**AHH , o código**

**Sorocaba**
**2020**

**Biografia**

**Kaicon Ricardo Paes Marcino de Almeida**

Natural da cidade de Apiaí , situada no estado de São paulo . Atualmente é formando em Gestão de Tecnologia da Informação . Possui alguma experiência na área de Automação Industrial onde já atuou como operador de estação automatizada para tratamento e descarte de resíduos de tornearia . Possui cursos técnicos na linguagem de Programação C Sharp porém não trabalhou no desenvolvimento de um software de forma profissional sendo um amador em áreas como eletrônica , robótica , e mesmo na Música onde toca Violino , teclado .

**Sorocaba**
**2020**

**Resumo**

Neste livro eu venho juntando as anotações , ideias ,programas em c sharp que eu venho escrevendo , bem como técnicas de programação que funcionam . E insertos de sobras de anotações dos outros livros .

**Sorocaba**
**2020**

**Sumário**


1. Programa que controla um servomotor 5
2. fluxograma padrao uml 6
3. UML DO PROGRAMA COMPILADOR DA LINGUAGEM 8
4. movimentador xy com camera 9
5. ideias de programacao quimica 10
5. Insights aleatórios 10

variaveis aleatorias

```
/*
 * Created by SharpDevelop.
 * User: kaicon
 * Date: 27/11/2019
 * Time: 09:53
 *
 * To change this template use Tools | Options | Coding | Edit Standard Headers.
 */
using System;


namespace assafasf
{
	/// <summary>
	/// Description of animais.
	/// </summary>
	public class animais
	{
		public animais()
		{
		}


		public      string patas;
		public     string especie;
		public     string apelido;
```

```
public animais (string patas,string especie,string apelido )
{
        this.patas  = patas;
        this.especie = especie;
        this.apelido = apelido;
}

public void setpatas(string patas)

{
        this.patas = patas;
}

public string getpatas()
{
        return patas;
}
public void setespecie(string especie)

{
        this.especie = especie;
}

public string getespecie()
{
        return especie;
}

 public void setapelido(string apelido)
```

```
                {
                        this.apelido = apelido;
                }




                public string getapelido()
                {
                        return apelido;
                }









        }
}

/*
 * Created by SharpDevelop.
 * User: kaicon
 * Date: 27/11/2019
 * Time: 09:48
 *
 * To change this template use Tools | Options | Coding | Edit Standard Headers.
 */
using System;
using System.Collections.Generic;
```

```
using System.Drawing;
using System.Windows.Forms;

namespace assafasf
{
	/// <summary>
	/// Description of MainForm.
	/// </summary>
	public partial class MainForm : Form
	{
		public MainForm()
		{
			//
			// The InitializeComponent() call is required for Windows Forms designer support.
			//
			InitializeComponent();

			//
			// TODO: Add constructor code after the InitializeComponent() call.
			//
		}


		void RadioButton1CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
		{
			string textorecebido2 = textBox2.Text;

			animais apelido = new animais();
```

```
apelido.setapelido (textorecebido2);

label9.Text = (apelido.getapelido());
label37.Text = (apelido.getapelido());
label47.Text = (apelido.getapelido());

//

string textorecebido3 = textBox3.Text;

animais especie = new animais();

especie.setespecie (textorecebido3);

label10.Text = (especie.getespecie());

//

string textorecebido = textBox1.Text;

animais quantidade = new animais();

quantidade.setpatas (textorecebido);
```

```
            label1.Text = (quantidade.getpatas());


}
void RadioButton2CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{

            string textorecebido4 = textBox2.Text;

            animais apelido = new animais();



            apelido.setapelido (textorecebido4);

            label12.Text = (apelido.getapelido());
            label40.Text = (apelido.getapelido());

            //

            string textorecebido5 = textBox3.Text;

            animais especie = new animais();



            especie.setespecie (textorecebido5);

            label11.Text = (especie.getespecie());

            //
```