Programas 27 05 2020

Sorocaba
2020

Biografia

Kaicon Ricardo Paes Marcino de Almeida

Natural da cidade de Apiaí , situada no estado de São paulo . Atualmente é formando em Gestão de Tecnologia da Informação . Possui alguma experiência na área de Automação Industrial onde já atuou como operador de estação automatizada para tratamento e descarte de resíduos de tornearia . Possui cursos técnicos na linguagem de Programação C Sharp porém não trabalhou no desenvolvimento de um software de forma profissional sendo um amador em áreas como eletrônica , robótica , e mesmo na Música onde toca Violino , teclado .

Sorocaba
2020

Resumo

Neste livro eu venho juntando as anotações , ideias ,programas em c sharp que eu venho escrevendo , bem como técnicas de programação que funcionam . E insertos de sobras de anotações dos outros livros .

Sorocaba
2020

Sumário

1. **CLASSE PESSOA** 22
2. **CONTROLE DE ACADEMIA** **24**
3. **programa montador v1** **30**
4. **prog mont wind appl** **37**
5. **prog montador 09 11 2019** **40**

Programas

c sharp

27/05/2020

```
//////////////////////////////////////////////////
namespace Projeto_Funcionario
{
 public partial class Principal : Form
 {
 public Principal()
 {
 InitializeComponent();
 this.WindowState = FormWindowState.Maximized;
 }
 }
}
//////////////////////////////////
```

coisas aprendidas em programacao

```
/*
 * Created by SharpDevelop.
 * User: kaicon
 * Date: 21/05/2020
 * Time: 12:27
 *
 * To change this template use Tools | Options | Coding | Edit Standard Headers.
 */
using System;
```

```
using System.Collections.Generic;

using System.Drawing;

using System.Windows.Forms;

//diretiva criar pasta

using System.IO;

using System.Media;

namespace asdasd

{

/// <summary>

/// Description of MainForm.

/// </summary>

public partial class MainForm : Form

{

public MainForm()

{

//

// The InitializeComponent() call is required for Windows Forms designer support.

//

InitializeComponent();

//

// TODO: Add constructor code after the InitializeComponent() call.

//

}

void MainFormLoad(object sender, EventArgs e)

{

}

public static class partes_do_programa

{

public static string valor_textbox1;
```

```
public static string valor_listbox1;

public static string nome_da_pasta;

public static int valor_trackbar_1;

public static int valor_progressbar_1 ;

public static bool ligar_timer;

public static string nome_txt;

public static string texto_do_txt;

}

//classe de matriz de dados

public static class Banco_de_dados

{

public static string [] matriz_texto_unidimensional = new string [10];

public static int [] matriz_numeros_unidimensional = new int [10];

public static bool [] matriz_booleana = new bool [10];

public static string [,] matriz_texto_bidimensional = new string [10,10];

public static int [,] matriz_numeros_bidimensional = new int [10,10];

}

 // metodos salvar dados na matriz de dados

 static bool

//recebe o valor do text box 1

void TextBox1TextChanged(object sender, EventArgs e)

{

partes_do_programa.valor_textbox1 = textBox1.Text;

}

//coloca um valor no list box 1

void ListBox1SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)

{

listBox1.Items.Add(partes_do_programa.valor_listbox1);

}
```

```
void Button1Click(object sender, EventArgs e)
{
 //cria uma pasta com o nome da pasta na variavel " partes_do_programa.nome_da_pasta"
 DirectoryInfo raiz = new DirectoryInfo(@"C:\Users\kaicon\Desktop\pastas do programa ");
 raiz.CreateSubdirectory(partes_do_programa.nome_da_pasta);
}
void TrackBar1Scroll(object sender, EventArgs e)
{
//coloca o valor do trackbar um na variavel partes_do_programa.valor_trackbar_1
partes_do_programa.valor_trackbar_1 = trackBar1.Value;
}
//ligar timer
void Button2Click(object sender, EventArgs e)
{
if(partes_do_programa.ligar_timer = true)
{
timer1.Enabled = true;
}
}
void ProgressBar1Click(object sender, EventArgs e)
{
partes_do_programa.valor_progressbar_1 = progressBar1.Value;
}
//tocar sons
void Button3Click(object sender, EventArgs e)
{
SoundPlayer simpleSound = new SoundPlayer(@"C:\Users\kaicon\Desktop\pastas do programa\
audios do programa\Alarm07.mp3");
 simpleSound.Play();
```

```
 //gravar sons e colocar na pasta windows
 //botao que toca sons
}
void Button4Click(object sender, EventArgs e)
{
//cria um arquivo de texto com a variavel texto
string texto = partes_do_programa.texto_do_txt;
StreamWriter escritor = new StreamWriter(@"C:\Users\kaicon\Desktop\pastas do
programa \dados.txt");
escritor.Write(texto);//escrever texto
escritor.Close();//fecha o objeto
}
}
}
//////////////////////////////
cria arquivo txt com strings e int e matriz 21 05 2020
//////////////////////////
/*
 * Created by SharpDevelop.
 * User: kaicon
 * Date: 21/05/2020
 * Time: 13:47
 *
 * To change this template use Tools | Options | Coding | Edit Standard Headers.
 */
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Drawing;
using System.Windows.Forms;
```

```
//diretiva criar txt
using System.IO;
using System.Media;
namespace regergergregergergre
{
/// <summary>
/// Description of MainForm.
/// </summary>
public partial class MainForm : Form
{
public MainForm()
{
//
// The InitializeComponent() call is required for Windows Forms designer support.
//
InitializeComponent();
//
// TODO: Add constructor code after the InitializeComponent() call.
//
}
void MainFormLoad(object sender, EventArgs e)
{
}
//partes_do_programa
public static class partes_do_programa
{
//posicao na matriz
public static string valor_textbox1;
//valor matriz texto
```