

Vitor Amadeu Souza

Introdução ao

React

e

CSS

No ambiente Replit

Parte IX

© 2024 by Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.

© 2024 by Vitor Amadeu Souza

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita de **Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.** Este livro publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza as marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

Agosto de 2024

Direitos reservados por:

Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda

Produção: Cerne Tecnologia e Treinamento

E-mail da Empresa: cerne@cerne-tec.com.br

Home Page: www.cerne-tec.com.br.com.br

Atendimento ao Consumidor: sac@cerne-tec.com.br

Contato com o Autor: vitor@cerne-tec.com.br



FEITO NO BRASIL

***“Venha também sobre mim a tua benignidade, ó Senhor, e a tua
salvação, segundo a tua palavra.”***

Sl 119:41

Cerne Tecnologia

A Cerne Tecnologia tem uma equipe preparada para desenvolvimento de projetos eletrônicos em diversas áreas: Médica, Entretenimento, Industrial, Robótica, Científica, Automobilística, Aeronáutica, etc. Trabalhamos com tecnologia microcontrolada usando o PIC, ARM, AVR, 8051, dsPIC, PIC24, PIC32 além do Arduino, Raspberry, Beaglebone etc. Desenvolvemos o projeto desde sua concepção até a entrega do produto final, passando pelas etapas de esquema elétrico, protótipo e desenvolvimento de circuito impresso.

Desenvolvemos aplicativos para smartphones/tablets Android, iOS, Blackberry, Windows Phone e no desenvolvimento de softwares a nível PC para plataforma Windows, usando ferramentas como o Visual Basic, C# e C++.

Atuamos na parte de montagem de placas, onde podemos fornecer ambos os serviços de desenvolvimento de projetos e produção ou apenas um destes.

Desenvolvemos esquemas elétricos e layout de PCI, tanto em tecnologia convencional como SMD.

Temos a flexibilidade de customizar um de nossos produtos, de modo a atender a uma necessidade específica do cliente, tornando o custo de desenvolvimento menor se comparado a construção de um projeto desde a sua fase inicial.

Desenvolvemos e fornecemos kits didáticos para diversos microcontroladores além de apostilas, livros e e-books.

Na hora de desenvolver um projeto ou equipar seu laboratório não hesite em nos contatar. Entre em contato conosco através do endereço cerne-tec.com.br para obter mais informações.



Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento	6
1. Introdução	6
Capítulo II – Programação em React e CSS	7
1. Distribuição de Espaço Igual	7
2. Alinhamento de Itens no Centro	10
3. Disposição em Coluna	12
4. Alinhamento de Itens no Final	16
5. Alinhamento ao Centro com Espaço entre Itens	19

Capítulo I

Metodologia de desenvolvimento

1. Introdução

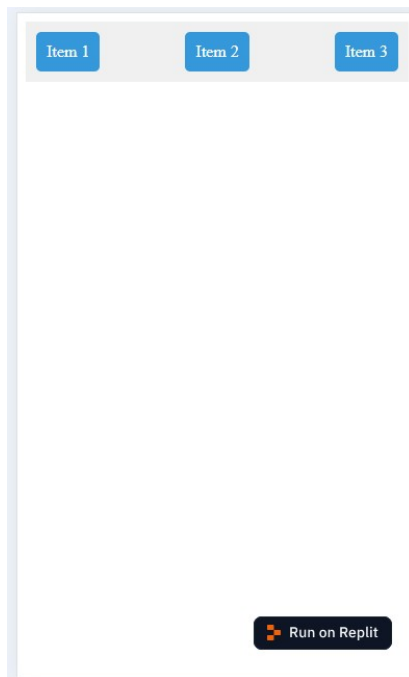
Neste livro, você encontrará uma parte da série sobre o desenvolvimento de projetos utilizando React e CSS. Ao longo desta obra, diversos experimentos serão apresentados segundo o sumário da obra, permitindo o aperfeiçoamento neste framework para a construção de interfaces responsivas juntamente com o CSS.

Capítulo II

Programação em React e CSS

1. Distribuição de Espaço Igual

O próximo exemplo centraliza um item dentro de um contêiner em uma tela responsiva, fazendo uso do React e CSS, como apresentado na figura abaixo.



Acompanhe como ficam os arquivos App.css e App.jsx para este exercício.

App.css

```
.container {
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  background-color: #f0f0f0;
  padding: 10px;
}

.item {
  background-color: #3498db;
  color: white;
  padding: 10px;
  border-radius: 5px;
}
```

App.jsx

```
import React from 'react';
import './App.css';

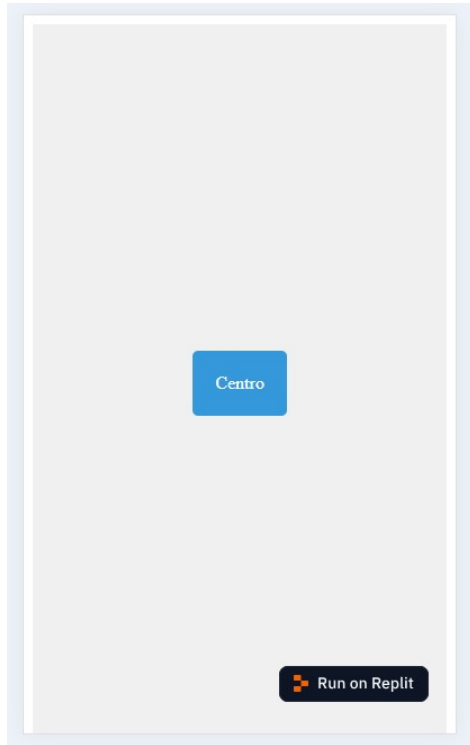
export default function App() {
  return (
    <div className="container">
      <div className="item">Item 1</div>
      <div className="item">Item 2</div>
      <div className="item">Item 3</div>
    </div>
  );
}
```

O código apresentado cria uma interface simples em React com três itens estilizados dentro de um contêiner. O arquivo App.css define o estilo visual da aplicação, enquanto o App.jsx define a estrutura da interface. No arquivo App.css, a classe `.container` utiliza `display: flex` para dispor os elementos filhos em uma linha. A propriedade `justify-content: space-between` distribui os itens de forma que o espaço entre eles seja maximizado, com o primeiro item alinhado à esquerda e o último à direita. O fundo do contêiner é cinza claro, e ele tem um padding de 10 pixels.

A classe `.item` define o estilo de cada um dos itens. Eles têm um fundo azul (`#3498db`), cor do texto branca, padding de 10 pixels, e bordas arredondadas (`border-radius: 5px`), o que dá um visual agradável e destacável a cada item. No arquivo App.jsx, a função `App` retorna um contêiner (div com a classe `container`) que inclui três elementos div com a classe `item`, representando os três itens com o texto "Item 1", "Item 2" e "Item 3". Esses elementos são estilizados conforme as regras definidas no CSS, e são dispostos em linha dentro do contêiner, separados de forma uniforme.

2. Alinhamento de Itens no Centro

O próximo design adiciona um botão no centro da tela, de maneira responsiva.



Acompanhe como ficam os arquivos App.css e App.jsx para este exercício.