

Codificando novamente

**Sorocaba
2020**

Biografia

Kaicon Ricardo Paes Marcino de Almeida

Natural da cidade de Apiaí , situada no estado de São paulo . Atualmente é formando em Gestão de Tecnologia da Informação . Possui alguma experiência na área de Automação Industrial onde já atuou como operador de estação automatizada para tratamento e descarte de resíduos de tornearia . Possui cursos técnicos na linguagem de Programação C Sharp porém não trabalhou no desenvolvimento de um software de forma profissional sendo um amador em áreas como eletrônica , robótica , e mesmo na Música onde toca Violino , teclado .

**Sorocaba
2020**

Resumo

Neste livro eu venho juntando as anotações , ideias ,programas em c sharp que eu venho escrevendo , bem como técnicas de programação que funcionam . E insertos de sobras de anotações dos outros livros .

**Sorocaba
2020**

Sumário

1. Programa que controla um servomotor	5
2. fluxograma padrao uml	6
3. UML DO PROGRAMA COMPILADOR DA LINGUAGEM	8
4. movimentador xy com camera	9
5. ideias de programacao quimica	10
5. Insights aleatórios	10

selecionar areas e colocar o valor em labels com resultado final vriavel ineira

```
/*  
 * Created by SharpDevelop.  
 * User: kaicon  
 * Date: 28/11/2019  
 * Time: 10:28  
 *  
 * To change this template use Tools | Options | Coding | Edit Standard Headers.  
 */  
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Drawing;  
using System.Windows.Forms;  
  
namespace dsfdaf  
{  
    /// <summary>  
    /// Description of MainForm.  
    /// </summary>  
    public partial class MainForm : Form  
    {  
        public MainForm()  
        {  
            //  
            // The InitializeComponent() call is required for Windows Forms designer support.  
            //  
            InitializeComponent();  
        }  
    }  
}
```

```
//  
// TODO: Add constructor code after the InitializeComponent() call.  
//  
}  
void Button1Click(object sender, EventArgs e)  
{  
  
string textorecebido2 = textBox1.Text;  
  
label1.Text = textorecebido2;  
  
int valorvariavel = Int16.Parse( textBox3.Text);  
  
label17.Text = valorvariavel.ToString();  
  
}  
void Button2Click(object sender, EventArgs e)  
{  
string textorecebido2 = textBox1.Text;  
  
label2.Text = textorecebido2;  
  
int valorvariavel = Int16.Parse( textBox3.Text);  
  
label20.Text = valorvariavel.ToString();  
  
}  
void Button3Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{  
string textorecebido2 = textBox1.Text;  
  
label3.Text = textorecebido2;  
int valorvariavel = Int16.Parse( textBox3.Text);  
  
label21.Text = valorvariavel.ToString();  
}  
void Button4Click(object sender, EventArgs e)  
{  
string textorecebido2 = textBox1.Text;  
  
label4.Text = textorecebido2;  
  
int valorvariavel = Int16.Parse( textBox3.Text);  
  
label22.Text = valorvariavel.ToString();  
}  
void RadioButton1CheckedChanged(object sender, EventArgs e)  
{  
    //nome do label da area  
    label5.Text = label1.Text;  
    // nome do label peso da area  
    label31.Text = label17.Text;  
}  
void RadioButton2CheckedChanged(object sender, EventArgs e)  
{  
label5.Text = label2.Text;
```

```
// nome do label peso da area
    label31.Text = label20.Text;

}

void RadioButton3CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
label5.Text = label3.Text;
// nome do label peso da area
    label31.Text = label21.Text;

}

void RadioButton4CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
// nome do label da area
    label5.Text = label4.Text;

    // nome do label peso da area
    label31.Text = label17.Text;

}

void Button8Click(object sender, EventArgs e)
{
string textorecebido2 = textBox2.Text;

label14.Text = textorecebido2;

int valorvariavel = Int16.Parse( textBox4.Text);

label23.Text = valorvariavel.ToString();
```

```
}  
  
void Button7Click(object sender, EventArgs e)  
{  
string textorecebido2 = textBox2.Text;  
  
label13.Text = textorecebido2;  
  
int valorvariavel = Int16.Parse( textBox4.Text);  
  
label24.Text = valorvariavel.ToString();  
}  
  
void Button6Click(object sender, EventArgs e)  
{  
string textorecebido2 = textBox2.Text;  
  
label12.Text = textorecebido2;  
  
int valorvariavel = Int16.Parse( textBox4.Text);  
  
label25.Text = valorvariavel.ToString();  
}  
  
void Button5Click(object sender, EventArgs e)  
{  
string textorecebido2 = textBox2.Text;  
  
label11.Text = textorecebido2;
```

```
int valorvariavel = Int16.Parse( textBox4.Text);

label26.Text = valorvariavel.ToString();
}

void RadioButton8CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    label16.Text = label14.Text;

    // nome do label peso da subarea
    label32.Text = label23.Text;

}

void RadioButton7CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    label16.Text = label13.Text;

    // nome do label peso da subarea
    label32.Text = label24.Text;

}

void RadioButton6CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    label16.Text = label12.Text;

    // nome do label peso da subarea
    label32.Text = label25.Text;

}

void RadioButton5CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
```