alguns valores de teste no servidor, foram feitas as requisições apresentadas a seguir pelo browser, onde foi enviado para a chave gerada anteriormente (atualize conforme o seu canal) os valores 10, 20, 30, 20 e 10.

```
http://api.thingspeak.com/update?key= L5KKYZ4VF2061Q3R&field1=10
http://api.thingspeak.com/update?key=L5KKYZ4VF2061Q3R&field1=20
http://api.thingspeak.com/update?key=L5KKYZ4VF2061Q3R&field1=30
http://api.thingspeak.com/update?key=L5KKYZ4VF2061Q3R&field1=20
http://api.thingspeak.com/update?key=L5KKYZ4VF2061Q3R&field1=10
```

Este mesmo procedimento deve ser feito no STM32 periodicamente, permitindo assim manter o servidor atualizado a respeito da variável medida.