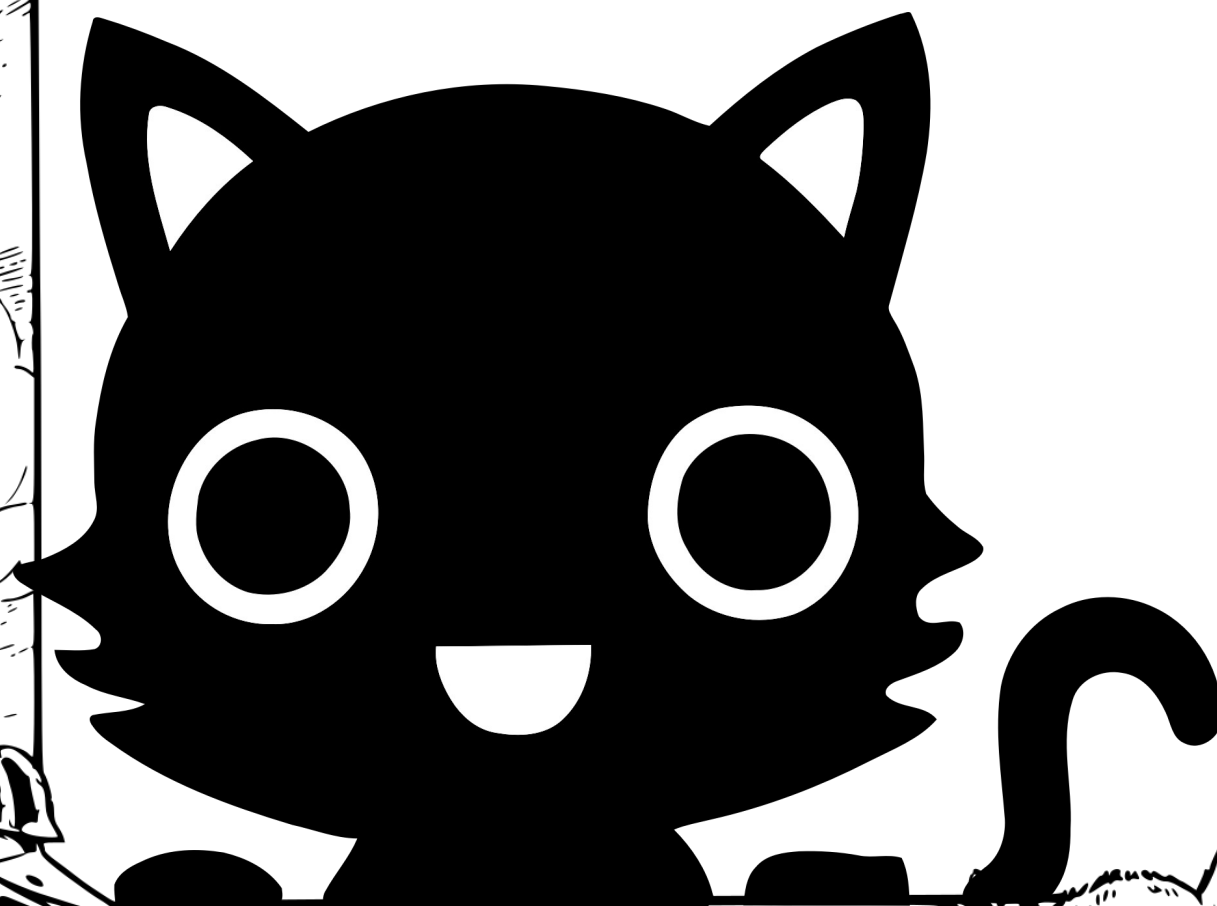


Um RPG de Gatos

Um RPG introdutório para crianças e jovens. Um jogo que ensina, contudo, amor aos animais.

Escrito por: Thiago Gomes





Um RPG de Gatos

*Um RPG introdutório para crianças e jovens.
Um jogo que ensina, contudo, amor aos animais.*

Escrito por: Thiago Gomes

Todas as imagens do livro (incluindo capa, imagens e fundo) são
imagens de domínio público, retiradas do site:

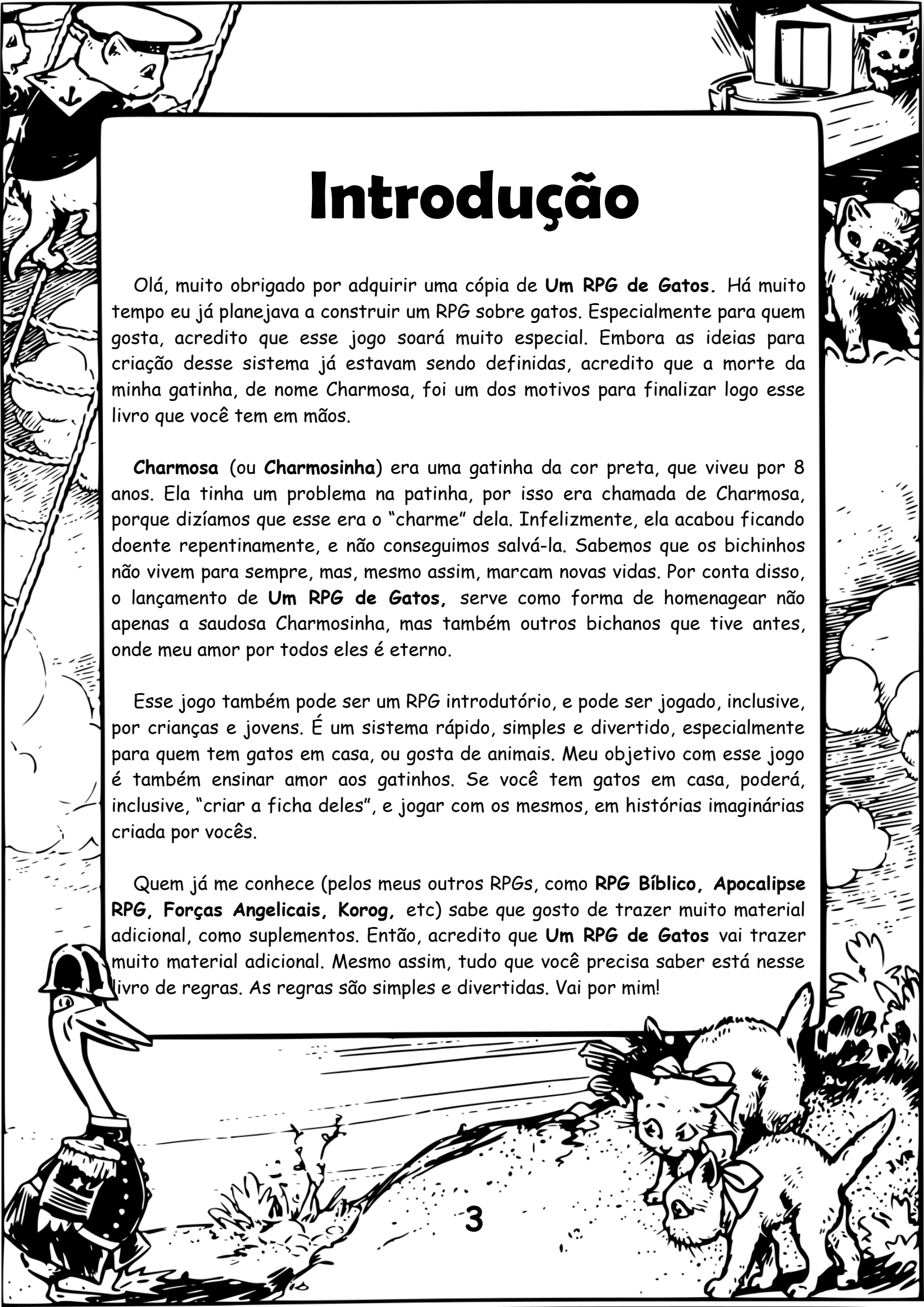
<https://openclipart.org>

Fale com o autor (Thiago Gomes):

Instagram: <https://www.instagram.com/thiagoguerrad/>

E-mail:

thiagogomesrpg@hotmail.com ou bibliclrpg@bibliclrpg.com



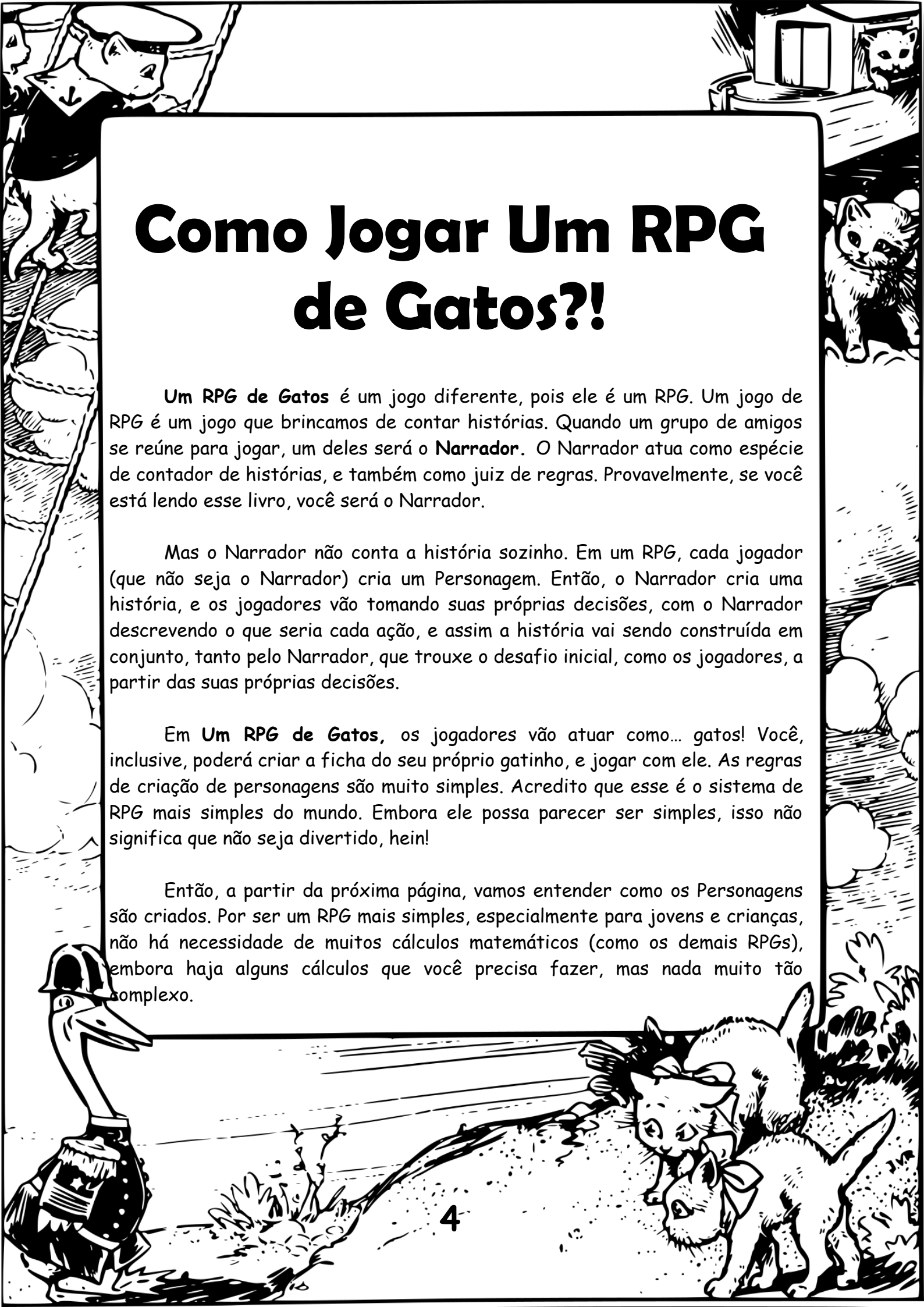
Introdução

Olá, muito obrigado por adquirir uma cópia de **Um RPG de Gatos**. Há muito tempo eu já planejava a construir um RPG sobre gatos. Especialmente para quem gosta, acredito que esse jogo soará muito especial. Embora as ideias para criação desse sistema já estavam sendo definidas, acredito que a morte da minha gatinha, de nome Charmosa, foi um dos motivos para finalizar logo esse livro que você tem em mãos.

Charmosa (ou **Charmosinha**) era uma gatinha da cor preta, que viveu por 8 anos. Ela tinha um problema na patinha, por isso era chamada de Charmosa, porque dizíamos que esse era o "charme" dela. Infelizmente, ela acabou ficando doente repentinamente, e não conseguimos salvá-la. Sabemos que os bichinhos não vivem para sempre, mas, mesmo assim, marcam novas vidas. Por conta disso, o lançamento de **Um RPG de Gatos**, serve como forma de homenagear não apenas a saudosa Charmosinha, mas também outros bichanos que tive antes, onde meu amor por todos eles é eterno.

Esse jogo também pode ser um RPG introdutório, e pode ser jogado, inclusive, por crianças e jovens. É um sistema rápido, simples e divertido, especialmente para quem tem gatos em casa, ou gosta de animais. Meu objetivo com esse jogo é também ensinar amor aos gatinhos. Se você tem gatos em casa, poderá, inclusive, "criar a ficha deles", e jogar com os mesmos, em histórias imaginárias criada por vocês.

Quem já me conhece (pelos meus outros RPGs, como **RPG Bíblico**, **Apocalipse RPG**, **Forças Angelicais**, **Korog**, etc) sabe que gosto de trazer muito material adicional, como suplementos. Então, acredito que **Um RPG de Gatos** vai trazer muito material adicional. Mesmo assim, tudo que você precisa saber está nesse livro de regras. As regras são simples e divertidas. Vai por mim!



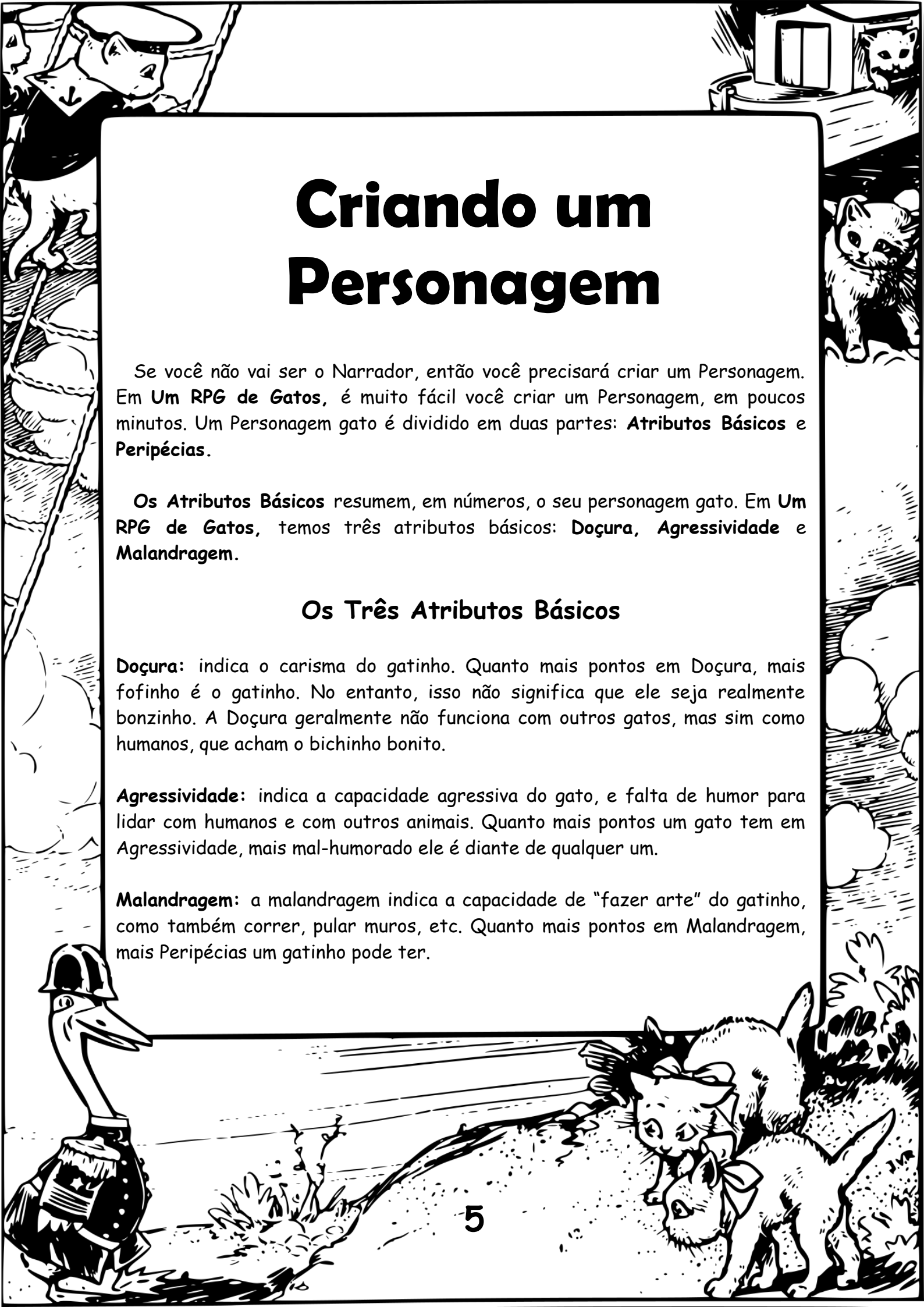
Como Jogar Um RPG de Gatos?!

Um **RPG de Gatos** é um jogo diferente, pois ele é um RPG. Um jogo de RPG é um jogo que brincamos de contar histórias. Quando um grupo de amigos se reúne para jogar, um deles será o **Narrador**. O Narrador atua como espécie de contador de histórias, e também como juiz de regras. Provavelmente, se você está lendo esse livro, você será o Narrador.

Mas o Narrador não conta a história sozinho. Em um RPG, cada jogador (que não seja o Narrador) cria um Personagem. Então, o Narrador cria uma história, e os jogadores vão tomando suas próprias decisões, com o Narrador descrevendo o que seria cada ação, e assim a história vai sendo construída em conjunto, tanto pelo Narrador, que trouxe o desafio inicial, como os jogadores, a partir das suas próprias decisões.

Em **Um RPG de Gatos**, os jogadores vão atuar como... gatos! Você, inclusive, poderá criar a ficha do seu próprio gatinho, e jogar com ele. As regras de criação de personagens são muito simples. Acredito que esse é o sistema de RPG mais simples do mundo. Embora ele possa parecer ser simples, isso não significa que não seja divertido, hein!

Então, a partir da próxima página, vamos entender como os Personagens são criados. Por ser um RPG mais simples, especialmente para jovens e crianças, não há necessidade de muitos cálculos matemáticos (como os demais RPGs), embora haja alguns cálculos que você precisa fazer, mas nada muito tão complexo.



Criando um Personagem

Se você não vai ser o Narrador, então você precisará criar um Personagem. Em **Um RPG de Gatos**, é muito fácil você criar um Personagem, em poucos minutos. Um Personagem gato é dividido em duas partes: **Atributos Básicos** e **Peripécias**.

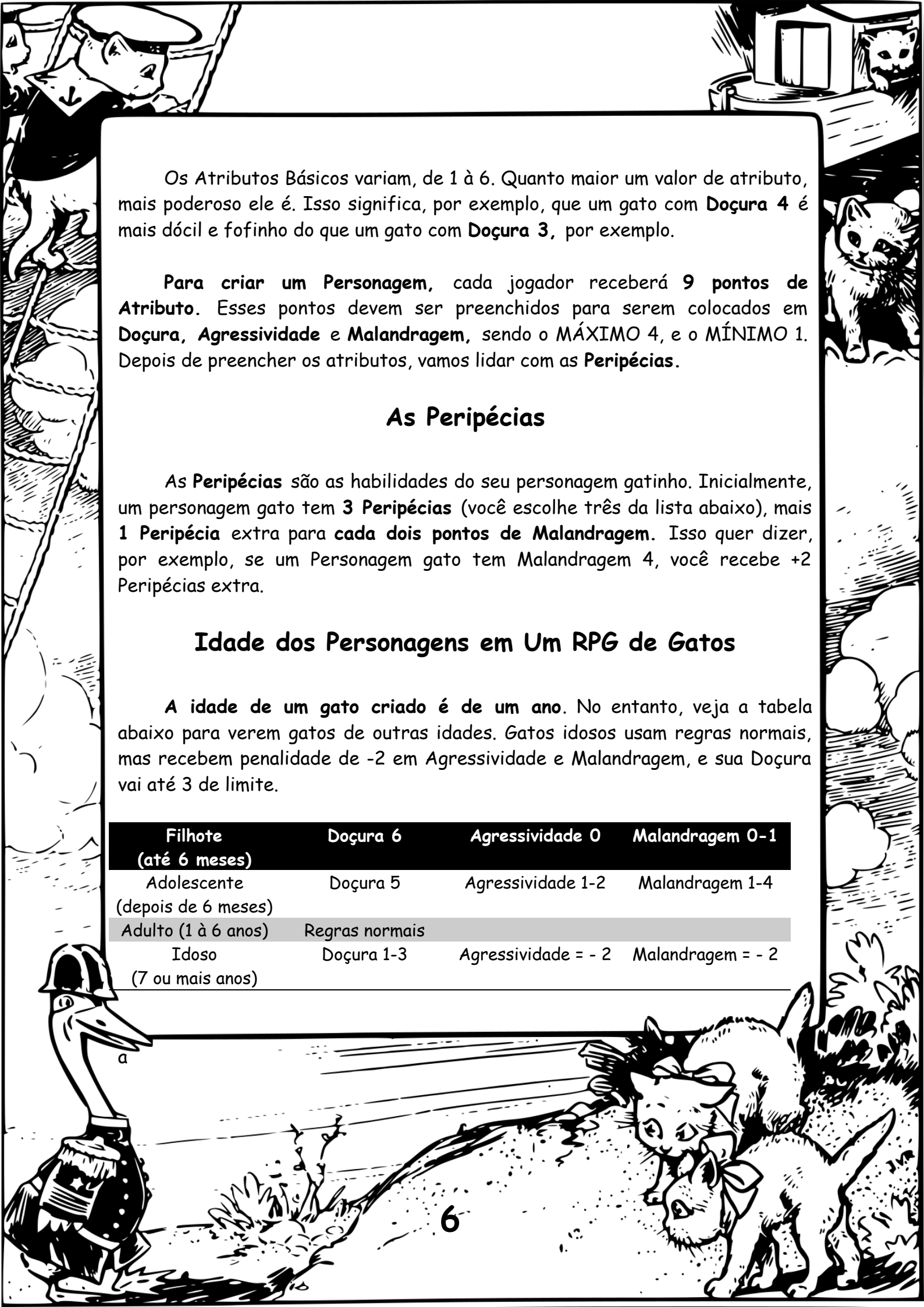
Os **Atributos Básicos** resumem, em números, o seu personagem gato. Em **Um RPG de Gatos**, temos três atributos básicos: **Doçura**, **Agressividade** e **Malandragem**.

Os Três Atributos Básicos

Doçura: indica o carisma do gatinho. Quanto mais pontos em Doçura, mais fofinho é o gatinho. No entanto, isso não significa que ele seja realmente bonzinho. A Doçura geralmente não funciona com outros gatos, mas sim como humanos, que acham o bichinho bonito.

Agressividade: indica a capacidade agressiva do gato, e falta de humor para lidar com humanos e com outros animais. Quanto mais pontos um gato tem em Agressividade, mais mal-humorado ele é diante de qualquer um.

Malandragem: a malandragem indica a capacidade de "fazer arte" do gatinho, como também correr, pular muros, etc. Quanto mais pontos em Malandragem, mais Peripécias um gatinho pode ter.



Os Atributos Básicos variam, de 1 à 6. Quanto maior um valor de atributo, mais poderoso ele é. Isso significa, por exemplo, que um gato com **Doçura 4** é mais dócil e fofinho do que um gato com **Doçura 3**, por exemplo.

Para criar um Personagem, cada jogador receberá **9 pontos de Atributo**. Esses pontos devem ser preenchidos para serem colocados em **Doçura, Agressividade e Malandragem**, sendo o **MÁXIMO 4**, e o **MÍNIMO 1**. Depois de preencher os atributos, vamos lidar com as **Peripécias**.

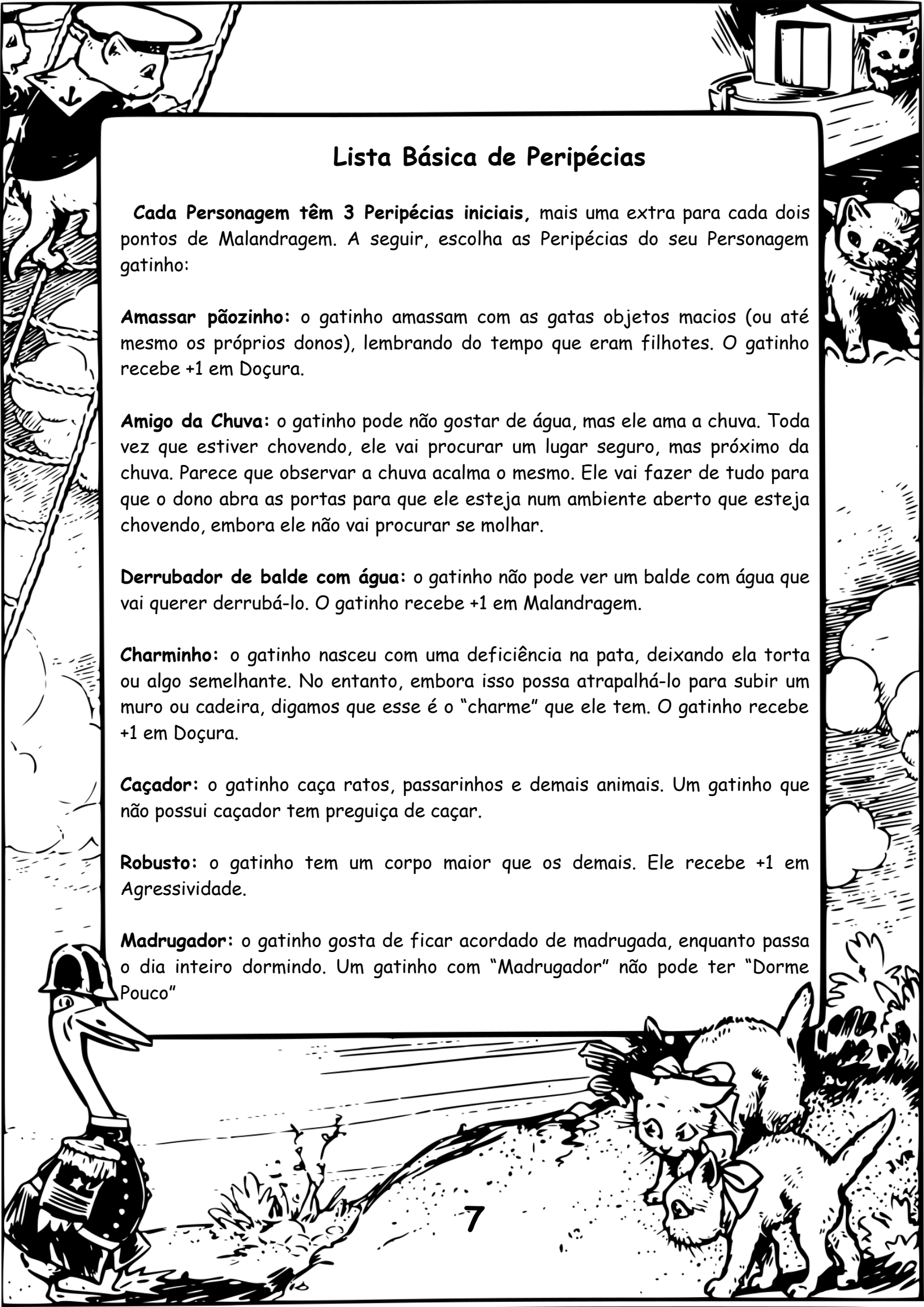
As Peripécias

As **Peripécias** são as habilidades do seu personagem gatinho. Inicialmente, um personagem gato tem **3 Peripécias** (você escolhe três da lista abaixo), mais **1 Peripécia** extra para cada dois pontos de **Malandragem**. Isso quer dizer, por exemplo, se um Personagem gato tem **Malandragem 4**, você recebe +2 **Peripécias** extra.

Idade dos Personagens em Um RPG de Gatos

A idade de um gato criado é de um ano. No entanto, veja a tabela abaixo para verem gatos de outras idades. Gatos idosos usam regras normais, mas recebem penalidade de -2 em **Agressividade** e **Malandragem**, e sua **Doçura** vai até 3 de limite.

Filhote (até 6 meses)	Doçura 6	Agressividade 0	Malandragem 0-1
Adolescente (depois de 6 meses)	Doçura 5	Agressividade 1-2	Malandragem 1-4
Adulto (1 à 6 anos)	Regras normais		
Idoso (7 ou mais anos)	Doçura 1-3	Agressividade = - 2	Malandragem = - 2



Lista Básica de Peripécias

Cada Personagem têm 3 Peripécias iniciais, mais uma extra para cada dois pontos de Malandragem. A seguir, escolha as Peripécias do seu Personagem gatinho:

Amassar pãozinho: o gatinho amassam com as gatas objetos macios (ou até mesmo os próprios donos), lembrando do tempo que eram filhotes. O gatinho recebe +1 em Doçura.

Amigo da Chuva: o gatinho pode não gostar de água, mas ele ama a chuva. Toda vez que estiver chovendo, ele vai procurar um lugar seguro, mas próximo da chuva. Parece que observar a chuva acalma o mesmo. Ele vai fazer de tudo para que o dono abra as portas para que ele esteja num ambiente aberto que esteja chovendo, embora ele não vai procurar se molhar.

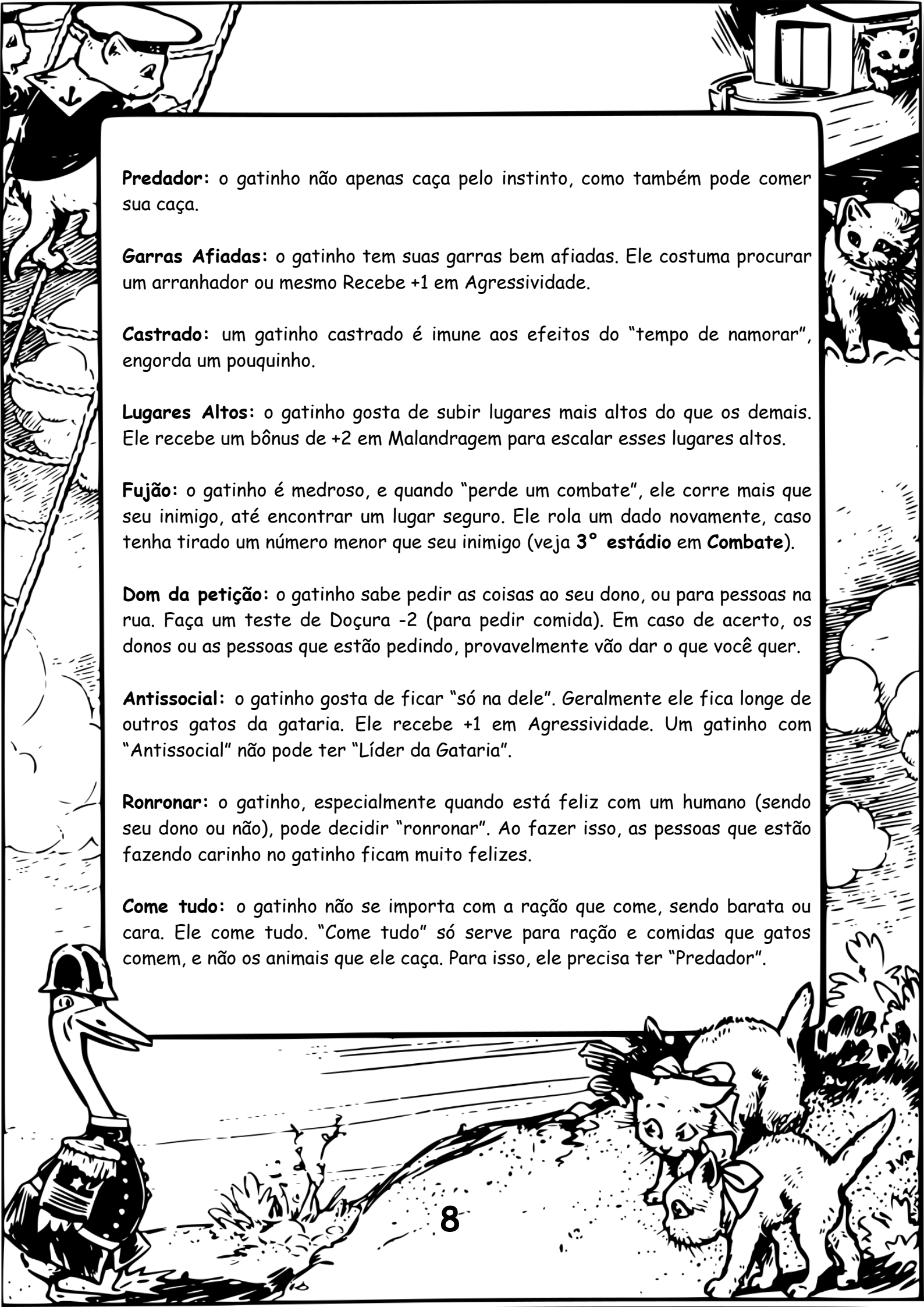
Derrubador de balde com água: o gatinho não pode ver um balde com água que vai querer derrubá-lo. O gatinho recebe +1 em Malandragem.

Charminho: o gatinho nasceu com uma deficiência na pata, deixando ela torta ou algo semelhante. No entanto, embora isso possa atrapalhá-lo para subir um muro ou cadeira, digamos que esse é o "charme" que ele tem. O gatinho recebe +1 em Doçura.

Caçador: o gatinho caça ratos, passarinhos e demais animais. Um gatinho que não possui caçador tem preguiça de caçar.

Robusto: o gatinho tem um corpo maior que os demais. Ele recebe +1 em Agressividade.

Madrugador: o gatinho gosta de ficar acordado de madrugada, enquanto passa o dia inteiro dormindo. Um gatinho com "Madrugador" não pode ter "Dorme Pouco"



Predador: o gatinho não apenas caça pelo instinto, como também pode comer sua caça.

Garras Afiadas: o gatinho tem suas garras bem afiadas. Ele costuma procurar um arranhador ou mesmo Recebe +1 em Agressividade.

Castrado: um gatinho castrado é imune aos efeitos do "tempo de namorar", engorda um pouquinho.

Lugares Altos: o gatinho gosta de subir lugares mais altos do que os demais. Ele recebe um bônus de +2 em Malandragem para escalar esses lugares altos.

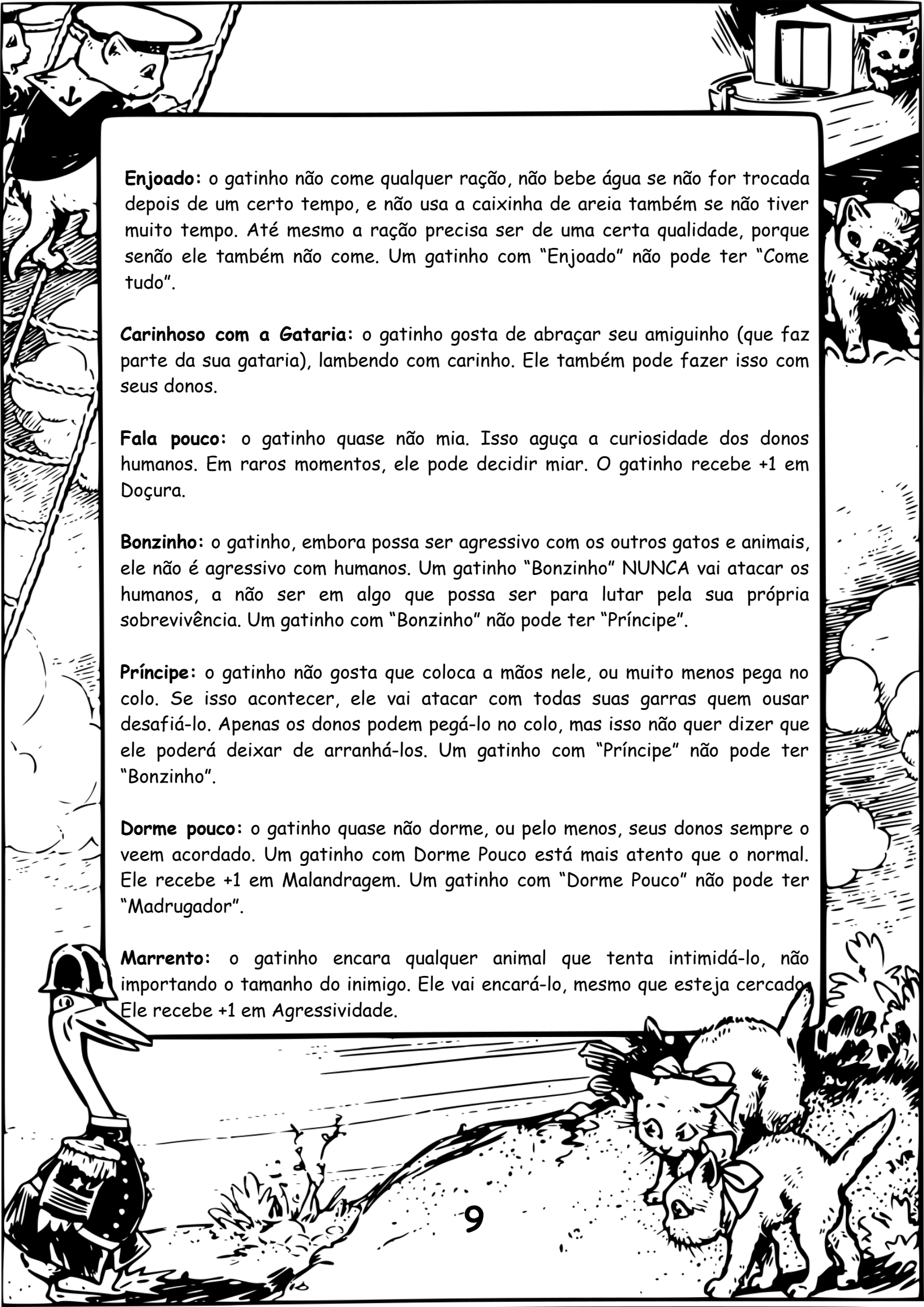
Fujão: o gatinho é medroso, e quando "perde um combate", ele corre mais que seu inimigo, até encontrar um lugar seguro. Ele rola um dado novamente, caso tenha tirado um número menor que seu inimigo (veja 3º estágio em Combate).

Dom da petição: o gatinho sabe pedir as coisas ao seu dono, ou para pessoas na rua. Faça um teste de Doçura -2 (para pedir comida). Em caso de acerto, os donos ou as pessoas que estão pedindo, provavelmente vão dar o que você quer.

Antissocial: o gatinho gosta de ficar "só na dele". Geralmente ele fica longe de outros gatos da gataria. Ele recebe +1 em Agressividade. Um gatinho com "Antissocial" não pode ter "Líder da Gataria".

Ronronar: o gatinho, especialmente quando está feliz com um humano (sendo seu dono ou não), pode decidir "ronronar". Ao fazer isso, as pessoas que estão fazendo carinho no gatinho ficam muito felizes.

Come tudo: o gatinho não se importa com a ração que come, sendo barata ou cara. Ele come tudo. "Come tudo" só serve para ração e comidas que gatos comem, e não os animais que ele caça. Para isso, ele precisa ter "Predador".



Enjoado: o gatinho não come qualquer ração, não bebe água se não for trocada depois de um certo tempo, e não usa a caixinha de areia também se não tiver muito tempo. Até mesmo a ração precisa ser de uma certa qualidade, porque senão ele também não come. Um gatinho com "Enjoado" não pode ter "Come tudo".

Carinhoso com a Gataria: o gatinho gosta de abraçar seu amiguinho (que faz parte da sua gataria), lambendo com carinho. Ele também pode fazer isso com seus donos.

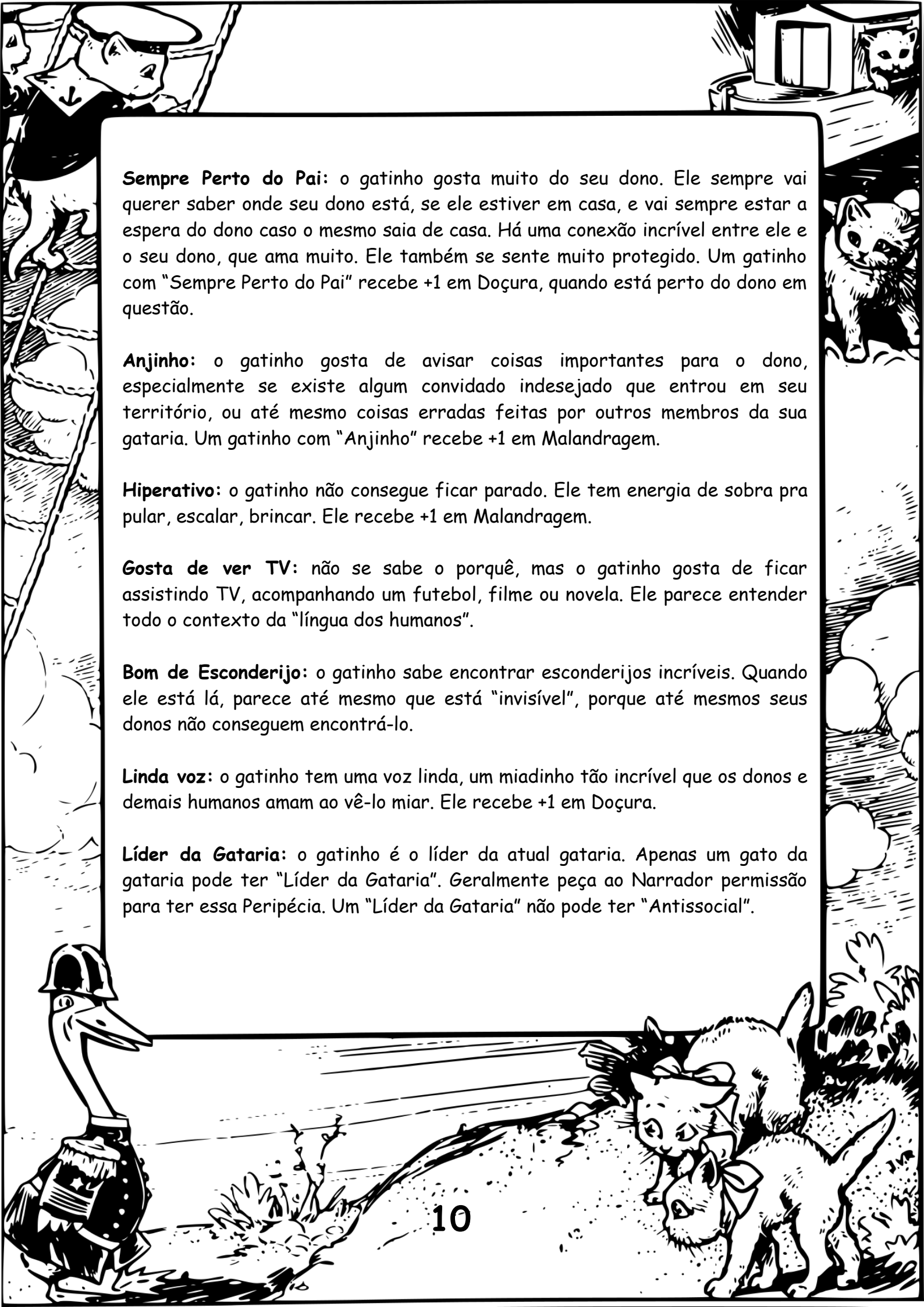
Fala pouco: o gatinho quase não mia. Isso aguça a curiosidade dos donos humanos. Em raros momentos, ele pode decidir miar. O gatinho recebe +1 em Doçura.

Bonzinho: o gatinho, embora possa ser agressivo com os outros gatos e animais, ele não é agressivo com humanos. Um gatinho "Bonzinho" NUNCA vai atacar os humanos, a não ser em algo que possa ser para lutar pela sua própria sobrevivência. Um gatinho com "Bonzinho" não pode ter "Príncipe".

Príncipe: o gatinho não gosta que coloca a mãos nele, ou muito menos pega no colo. Se isso acontecer, ele vai atacar com todas suas garras quem ousar desafiá-lo. Apenas os donos podem pegá-lo no colo, mas isso não quer dizer que ele poderá deixar de arranhá-los. Um gatinho com "Príncipe" não pode ter "Bonzinho".

Dorme pouco: o gatinho quase não dorme, ou pelo menos, seus donos sempre o veem acordado. Um gatinho com Dorme Pouco está mais atento que o normal. Ele recebe +1 em Malandragem. Um gatinho com "Dorme Pouco" não pode ter "Madrugador".

Marrento: o gatinho encara qualquer animal que tenta intimidá-lo, não importando o tamanho do inimigo. Ele vai encará-lo, mesmo que esteja cercado. Ele recebe +1 em Agressividade.



Sempre Perto do Pai: o gatinho gosta muito do seu dono. Ele sempre vai querer saber onde seu dono está, se ele estiver em casa, e vai sempre estar a espera do dono caso o mesmo saia de casa. Há uma conexão incrível entre ele e o seu dono, que ama muito. Ele também se sente muito protegido. Um gatinho com "Sempre Perto do Pai" recebe +1 em Doçura, quando está perto do dono em questão.

Anjinho: o gatinho gosta de avisar coisas importantes para o dono, especialmente se existe algum convidado indesejado que entrou em seu território, ou até mesmo coisas erradas feitas por outros membros da sua gataria. Um gatinho com "Anjinho" recebe +1 em Malandragem.

Hiperativo: o gatinho não consegue ficar parado. Ele tem energia de sobra pra pular, escalar, brincar. Ele recebe +1 em Malandragem.

Gosta de ver TV: não se sabe o porquê, mas o gatinho gosta de ficar assistindo TV, acompanhando um futebol, filme ou novela. Ele parece entender todo o contexto da "língua dos humanos".

Bom de Esconderijo: o gatinho sabe encontrar esconderijos incríveis. Quando ele está lá, parece até mesmo que está "invisível", porque até mesmos seus donos não conseguem encontrá-lo.

Linda voz: o gatinho tem uma voz linda, um miadinho tão incrível que os donos e demais humanos amam ao vê-lo miar. Ele recebe +1 em Doçura.

Líder da Gataria: o gatinho é o líder da atual gataria. Apenas um gato da gataria pode ter "Líder da Gataria". Geralmente peça ao Narrador permissão para ter essa Peripécia. Um "Líder da Gataria" não pode ter "Antissocial".