# VISUAL BASIC .NET

## PARA INICIANTES

* Crie programas para Windows
* Aprenda de forma fácil e rápida
* Aplicações com acesso a Banco de Dados

1ª Edição

Antonio Augusto Da Roz Mazzi

# VISUAL BASIC .NET PARA INICIANTES

1ª edição

Antonio Augusto Da Roz Mazzi

# VISUAL BASIC .NET PARA INICIANTES

1ª edição

Leme
Edição do Autor
2012

Todos os direitos reservados.

Não é permitida a reprodução no todo ou em parte da presente obra sem prévia autorização do autor (Lei 9.610/98).

**Nota**: Esta obra foi criada com o intuito de proporcionar um melhor aprendizado para o leitor. No entanto, podem ocorrer erros de digitação, impressão ou dúvidas quanto ao entendimento do conteúdo da mesma.
Dessa forma, solicito que qualquer das hipóteses acima, entre em contato para que possa esclarecer ou encaminhar a questão.

**Email**: gutomazzi@gmail.com

VISUAL BASIC .NET PARA INICIANTES / Antonio Augusto Da Roz Mazzi – Leme – 2012

*Dedico esse livro,*
*A minha esposa Taise, sem ela nenhum sonho seria possível ou valeria a pena.*
*Aos meus filhos, Guilherme e Felipe aos quais dedico minha vida.*
*Aos meus pais pelo apoio irrestrito em todos os momentos.*

# Sumário

Introdução ..... 6

1. Principais componentes e suas principais propriedades (Label, Button, TextBox, Form ) ..... 7

2. Desenvolvendo a interface do primeiro programa ..... 9

2.1 Adicionando os componentes ..... 10

2.2Alterando as propriedades dos componentes ..... 13

2.3 Salvando o programa ..... 18

2.4 Alterando os nomes dos componentes ..... 19

3. Inserindo o código ..... 22

3.1 Carregando o programa ..... 22

3.2 Inserindo o código em um componente ..... 24

4. Usando controles do Windows Forms ..... 28

4.1 DateTimePicket ..... 28

4.2 RadioButton ..... 32

4.3 ListBox ..... 37

4.4 ComboBox ..... 42

5. Variáveis ..... 47

5.1 Exemplo1 - Somar ..... 48

5.2 Tipos de Dados ..... 53

5.3 Exemplo 2 – Cálculo de Média ..... 55

5.4 Exemplo 3 – Calcular novo salário.....60
6. Estrutura Condicional.....64
6.1 If Then.....64
6.2 If Else Then .....65
6.3 Select Case.....66
7. Estrutura de Iteração.....68
7.1 For.....68
7.2 While.....69
8. Aplicação com acesso a Banco de Dados .....70
8.1 O Banco de Dados. .....70
8.2 String de Conexão com o Banco de Dados. .....72
8.3 Criando o Formulário Principal. .....80
8.4 Criando o Formulário de Compromisso. .....83
8.5 Criando o Formulário de Consulta. .....89
8.6 Ligando os Formulários. .....95
Referências Bibliográficas.....96

## Introdução

Neste livro você vai aprender a usar a linguagem de programação Visual Basic .Net.

Ao final você estará apto a desenvolver pequenos programas do tipo Windows Application, que são voltadas para o ambiente Windows, utilizando a tecnologia .Net.

Essa tecnologia possibilita que sistemas e aplicativos novos ou já existentes troquem informação de forma independente.

Além de aplicações Windows Application é possível também criar aplicações para Web e para dispositivos móveis, tudo isso graças ao .Net Framework.

O .Net Framework possibilita que qualquer código gerado para essa tecnologia possa ser executado em qualquer dispositivo ou plataforma desde que este tenha o Framework instalado.

Desta forma o programador não precisa se preocupar em desenvolver software específico para cada tipo de dispositivo como desktop, internet ou Smartphone. A programação será a mesma, a única modificação será apenas na interface do programa, já que a interface de um software criado para desktop não será suportado para ser executado em dispositivos diferentes.

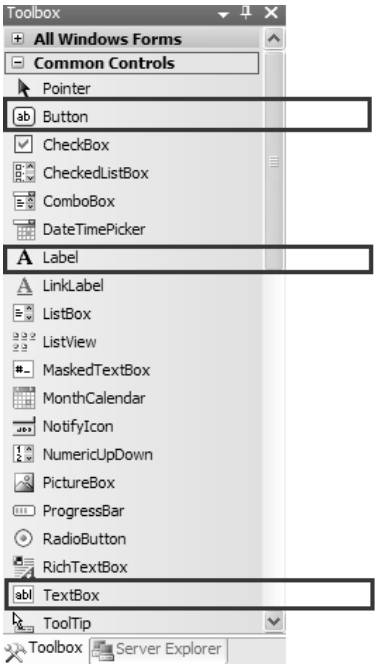
O Visual Basic é parte integrante do Visual Studio, é desenvolvidas pela Microsoft, permitindo o desenvolvimento para aplicações Windows, aplicações Web, desenvolvimento de jogos, etc.

## 1. Principais componentes e suas principais propriedades (Label, Button, TextBox, Form )

Componentes são recursos da linguagem de programação utilizada para compor a interface do programa na qual o usuário irá interagir.

Todo componente possui propriedades que são características de um determinado componente tais como o tamanho, cor, localização desse componente na janela, etc.

Destaco quatro componentes como sendo os principais para iniciar os primeiros exemplos:




**Button**: (Botão) Componente muito utilizado no desenvolvimento de software Windows Application. Através desse componente o usuário irá interagir com o programa, acionando alguma tarefa já estabelecida pelo programador.

**Label**: O componente Label é utilizado para criar rótulos para compor a interface do programa, podendo ser utilizado também para que o programa retorne alguma informação ao usuário.

**TextBox**:Componente responsável em receber uma informação do usuário, podendo ser utilizado também para mostrar alguma informação para o usuário.