

LEBEL BRIDGE



LES FICHES DE LA MAJEURE CINQUIÈME

STANDARD

éditions du
ROCHER

MICHEL LEBEL

Les FICHES
de la MAJEURE
CINQUIÈME

STANDARD

éditions du
ROCHER

Tous droits de traduction, de reproduction et d'adaptation réservés
pour tous pays.

© 2016, Groupe Artège
Éditions du Rocher
28, rue Comte Félix Gastaldi
BP 521
98015 Monaco
www.editionsdurocher.fr
ISBN : 978-2-268-08173-1
ISBN pdf : 978-2-268-08540-1

I OUVERTURES ET RÉPONSES

1	Ouvrir avec un jeu régulier	6
2	L'ouverture avec un bicolore majeur-mineur	7
3	Le 2 ♣ Fort indéterminé	8
4	Le 2 Faible → 2 ♥ – 2 ♠	9
5	Réponses sur 1 ♣ avec une majeure 4 ^e	10
6	Le 2 SA FITTÉ	11
7	Le Splinter sur 1 ♥ et 1 ♠	12
8	1 SA ou couleur en 2 sur 1 ?	13
9	1 SA → Le STAYMAN	14
10	1 SA → Le Texas	15
11	Réponses sur 2 SA	16
12	2 ♦ Forcing de manche → réponses	17
13	2 ♥ - 2 ♠ Faible → le Relais à 2 SA	18
14	Les ouvertures en 3 ^e et 4 ^e position	19
15	Le 2 ♣ DRURY	20
16	Le 2 ♣ DRURY → suite	21
17	Les ouvertures de barrage	22

1

Les FICHES de la MAJEURE CINQUIÈME

OUVRIR AVEC UN JEU RÉGULIER

Comptez – uniquement – vos points **H** au moment d'ouvrir **avec un jeu régulier**.

Le danger → jouer un chelem avec 2 AS dehors !

- Attendez d'être un **joueur expérimenté** avant de (parfois) déroger à cette règle (lire *La Majeure cinquième édition spéciale*, p. 340).

POINTS H	L'OUVERTURE	EXEMPLES	
12 à 14	1 ♣ ou 1 ♦	♠ R 10 5 ♥ 9 2 ♦ A V 7 3 ♣ R D 10 4	1 ♦ avec les 2 mineures 4 ^e
15 à 17	1 SA	♠ A R 10 5 ♥ A D V 5 ♦ 8 3 ♣ D 10 4	1 SA avec un petit doubleton
18 – 19	1 ♣ ou 1 ♦	♠ R V 9 4 ♥ A D 5 ♦ A R 10 ♣ D 7 2	1 ♣ avec 3 cartes à ♣ et à ♦
20 – 21	2 SA	♠ R 10 8 ♥ A R 5 ♦ D 3 ♣ A R V 9 7	2 SA avec une mineure 5 ^e
22 – 23	2 ♣ Fort indéterminé	♠ A 10 ♥ R D 9 5 ♦ R V 3 ♣ A R D 8	SUPER 2 SA avec 22 points H
à partir de 24	2 ♦ forcing de manche	♠ A R 5 ♥ R D V 10 ♦ A D V 3 ♣ A R	2 ♦ avec 27 points H

RÈGLES → avec un bicolore majeur-mineur :

- ① En cas d'égalité (5-5, 6-6) → ouvrez **toujours** de la **majeure**
- ② Si la **majeure** est plus longue → ouvrez de la **majeure**
- ③ Si la **mineure** est plus longue → ouvrez de la **majeure**, à moins de posséder **un jeu très fort**

• **Attention** → si vous ouvrez d'1 ♣ ou d'1 ♦ – **avec un jeu faible ou moyen** – vous serez le plus souvent dans l'impossibilité de nommer **votre majeure** et donc de **trouver un fit à ♥ ou à ♠**, l'**objectif n° 1** des enchères.

LE BICOLORE NOIR

Le bicolore noir 5 ♣ + 5 ♠ doit être ouvert d'1 ♠

→ L'ouverture d'1 ♠ – **plus agressive** – est gênante pour vos adversaires

→ En ouvrant d'1 ♠ plus aucun **risque** de passer à côté d'un **contrat à ♠**

7

EXEMPLES

♠ V 10 5 ♥ A D 10 8 5 ♦ R D V 9 6 ♣ –	Ouvrez d'1 ♥ Pas de problème en cas d'égalité ouvrez de la majeure	♠ R 9 ♥ R 10 9 7 5 ♦ – ♣ A D 10 8 7 3	Ouvrez d'1 ♥ Avec ce bicolore 6-5 de 12 points H → priorité à la majeure
♠ R 10 8 7 4 ♥ – ♦ A V 10 7 6 3 ♣ R 5	Ouvrez d'1 ♠ Pour trouver les ♠ et empêcher d'intervenir à 1 ♥	♠ – ♥ A D 9 8 5 ♦ A R 10 9 8 7 ♣ A 5	Ouvrez d'1 ♦ Avec ce très puissant bicolore 6 ♦ + 5 ♥ vous êtes assez fort pour nommer les ♥ au tour suivant
♠ A R 9 7 2 ♥ 8 ♦ V 5 ♣ R D 10 8 6	Ouvrez d'1 ♠ Avec un bicolore 5-5 noir soyez agressif	♠ R D 10 8 5 ♥ A 9 ♦ 5 ♣ A R D 10 5	Ouvrez d'1 ♣ Une exception : avec ce jeu très fort vous pourrez nommer les ♠ à tout moment

Le 2 ♣ Fort indéterminé est avec l'ouverture de 2 ♦, une **des deux** ouvertures **forcing** de la **Majeure cinquième**.

Avec les ouvertures de 2 ♥ et 2 ♠ Faibles, vous ne disposez plus d'un 2 Fort à ♦, ♥ et ♠.

OUVREZ DE 2 ♣ FORT INDÉTERMINÉ AVEC →

- ① **20 à 23 points DH** et un très robuste unicolore **6^e** à ♣, ♦, ♥ ou ♠
 - ② **20 à 22 points H** et une **belle majeure 5^e**
 - ③ **22 à 23 points H** et un jeu régulier → le **SUPER 2 SA**
 - ④ **Un très puissant bicolore majeur 5-5** – pour joueurs expérimentés (redemande à 3 SA)
- Sur 2 ♣ → la réponse de 2 ♦ est un **Relais** forcing.

RÈGLE → avec un jeu de **20 à 23 points DH** qui ne correspond pas à une ouverture de 2 ♣ : ouvrez de **1 À LA COULEUR**

EXEMPLES

♠ A V 10 ♥ A R V 9 7 5 ♦ A D 8 ♣ 6	2 ♣ 2 ♦ 2 ♥ Unicolore 6 ^e – 22 points DH	♠ A R ♥ R D 9 ♦ R 10 5 ♣ A R 8 7 5	2 ♣ 2 ♦ 2 SA Jeu régulier de 22 points H
♠ A R D 10 4 ♥ D 9 8 ♦ A 4 ♣ A D 6	2 ♣ 2 ♦ 2 ♠ 21 points H et 5 beaux ♠	♠ D V 5 ♥ 7 ♦ A 5 ♣ A R D 9 6 5 2	2 ♣ 2 ♦ 3 ♣ Unicolore 7 ^e par AS-ROI-DAME
♠ R D V 9 8 ♥ A R V 10 4 ♦ 6 ♣ A 5	2 ♣ 2 ♦ 3 SA Puissant 5-5 majeur	♠ A V 10 9 ♥ 8 ♦ A 5 ♣ A R D 7 6 2	Ouvrez d'1 ♣ Avec une distribution 6-4 et une majeure 4 ^e

Le 2 majeur Faible est une arme très efficace.

C'est une **ouverture de barrage** qui dépend des vulnérabilités en présence. Elle est agressive et **précise**.

Les **2 conditions** pour ouvrir d'un 2 Faible →

- ① Posséder une robuste **majeure 6^e**
- ② Ne pas avoir une valeur d'ouverture → **6 à 10 points H**

À RETENIR →

- Tenez compte des **vulnérabilités** en présence au moment de l'ouverture
- Accordez de l'importance aux cartes intermédiaires : 10, 9, 8 – dans votre majeure
- **N'ouvrez pas d'un 2 Faible** avec l'**autre** majeure **4^e**
- **Un conseil** → Soyez **plus agressif non vulnérable** contre vulnérables

EXEMPLES

♠ 7 6 ♥ R D 10 8 6 2 ♦ D 10 5 ♣ 8 7	Ouvrez de 2 ♥ Avec 7 points H et une belle couleur 6^e	♠ R V 10 9 7 2 ♥ 5 ♦ 9 8 ♣ R 10 7 3	Ouvrez de 2 ♠ Avec une robuste majeure 6^e et une mineure 4^e médiocre
♠ A D V 8 7 3 ♥ 7 6 2 ♦ R 9 ♣ 8 7	Ouvrez de 2 ♠ Un 2 Faible maximum avec 10 points H et une très belle couleur	♠ 9 3 ♥ A V 10 8 7 3 ♦ 9 8 5 3 ♣ 4	Ouvrez de 2 ♥ Non vulnérable avec 5 points H et une distribution 6-4
♠ A V 10 8 7 3 ♥ D 9 7 2 ♦ 10 9 ♣ 7	Passez Avec une distribution 6-4 dont 4 cartes à ♥ l' autre majeure	♠ 8 4 ♥ R V 8 6 4 2 ♦ 7 2 ♣ R 9 8	Passez Votre couleur n'est pas assez robuste