

## **Simulador de um pendulo**

## **Biografia**

### **Kaicon Ricardo Paes Marcino de Almeida**

Natural da cidade de Apiaí , situada no estado de São paulo . Atualmente é formando em Gestão de Tecnologia da Informação . Possui alguma experiência na área de Automação Industrial onde já atuou como operador de estação automatizada para tratamento e descarte de resíduos de tornearia . Possui cursos técnicos na linguagem de Programação C Sharp porém não trabalhou no desenvolvimento de um software de forma profissional sendo um amador em áreas como eletrônica , robótica , e mesmo na Música onde toca Violino , teclado .

## **Resumo**

Neste livro eu venho juntando as anotações , ideias , os softwares na linguagem c sharp que eu venho escrevendo , bem como técnicas de programação que funcionam .

**Sorocaba  
2020**

## Sumário

1. Programação	5
2. Ocultar imagens	7
3. Testar segunda Imagem	8
4. Timer	9
5. Holograma	11

## **Programação**

Modelar um simulador de física que utilize partes simples controladas por computador e através de sensores consiga prever e ajustar os parâmetros da retroalimentação como por exemplo se desenhar um pendulo com um sensor de contato no final que utilize um servomotor para iniciar o movimento .