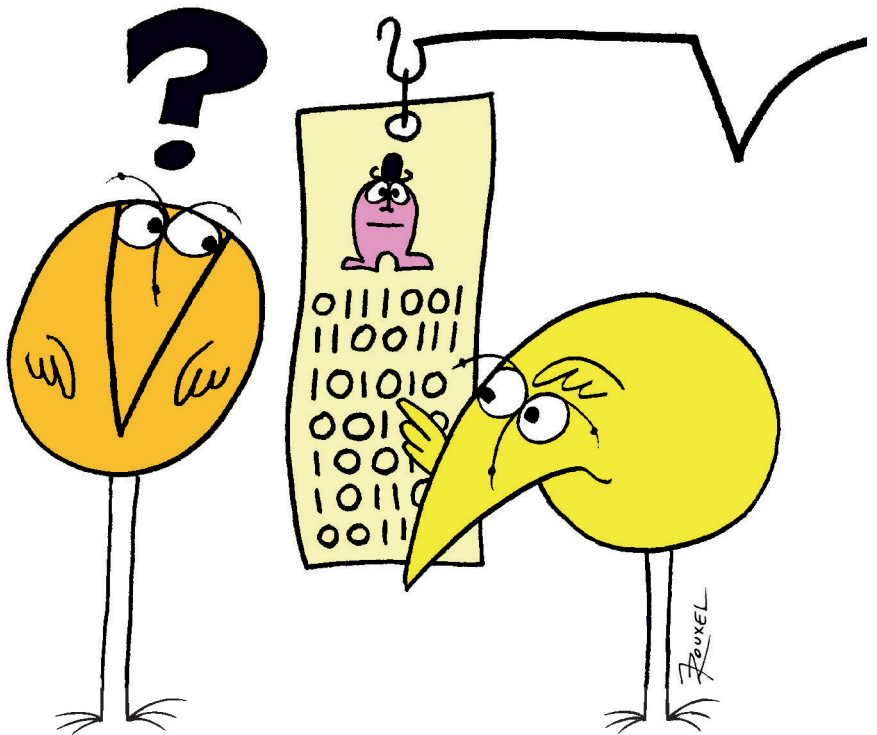




Bernard Myers

Quel fou de logique êtes-vous ?

**180 énigmes
et tests décoiffants**



DUNOD

Bernard Myers

Quel fou de logique êtes-vous ?

**180 énigmes et
tests décoiffants**

DUNOD

*Illustration de couverture : « Les Shadoks »,
dessin original de Jacques ROUXEL*

© aaa, Paris, 2001

Illustrations intérieures : Bernard Myers et Rachid Maraï

Le pictogramme qui figure ci-contre mérite une explication. Son objet est d'alerter le lecteur sur la menace que représente pour l'avenir de l'écrit, particulièrement dans le domaine de l'édition technique et universitaire, le développement massif du photocopillage.

Le Code de la propriété intellectuelle du 1^{er} juillet 1992 interdit en effet expressément la photocopie à usage collectif sans autorisation des ayants droit. Or, cette pratique s'est généralisée dans les établissements

d'enseignement supérieur, provoquant une baisse brutale des achats de livres et de revues, au point que la possibilité même pour

les auteurs de créer des œuvres nouvelles et de les faire éditer correctement est aujourd'hui menacée. Nous rappelons donc que toute reproduction, partielle ou totale, de la présente publication est interdite sans autorisation de l'auteur, de son éditeur ou du

Centre français d'exploitation du droit de copie (CFC, 20, rue des Grands-Augustins, 75006 Paris).



© Dunod, Paris, 2008

ISBN : 978-2-10-051644-5

Le Code de la propriété intellectuelle n'autorisant, aux termes de l'article L. 122-5, 2° et 3° a), d'une part, que les « copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective » et, d'autre part, que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause est illicite » (art. L. 122-4).

Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les articles L. 335-2 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.



Table des matières

1 – La divisionnité ou la logique du partage

Le pentamaniac et autres diviseurs	4
1. Pentameuble	4
2. Pentasiège	5
3. Pentadilemme	5
4. Pentafrise I	5
5. Pentafrise II	6
6. Pentafrise III	6
7. Code postal	6
8. Pentaphone I	7
9. Pentaphone II	7
10. Pentaphone III	7
11. Pentacode	7
12. Pentavis	7
13. Pentaffiche	8
Autres formes de divisionnité	8
14. Carrelage à couper	8
15. Partage de pavage	9
16. Les contraintes du carreleur I	9
17. Les contraintes du carreleur II	10
18. Joyeux Pentanniversaire	10
Autres aspects de la divisionnité	11
19. Biformes	11
20. Forme au carré	12
21. Quadridentiques	13
22. Découpe multiple	13
23. Bisections	14
24. Multisections	14
25. Hexasections	15
26. Quadriformes	15



2 – Les menteurs ludiques

Connaissez-vous les Yoyos et les Zazas ?	18
1. Les Yoyos jouent-ils au yo-yo ?	18
2. Les Yoyos sont-ils des maris fidèles ?	18
3. Les Yoyos sont-ils super-malins ?	19
4. Les Yoyos et les Zazas habitent des tentes	19
5. Les Yoyo et les Zazas sont-ils royalistes ?	20
Des voleurs pas très francs	20
6. Les voleurs de la Bégum	20
7. Jumeaux menteurs	21
8. Jumeaux encore	22
9. Casse-menteur	22
10. Comme des arracheurs de dents	23
Stabilos et mutandis	24
11. Première rencontre	24
12. Chuchoteries	25
13. Les Montagnards	25
14. Les Citadins	26
15. Sam suffit	26
16. Couples insolites	27
Les menteurs en questions	28
17. Les deux frères	29
18. Les Grandes et les Petites Oreilles	29
19. Garde menteur	29
20. Question menteuse	30
Les robots déglingués	30
21. Les Supers Praticos I	31
22. Les Supers Praticos II	31
23. Les Supers Praticos III	31
24. Les Supers Praticos IV	32
25. Les Supers Praticos V	32
Autres petits mensonges	33
26. Carte menteur	33
27. Se souvenir des souvenirs	34

3 – Les Rangeurs dérangés

1. Quand Clara classe	38
2. Quand Claire classe pour Clara	38
3. Quand Orianne ordonne	39



4. L'ordre du savoir	39
Les problèmes de sorcières ne sont pas sorciers	40
5. Chaudrons bien ordonnés...	40
6. Choix multiple	41
7. Le tour de main	42
8. Objets de charme	42
9. De Croa s'agit-il ?	43
10. Le test à l'aveugle	43
11. Chacune cherche son chat	43
12. Entre copines	44
13. Congrès sabbatique	45
14. Chapeau !	45
À chacun son verre	46
15. Vérification	46
16. Version	47
17. Verbiage	47
18. Véridique	48

4 – Les chiffres et les nombres, de sacrés numéros !

Chiffres, nombres, et numéros	51
1. Un livre qui s'arrache	51
2. Un journal à la page	51
Numéros d'immeuble	52
3. Une première rue	52
4. La rue suivante	53
5. Et la suivante	53
6. Une autre	53
7. Et une dernière	54
Sac à dos	54
8. Chaussettes	54
9. Gants	54
10. Mouchoirs	55
Jeux de jetons	55
11. Addition à 4	55
12. Addition à substitution	56
13. Addition à la Multiplication	56
14. Multiplication à choix	57



15. Multiplication retournée	57
16. Multiplication recomposée	58
Partages entre pirates	58
17. Les six pirates	58
18. Les cinq pirates	59
19. Les quatre pirates	59
20. Les trois pirates	60
21. Combien de pirates ?	60
Cryptarithmes ou opérations de lettres	60
22. Simple comme ABC	61
23. Divertissement de saison	61
24. Calendrier	62
25. Coup double	62
Des réveils endormis	63
26. Sonnerie contrariée	63
27. Le sens du temps	63
28. Le temps des photos	64
29. Temps numérique	64
30. Temps décalé	64
Pions et pièces	65
31. Hexagones numériques	65
32. Carré de jetons I	65
33. Carré de jetons II	66
34. Partage des jetons	66
35. Tapis de jeu	67
36. Achats	68

5 – Décodants décodeurs

1. Un code évasif	71
2. Mails de diams	72
3. Code illustré	73
4. Société secrète	74
5. Cheval gagnant	75
6. Des espions à l'ancienne	75
7. Un code très urbain	77
8. Groupies	78
9. Des terroristes à la lettre	78
10. Lettres du couvent	79
11. Gastronomie cryptique	81
12. Courses codées	82



13. Le testament	83
14. Code codé	84
Autres codes	85
15. Maux savants	85
16. Bi-texte	85
17. Cache-cache	86
18. Cartes parlantes	86
19. Plaque romaine	87
20. Alphagrigle	87
Rendons à César...	88
21. Ponctualité	88
22. Sportif	89
23. Ordre	90
24. Numéros codés I	90
25. Numéros codés II	92

6 – L'œil au carré

Deux D pour commencer	95
1. On se retourne pour s'aligner I	95
2. On se retourne pour s'aligner II	95
3. Les carrés qui bougent	96
4. La réunionite	96
5. La piste à dégager	97
6. Points à la ligne	98
Les circuits	98
7. Les villes en réseau	98
8. Métrologis	99
De deux D à trois D	99
9. Plié en cube	100
10. Cubes décorés	100
11. Points de vue divergents	100
12. Cubes cardinaux	102
13. Crayons mikado I	103
14. Crayons mikado II	103
15. Crayons mikado III	104
Jeux de dés	104
16. Dé-but	105
17. Dé-calé	105
18. Dé-celer	105
19. Dé-couvrir	106



20. Dé-partager	106
21. Dés-masqués	107
22. Dé-lire I	107
23. Dé-Lire II	107
Jeux de cubes	108
24. Cubes décorés	108
25. Assemblage cubique I	109
26. Assemblage cubique II	109
27. Progression cubique	110
28. Cubisme logique	111

7 – Syllogismes et illogismes

Avec des syllogismes, on mettrait Paris en bouteille	113
1. D'après le révérend Dodgson	113
2. Animalogique	114
3. Kézako-logique	115
4. Ventrilo-logique	116
5. Mécanique logique	117
6. À Logiwood	117
7. Bibliologique	117
8. Menuiserie logique	118
9. Anniversaire logique	118
10. Peintres logiques	119
Raisonneurs raisonnables	119
11. La voyante n'a pas ses yeux dans la poche	120
12. Concours de circonstance	120
13. Réunion familiale	120
14. Les sœurs tricoteuses	121
15. Souper show-biz	121
16. L'enjeu des jeux	122
17. Si Simon scie	123
18. Digicode	123
19. Savez-vous placer vos billes ?	124
20. Les heureux de l'euro	125
La logique des mots...	126
21. Ce que l'on conçoit bien...	126
22. Rendez-vous	126

Solutions	127
------------------	-----



Vous avez dit logique ?

« La logique est une manière méthodique de se tromper en toute confiance. »

Robert Heinlein

Lors d'une réunion internationale, pour une fois, tout le monde se félicitait d'une mesure qui venait d'être prise...

- « Elle est simple et tout le monde la comprend, approuvait l'un.
- En plus économiquement, elle fonctionne, on ne perd pas d'argent.
- Elle ne pollue pas, et socialement, elle est irréprochable. »

Les louanges continuaient ainsi de toutes parts jusqu'à ce que le Français émette des réserves :

– « Tout ça est bien joli, objecta-t-il, mais les bases théoriques me semblent des plus hasardeuses... »

On ne vient pas impunément du pays de Descartes ! En France, probablement plus qu'ailleurs, nous cherchons des explications théoriques, des principes universaux. Bref, nous voulons tout soumettre à la logique, au point parfois d'être la risée de nos voisins plus pragmatiques. Pourtant, au-delà de ses innombrables applications, la logique peut être une discipline merveilleusement stimulante et certainement des plus ludiques.

Bienvenue dans le monde des divertissements logiques.