Carta ao Novo Proprietário

Caro Proprietário deste livro mágico,

Este livro está dividido em três “partes”, Na primeira estão as 100 magias e 150 encantamentos que você têm à sua disponibilidade para utilizar durante seus futuros jogos.

Na segunda parte estão estão relatos de jogos para lhe dar inspiração e uma oportunidade de ver como o jogo se comporta na prática.

Na terceira parte estão as regras e instruções que lhe ensinarão a como jogar este jogo.

Recomendo começar sua leitura pela terceira parte para primeiro aprender como se joga, depois ler os relatos que estão na segunda parte para se ter uma ideia de como o jogo se comporta na prática, após isto tente montar algumas jogadas planejadas e montar a sua estratégia usando as magias e encantamentos da primeira parte para, enfim, estar pronto para enfrentar qualquer outro proprietário.

Renan, o autor.

Parte 1

Física

O mundo material obedece às leis físicas e químicas, que obedecem às leis mágicas, as leis do mundo físico podem ser distorcidas com estas magias.

Você perceberá que fórmulas e leis só existem para aqueles cujas mentes não aceitam a totalidade do universo, tudo pode ser criado

01 – Míssil de Fogo:

"O proprietário cria energia na forma de uma bola de fogo"

02 – Fluxo Gravitacional:

"A gravidade em um local é afetada"

03 – Parede de Cristal:

"Uma parede de cristal é criada"

04 – Fluxo Magnético:

"Quais quer objetos metálicos que estiverem em um local são afetados por um campo magnético criado por esta magia"

05 – Explosão Compilada:

"Uma explosão pode ser criada em qualquer lugar em que se haja àr"

06 – Aumento de Calor:

"Energia em forma de calor é criada em um local"

07 – Conjulção de Densidade:

"A densidade de um objeto pode ser modificada de acordo com a vontade do proprietário"

08 – Controlador de Velocidade:

"O proprietário poderá alterar a velocidade com que um objeto está se movendo"

09 – Força:

"Cria-se uma força sobre qualquer objeto, sendo esta composta de massa, do objeto, e aceleração, desta magia"

10 – Raio Concentrado de Luz:

"O Proprietário pode concentrar muita luz em um único raio"

11 – Onda Sonora:

"Qualquer tipo de som pode ser criado"

12 – Capacitor:

"Um capacitor capaz de armazenar alguma energia e depois liberar de uma só vez esta magia é criada"

13 – Corrente Extrema:

"Uma corrente elétrica é criada entre vários objetos que são bons condutores de eletricidade"

14 – Condutibilidade:

"O proprietário transforma um objeto que é mau, ou pouco, condutor de eletricidade em um bom condutor"

15 – Negação de Resistência:

"Qualquer tipo de resistência do meio em que um objeto está, em relação ao movimento, é anulada"

16 – Condutor do Meio:

"O proprietário consegue modificar algumas propriedades do meio em que ele está"

17 – Modificação Atômica:

"Os átomos de um objeto podem ser modificados"

18 – Óptica:

"Pode se modificar um objeto para que ele tenha propriedades ópticas diferentes"

19 – Ventos Alísios:

"Ventos são criados e o proprietário pode os controlar"

20 – Polo Gravitacional:

"O proprietário pode reduzir a gravidade de um objeto"

21 – Impedimento Lógico:

"Com uma grande modificação das leis básicas da física, o proprietário consegue impedir que alguma consequência óbvia de uma ação ocorra"

22 – Diferença de Pressão:

"O proprietário pode criar entre dois meios uma diferença de pressão"

23 – Gerador Induzido:

"Uma diferença de potencial elétrico é criada entre dois objetos ou um só"

24 – Vidro Lusar:

"Um vidro é criado e por meio dele pode se modificar a direção da luz que se passa por ele ou impedir que a luz passe"

25 – Acidular:

"O proprietário transforma qualquer líquido em um ácido"

26 – Efeito Doppler:

"A intensidade e a frequência de uma onda podem ser modificadas"

27 – Vazio Atômico:

"Devido à grande parte vazia presente nos átomos é possível que um objeto atravesse outro"

28 – Emissão Fótica:

"Uma coisa começa a emitir luz e calor"

29 – Quebra de Resultante:

"Um vetor resultante pode ser quebrado nos vetores que o compõe e estes podem atuar independentemente um do outro"

30 – Resultado Resultante:

"O proprietário pode fazer duas forças distintas se unirem em uma só"

31 – Ação Reação:

"Uma ação feita cria uma reação de mesma intensidade mas sentido oposto"

32 – Corpo Negro:

"Uma coisa adquire a propriedade de um corpo negro, captando qualquer luz que entre nele"

33 – Combustão:

"O proprietário faz um objeto entrar em combustão"