**Vitor Amadeu Souza**

Introdução ao

# Tailwind CSS

Aplicações práticas
Obra Completa

**© 2024 by Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.**

**© 2024 by Vitor Amadeu Souza**

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita de **Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.** Este livro publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza as marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

**Dezembro de 2024**

**Direitos reservados por:**
Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda
*Produção: Cerne Tecnologia e Treinamento*
*E-mail da Empresa: cerne@cerne-tec.com.br*
*Home Page: www.cerne-tec.com.br.com.br*
*Atendimento ao Consumidor: sac@cerne-tec.com.br*
*Contato com o Autor: vitor@cerne-tec.com.br*

**FEITO NO BRASIL**

*“Nenhum homem entra no mesmo rio duas vezes, pois tudo muda no rio e no homem.”*

**Heráclito**

**Cerne Tecnologia**

A Cerne Tecnologia tem uma equipe preparada para desenvolvimento de projetos elétricos, eletrônicos, automação em diversas áreas: Médica, Entretenimento, Industrial, Robótica, Científica, Automobilística, Aeronáutica, etc. Trabalhamos com tecnologia microcontrolada usando o PIC, ARM, AVR, 8051, dsPIC, PIC24, PIC32 além do Arduino, Raspberry, Beaglebone etc. Desenvolvemos o projeto desde sua concepção até a entrega do produto final, passando pelas etapas de esquema elétrico, protótipo e desenvolvimento de circuito impresso.

Desenvolvemos aplicativos para smartphones/tablets Android e iOS e no desenvolvimento de softwares a nível PC para plataforma Windows, usando ferramentas como o Visual Basic, C# e C++.

Atuamos na parte de montagem de placas, onde podemos fornecer ambos os serviços de desenvolvimento de projetos e produção ou apenas um destes.

Desenvolvemos esquemas elétricos e layout de PCI, tanto em tecnologia convencional como SMD.

Temos a flexibilidade de customizar um de nossos produtos, de modo a atender a uma necessidade específica do cliente, tornando o custo de desenvolvimento menor se comparado a construção de um projeto desde a sua fase inicial.

Desenvolvemos e fornecemos kits didáticos para diversos microcontroladores além de apostilas, livros e e-books.

Na hora de desenvolver um projeto ou equipar seu laboratório não hesite em nos contatar. Entre em contato conosco através do endereço cerne-tec.com.br para obter mais informações.

Cerne
Conhecimento para o Desenvolvimento

**cerne-tec.com.br**

# Sumário


I. HTML 9

1. Introdução 9
2. Alterando o título 11
3. Apresentando Textos 12
4. Textos pré-formatados 15
5. Alterando a cor e tamanho do texto 16
6. Mostrando imagens ao fundo 20
7. Criando Links 21
8. Enviando e-mails 22
9. Tabelas 23
10. Caixas de Texto 25
11. Caixas de Texto de Múltiplas Linhas 26
12. ComboBox 27
13. CheckBox 28
14. Radio Button 30
15. Listas Ordenadas 31
16. Listas Não Ordenadas 32

II. Tailwind CSS 34

1. Introdução 34
2. bg-{color} 36
3. text-{color} 38
4. border-{color} 41
5. hover:bg-{color} 44
6. w-{size} 46
7. h-{size} 49
8. p-{size} 51
9. m-{size} 54

10. space-x-{size} 57
11. space-y-{size} 59
12. text-{size} 62
13. font-{style} 64
14. text-center 67
15. leading-{size} 69
16. tracking-{size} 72
17. flex 75
18. flex-row 78
19. flex-col 81
20. items-center 84
21. justify-center 87
22. grid 90
23. grid-cols-{n} 94
24. gap-{size} 97
25. border 101
26. shadow 104
27. block e inline 107
28. transition 111

# Introdução

O desenvolvimento web tem evoluído de maneira significativa ao longo dos anos, com a constante busca por ferramentas que agilizem e melhorem a experiência tanto dos desenvolvedores quanto dos usuários. Nesse contexto, o Tailwind CSS surge como uma ferramenta poderosa e inovadora, que tem conquistado cada vez mais a preferência de desenvolvedores em todo o mundo. Ao invés de depender de regras de estilo predefinidas, o Tailwind permite uma abordagem mais flexível e eficiente para a criação de interfaces web.

Esta obra, "Introdução ao Tailwind CSS: Aplicações Práticas", visa oferecer uma compreensão sobre como utilizar o Tailwind CSS em projetos, proporcionando aos leitores uma visão abrangente sobre suas funcionalidades e as melhores práticas para sua aplicação. Através de exemplos práticos e didáticos, o livro guiará o leitor por conceitos essenciais de HTML, passando pela integração do Tailwind CSS e explorando uma série de utilitários que fazem dessa ferramenta uma escolha vantajosa para diversos tipos de projetos.

O primeiro capítulo dedica-se à exploração do HTML, abordando desde a criação de elementos básicos até a inclusão de funcionalidades interativas como formulários, links e tabelas. O foco é garantir que o

leitor tenha uma sólida compreensão dos fundamentos de HTML antes de avançar para o uso do Tailwind CSS.

No segundo capítulo, começamos a aplicar o Tailwind CSS, começando com uma introdução à biblioteca e suas classes utilitárias. Abordaremos como utilizar classes para estilizar elementos de forma prática e eficaz, ajustando cores, tamanhos, espaçamentos, e muito mais. Além disso, veremos como o Tailwind facilita a criação de layouts responsivos e dinâmicos, utilizando o poder do Flexbox, Grid e outras ferramentas que tornam o processo de desenvolvimento mais rápido e intuitivo.

Ao longo deste livro, a ideia é permitir que o leitor não apenas entenda a teoria por trás de cada conceito, mas que também aprenda a aplicar esses conceitos em projetos reais, com uma abordagem prática e voltada para a produção de interfaces modernas e eficientes.

Esperamos que, ao final desta obra, você tenha a confiança e as habilidades necessárias para integrar o Tailwind CSS em seus próprios projetos, aproveitando ao máximo suas capacidades para criar sites rápidos, responsivos e visualmente atraentes.

# Capítulo I

# HTML

## 1. Introdução

O HTML é o padrão mais recente para escrita de páginas de internet. Para escrever os exemplos propostos, pode-se usar o bloco de notas (notepad) que já vem instalado por default no Windows ou usar o Notepad ++, que é um editor de texto melhorado se comparado ao bloco de notas. Este software é gratuito e pode ser baixado pelo link abaixo:

http://notepad-plus-plus.org/

Após escrever o código, salve-o com a extensão .html ou .htm. Em seguida, basta clicar duas vezes sobre o arquivo para que ele seja aberto através de um navegador.

Neste tópico da literatura será verificado os pontos mais importantes do HTML. A estrutura básica de um programa HTML é a seguinte.

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
 <title> </title>
</head>

<body>


</body>
</html>
```

Observe que no HTML, tudo possui um início e fim, sendo o fim representado pela presença da /. Note como exemplo a declaração `<html>` que dá início ao código e o `</html>` ao fim. No identificador `<head>` encontra-se o cabeçalho do arquivo assim como a definição do padrão Unicode de caracteres através da tag `<meta charset="UTF-8">`. Entre ele, há a opção `<title>`, onde pode-se definir o título que terá a página a ser apresentada no browser. Em seguida, encontra-se o corpo `<body>` da página, onde através dela pode-se colocar imagens, tabelas, textos, botões, etc. Nos próximos tópicos, será apresentado os conceitos fundamentais para manipulação do HTML.

***Dica:*** *O HTML é case sensitive, ou seja, letras maiúsculas e minúsculas possuem significados diferentes. Todas as tags devem ser escritas em minúsculas.*

**2. Alterando o título**

Neste exemplo será alterado o título de uma página web. Para isso, crie um novo arquivo em um dos editores citados e digite o seguinte código.

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
 <title> Exemplo no HTML </title>
</head>

<body>


</body>
</html>
```

Salve o arquivo com a extensão .htm e chame-o de exemplo1.htm. Em seguida, clique duas vezes sobre o arquivo para inicializá-lo. O resultado será como verificado a seguir.