



LA CLASSE DONT TU ES LE HÉROS

MISSION
VOLCAN !

Lilas Nord

Hatier
jeunesse

Mehdi Doigts



Un livre-jeu imaginé par Lilas Nord
et illustré par Mehdi Doigts.



Hatier
jeunesse



**C'est
ta mission !**

Aujourd'hui, tu visites le **parc des volcans** avec ta classe !

Mais avant, le maître répète toutes les règles à respecter. Et il insiste sur la **règle n°93**.

« Surtout, on ne touche pas à la maquette du volcan en éruption ! » Alors, arrivée devant le cône géant en carton-pâte, toute la classe garde bien les mains derrière le dos. Sauf le maître, qui ne peut pas s'empêcher de goûter la lave, pour voir si elle a le même goût que la marmelade d'orange.

Tu sais ce qui se passe quand un maître ne respecte pas ses propres règles ? Ça crée des perturbations spatio-temporelles. C'est-à-dire que ça met un gros bazar dans la réalité. Et qui est-ce qui doit aller chercher son maître disparu sous la lave ? Eh bien, c'est toi, qu'est-ce que tu crois ? Mais ne t'inquiète pas, on a prévu une combinaison spéciale. Allez, à toi de jouer !

À TOI DE
JOUER !



1

Tu enfiles ta combinaison spéciale pour plonger au cœur du volcan et ramener ton maître. Tu te retrouves au pied d'un volcan endormi, au milieu de l'océan.

Tu décides :

de monter au sommet ➡ 2

de passer par une fissure de la roche ➡ 3

de plonger dans l'océan ➡ 4



Devant toi s'étend une grande forêt.
C'est une forêt primaire qui a plusieurs
centaines de milliers d'années.
On y trouve des espèces d'arbres
et de plantes qui ne poussent qu'ici.
Quand tu entres dans la forêt, tu vois
quelque chose qui s'agite dans un fourré.
Tu t'approches ? ➡ **19**
Tu quittes rapidement la forêt ? ➡ **33**

Tu te faufilles dans une grotte. C'est l'entrée d'un tunnel de lave. Parfois, quand la lave coule le long d'un volcan, elle se solidifie à l'extérieur, mais reste liquide à l'intérieur. Quand elle a fini de s'écouler, elle laisse derrière elle un tunnel que l'on peut explorer. Évite les tunnels bouchés pour poursuivre ta mission ➡ 7



4

Tu t'apprêtes à plonger quand tu vois de drôles de cailloux flotter à la surface. Tu en ramasses un. Il est très léger ! Remets dans l'ordre les lettres dispersées et tu trouveras le nom de cette pierre étonnante. On s'en sert pour adoucir la peau, faire le ménage ou se laver les dents. Attends ! Lâche cette pierre si tu veux garder ton beau sourire : c'est en poudre qu'il faut l'utiliser, pas entière ! ➡ 10



Tu arrives enfin tout en haut du volcan.
D'ici, tu as une vue impressionnante !
Devant toi, le cratère te donne l'impression
d'être sur la lune. Et au-delà, tu découvres
une ligne de volcans dans l'océan. Il y en
a un en activité : tu le vois cracher de la lave !
Tu programmes ta combinaison pour qu'elle
t'emmène vers ce volcan ➡ 8
Tu as vraiment trop chaud : tu plonges
dans l'océan pour te rafraîchir ➡ 4

