

Vitor Amadeu Souza

Introdução ao

React

e

CSS

No ambiente Replit

Parte XXXI

© 2024 by Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.

© 2024 by Vitor Amadeu Souza

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita de **Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.** Este livro publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza as marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

Agosto de 2024

Direitos reservados por:

Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda

Produção: Cerne Tecnologia e Treinamento

E-mail da Empresa: cerne@cerne-tec.com.br

Home Page: www.cerne-tec.com.br.com.br

Atendimento ao Consumidor: sac@cerne-tec.com.br

Contato com o Autor: vitor@cerne-tec.com.br



FEITO NO BRASIL

***“Venha também sobre mim a tua benignidade, ó Senhor, e a tua
salvação, segundo a tua palavra.”***

Sl 119:41

Cerne Tecnologia

A Cerne Tecnologia tem uma equipe preparada para desenvolvimento de projetos eletrônicos em diversas áreas: Médica, Entretenimento, Industrial, Robótica, Científica, Automobilística, Aeronáutica, etc. Trabalhamos com tecnologia microcontrolada usando o PIC, ARM, AVR, 8051, dsPIC, PIC24, PIC32 além do Arduino, Raspberry, Beaglebone etc. Desenvolvemos o projeto desde sua concepção até a entrega do produto final, passando pelas etapas de esquema elétrico, protótipo e desenvolvimento de circuito impresso.

Desenvolvemos aplicativos para smartphones/tablets Android, iOS, Blackberry, Windows Phone e no desenvolvimento de softwares a nível PC para plataforma Windows, usando ferramentas como o Visual Basic, C# e C++.

Atuamos na parte de montagem de placas, onde podemos fornecer ambos os serviços de desenvolvimento de projetos e produção ou apenas um destes.

Desenvolvemos esquemas elétricos e layout de PCI, tanto em tecnologia convencional como SMD.

Temos a flexibilidade de customizar um de nossos produtos, de modo a atender a uma necessidade específica do cliente, tornando o custo de desenvolvimento menor se comparado a construção de um projeto desde a sua fase inicial.

Desenvolvemos e fornecemos kits didáticos para diversos microcontroladores além de apostilas, livros e e-books.

Na hora de desenvolver um projeto ou equipar seu laboratório não hesite em nos contatar. Entre em contato conosco através do endereço cerne-tec.com.br para obter mais informações.



Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento.....	6
1. Introdução.....	6
Capítulo II – Programação em React e CSS.....	7
1. VS Code.....	7
2. Biblioteca Material-UI.....	8
3. Biblioteca AntD.....	12
4. Biblioteca React Bootstrap.....	17

Capítulo I

Metodologia de desenvolvimento

1. Introdução

Neste livro, você encontrará uma parte da série sobre o desenvolvimento de projetos utilizando React e CSS. Ao longo desta obra, diversos experimentos serão apresentados segundo o sumário da obra, permitindo o aperfeiçoamento neste framework para a construção de interfaces responsivas juntamente com o CSS.

Capítulo II

Programação em React e CSS

1. VS Code

Outra alternativa para desenvolvimento em React é usar a plataforma VS Code. Para isso, será necessário instalar além do próprio o Node JS, que podem ser baixados pelos links abaixo.

VS Code: <https://code.visualstudio.com/download>

Node JS: <https://nodejs.org/en/download/package-manager/current>

Após este passo, acesse o terminal do Windows e digite os comandos abaixo para criar um novo projeto e acessá-lo pelo VS Code.

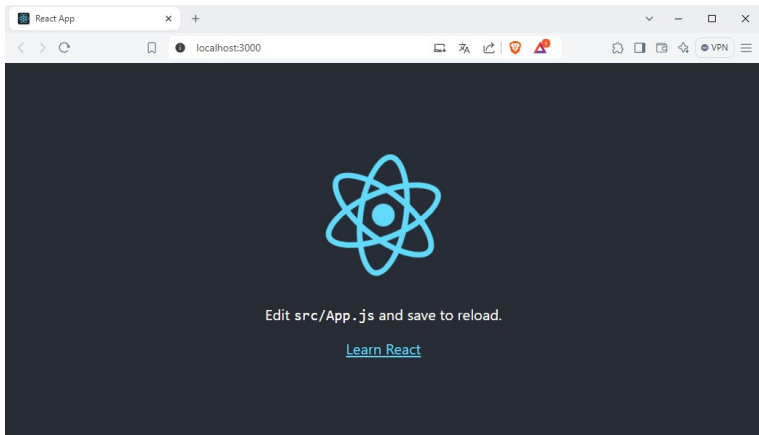
```
npx create-react-app nome-do-projeto
```

```
cd nome-do-projeto
```

```
code .
```

```
npm start
```

Em nome-do-projeto informe o nome do seu projeto, como exemplo app1. Ao término deste passo, o VS Code abrirá com o código do projeto para edição assim como a tela do browser com o programa rodando, como pode ser visto abaixo.



2. Biblioteca Material-UI

Trabalhar com bibliotecas no React é fundamental por várias razões. Elas oferecem funcionalidades pré-construídas que aceleram o desenvolvimento, permitindo que os desenvolvedores se concentrem na lógica específica do aplicativo, em vez de reinventar a roda. As bibliotecas fornecem soluções para problemas comuns, como gerenciamento de estado, roteamento e animações, resultando em um desenvolvimento mais eficiente e consistente.

Uma das bibliotecas populares no ecossistema React é o MUI, anteriormente conhecido como Material-UI. O MUI é uma biblioteca de componentes que implementa os princípios do Material Design do Google, proporcionando uma interface de usuário visualmente atraente e intuitiva.

Com uma ampla variedade de componentes prontos para uso, como botões e menus, o MUI permite fácil personalização para atender às necessidades do projeto. Além disso, ele garante consistência de design, já que seus componentes seguem os princípios do Material Design, facilitando a criação de interfaces coesas. Os componentes são responsivos por padrão, o que permite que os aplicativos funcionem bem em diferentes dispositivos. O MUI também oferece a possibilidade de aplicar temas e customizar estilos, ajudando a manter a identidade visual da marca. Como uma biblioteca desenvolvida especificamente para React, o MUI aproveita as características da biblioteca, como hooks e o sistema de componentes, proporcionando uma experiência de desenvolvimento mais fluida. Em resumo, trabalhar com bibliotecas como o MUI no React não só acelera o desenvolvimento, mas também melhora a qualidade do produto final, resultando em uma interface de usuário rica e interativa.

Para instalá-lo no VS Code, digite os comandos abaixo no terminal.

```
npm install @mui/material @emotion/react @emotion/styled
```

Acompanhe a interface elaborada usada este recurso.

