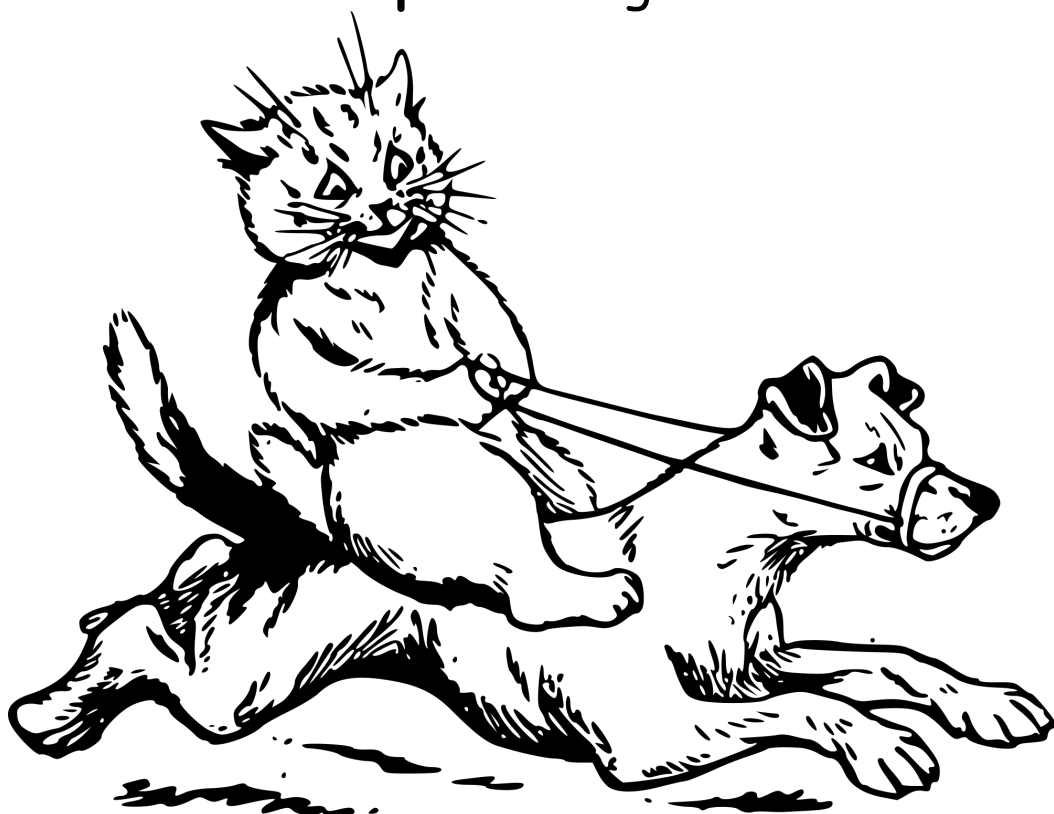


Um RPG de Gatos Inimigos Felinos

Fichas de Inimigos para
Um RPG de Gatos

Escrito por: Thiago Gomes





Um RPG de Gatos Inimigos Felinos

Escrito por: Thiago Gomes

Todas as imagens do livro (incluindo capa, imagens e fundo) são imagens de domínio público, retiradas do site:

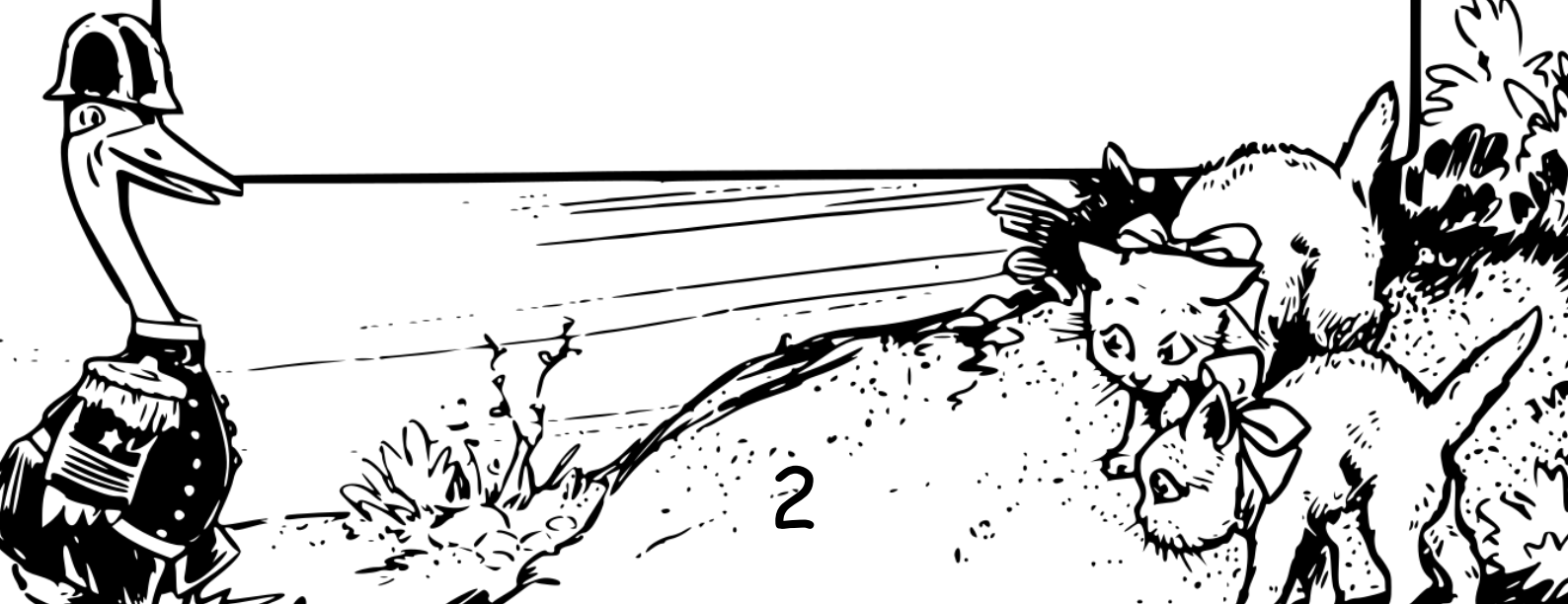
<https://openclipart.org>

Fale com o autor (Thiago Gomes):

Instagram: <https://www.instagram.com/thiagoguerrad/>

E-mail:

thiagogomesrpg@hotmail.com ou biblicalrpg@biblicalrpg.com



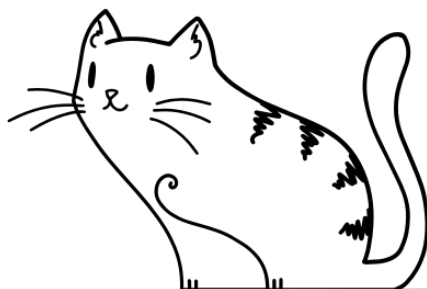
O que é um suplemento?!

Olá, muito obrigado por ter adquirido uma cópia de **Um RPG de Gatos - Inimigos Felinos**. Embora esse livro possa trazer informação e regras de RPG, ele não pode ser jogado sozinho.

No mundo dos RPGs, temos dois tipos de livros: o Livro Básico, que apresenta as regras básicas, para que qualquer iniciante possa começar a jogar; e os Suplementos, que são livros com material adicional ao Livro Básico.

Esse livro que você tem em mãos é um Suplemento. Isso quer dizer que você precisará do **Um RPG de Gatos - Livro Básico**, para aproveitar todo o material dele. Você vai encontrá-lo no mesmo lugar que comprou esse livro, eu tenho total certeza disso.

Um RPG de Gatos é uma linha com muitos suplementos, trazendo mecânicas novas, informações adicionais e muita ajuda para Narradores. Vale muito a pena você ter o Livro Básico também em suas mãos, porque assim a diversão é garantida! Qualquer dúvida, mande um e-mail para thiagogomesrpg@hotmail.com ou bibliclrpg@bibliclrpg.com ou pelo meu instagram @thiagoguerrad.



Inimigos para Um RPG de Gatos

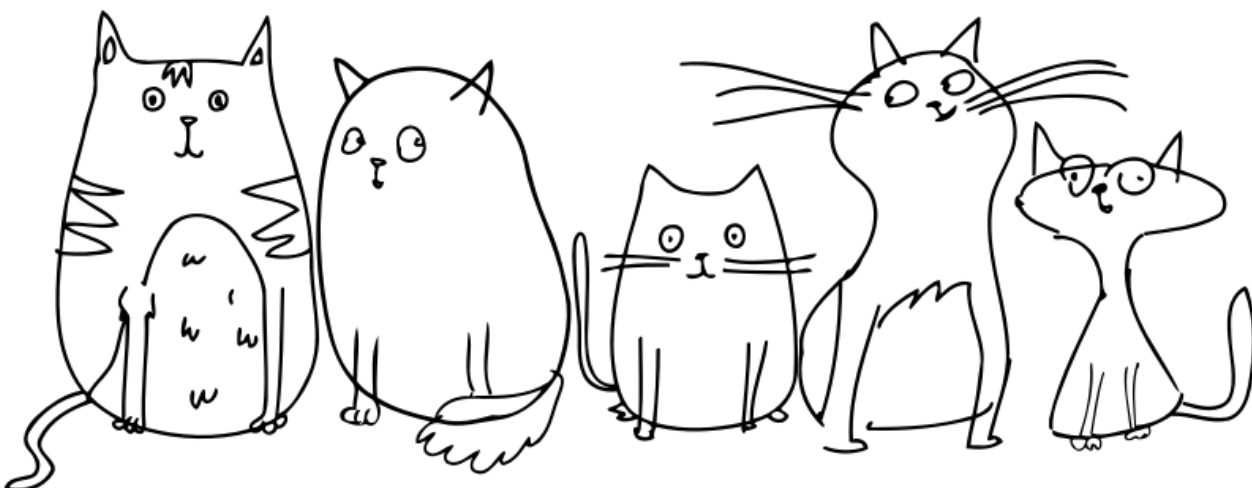
Finalmente estarei trazendo um livro que é bastante aguardado para os Jogadores de **Um RPG de Gatos**, que era justamente, um livro de criaturas. Embora o ambiente em **Um RPG de Gatos** seja um pouco "mais fofinho", como um RPG mais voltado para o público infantil, isso não quer dizer que os Gatinhos não podem entrar em brigas, tanto com outros gatos, como com outros animais.

A proposta de **Um RPG de Gatos - Inimigos Felinos**, é justamente trazer fichas de possíveis inimigos, para serem usados em possíveis confrontos dos Jogadores em suas aventuras. Os confrontos são a parte essencial nos RPGs, e aqui teremos algumas fichas bem interessantes para você usar em sua campanha.

Conheça Um RPG de Gatos - Nove Vidas! Regras de Ferimento e Condições

É muito importante você ter em suas mãos o suplemento **Um RPG de Gatos - Nove Vidas! Regras de Ferimento e Condições**, pois ele apresenta conceitos de ferimentos e morte dos gatinhos, o que pode ser de grande importância para o conteúdo que for apresentado neste livro. Mesmo que você não tenha esse suplemento, você pode usar o conteúdo desse livro, sem maiores problemas!

Lista de Inimigos dos Gatinhos

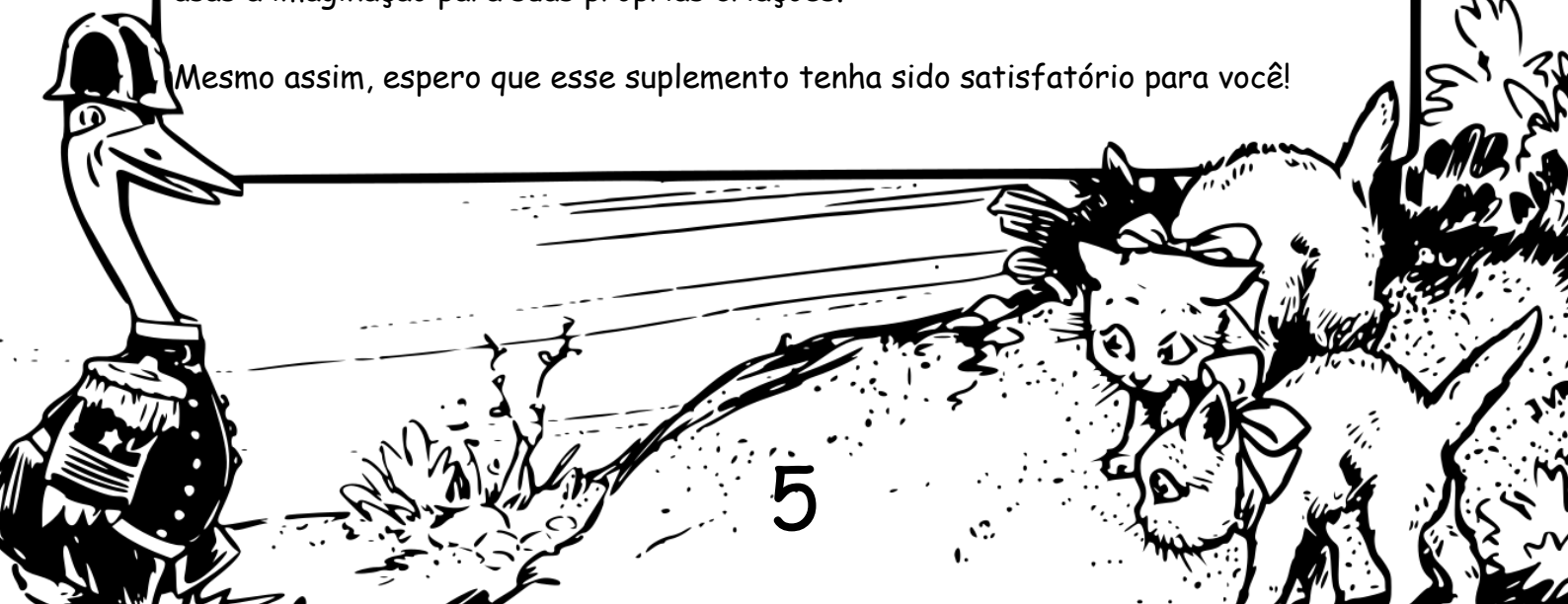


A seguir, nas próximas páginas, vamos trazer uma lista pequena de possíveis inimigos para os Gatinhos de **Um RPG de Gatos**. Além dessa lista, vamos oferecer **Tabelas de Encontros Aleatórios** (páginas 20-24) e também instruções para **Criar Animais Selvagens** (Página 18).

O objetivo de **Um RPG de Gatos** é trazer campanhas e aventuras com Personagens no meio doméstico e/ou urbano. Por conta disso, decidi incluir - a partir de pesquisas e também da minha própria observação - o que acredito que os Gatinhos podem encontrar nesse meio.

Mas que esse livro, de forma alguma, limite sua imaginação. Se você pensa em "criaturas mágicas" (fadas, dragões, etc) aguarde pelo suplemento **Gatuniah**, ou então crie uma regra, a partir dos seus conhecimentos nesse sistema, para dar asas a imaginação para suas próprias criações.

Mesmo assim, espero que esse suplemento tenha sido satisfatório para você!



Objetos Inanimados



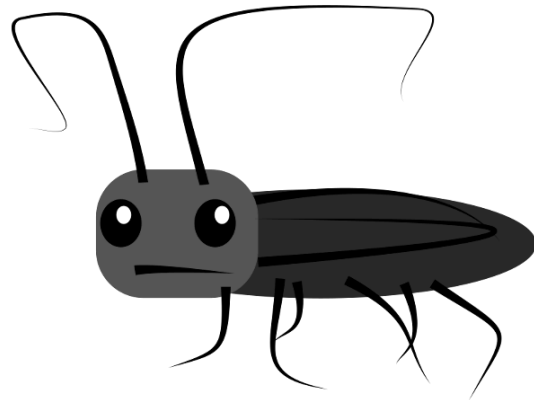
Objetos Inanimados podem ser qualquer objeto que o Gatinho pode brincar, como brinquedos, bolinhas, pedaços de lã ou qualquer outra coisa que o Gatinho pode usar para brincar.

Doçura: 0 **Agressividade:** 0
Malandragem: 0
Marcas de Combate: não.

Instruções: Ao ser atingido pelo Gatinho, o Objeto Inanimado pode ser arremessado para algum putro lugar, fazendo o Gatinho correr atrás desse objeto. Em alguns casos, ele pode ser manipulado pelo dono, podendo fazer o Gatinho pensar que aquele objeto está vivo.

Sempre que atacar um Objeto Inanimado, faça um teste de **Malandragem**. Uma FALHA indica que o Gatinho cansou de brincar com o objeto.

Baratas

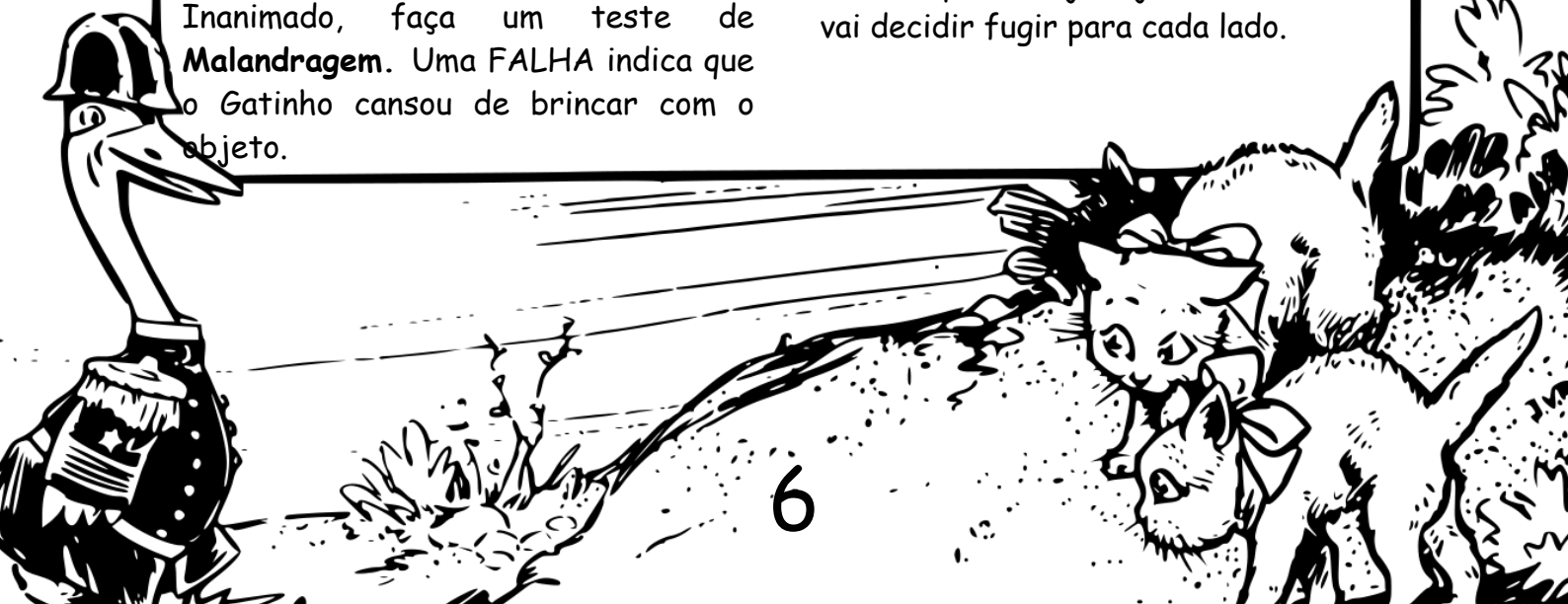


Baratas são insetos que saem dos esgotos para a casa dos humanos. Elas podem voar e grudar nas paredes.

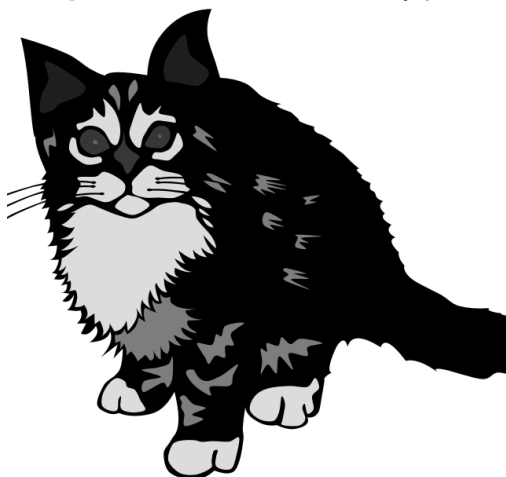
Doçura: 0 **Agressividade:** 0
Malandragem: 1
Marcas de Combate: 1.

Instruções: As Baratas não conseguem se defender dos Gatinhos, apenas fugir deles. Sempre que um Gatinho encontrar uma Barata, ambos fazem um teste de **Malandragem**. Se houver um empate, a Barata conseguiu fugir. Caso o Gatinho vença, ele rola 1d6: tirando um "5" ou "6", o Gatinho mata a Barata.

As Baratas nunca andam em bandos, e mesmo que estejam juntas, cada uma vai decidir fugir para cada lado.



Gato "Dono da Rua"



Alguns gatos, que vivem nas ruas, podem se denominar como "dono da rua", permitindo quais gatos podem entrar ou não em seus domínios. Geralmente são agressivos, agindo para expulsar qualquer Gatinho que tentar entrar em sua área.

Doçura: 1 ou 2 **Agressividade:** 3 ou 4
Malandragem: 3 ou 4
Marcas de Combate: 5.

Instruções: Aplica-se as regras normais para combate em **Um RPG de Gatos**. A imagem acima é de "Malhadão", o "dono da rua" que aparece nos títulos **Um Gatinho na Chuva**, e também em **Um Gatinho Chamado Edgar**.

Gatos "Dono da Rua" também podem invadir a casa dos Gatinhos, mas eles fogem quando o dono humano aparece.

Gato Doméstico



Gato Doméstico pode ser um Gato do Vizinho que acaba invadindo a casa do Gatinho, podendo haver alguma briga. Eles não são tão agressivos como os Gatos "Dono da Rua", mas podem aparecer para brigar na casa do Gatinho, ou quando ele aparece na casa dele.

Doçura: 2-4 **Agressividade:** 1-3
Malandragem: 1-2
Marcas de Combate: 5.

Instruções: Aplica-se as mesmas regras de combate em **Um RPG de Gatos**.

Além disso, Gatos domésticos SÃO MUITO ESCANDALOSOS. Sempre quando tiver um "encontrão", o Gato Doméstico vai gritar alto. Role 1d6: um "5" ou "6" significa que esses gritos vão chamar a atenção de um Dono Humano, que vai aparecer.



Abelha



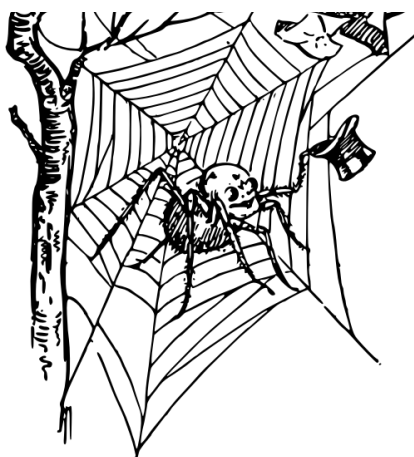
Abelhas são insetos que podem aparecer no jardim das casa. Geralmente aparecem sozinhas, mas podem machucar muito caso sejam incomodadas em sua colméia.

Doçura: 3 Agressividade: 2
Malandragem: 3
Marcas de Combate: 1.

Instruções: Diferente das Baratas, as Abelhas podem atacar os Gatinhos. Caso eles sejam atingidos, eles não recebem "Marcas de Combate", mas ficam com um grande inchaço no local onde foram atingidos.

Por ter apenas 1 "Marca de Combate", Abelhas podem ser mortas caso o Gatinho tire "5" ou "6" no seu ataque.

Aranha



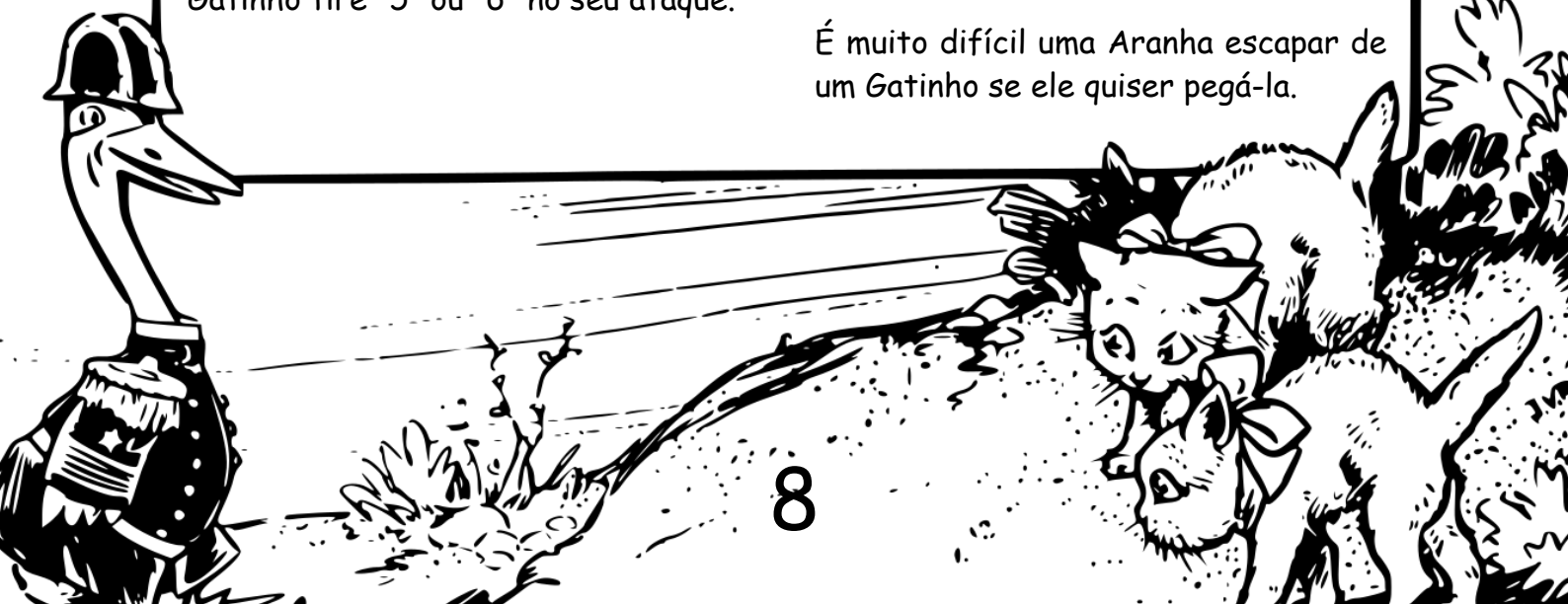
Aranhas são insetos de variados tamanhos e formas. Elas costumam criar teias para prender outros insetos para alimento.

Geralmente elas não arrumam problema com os Gatinhos. A Teia das Aranhas não tem poder para prender os Gatinhos.

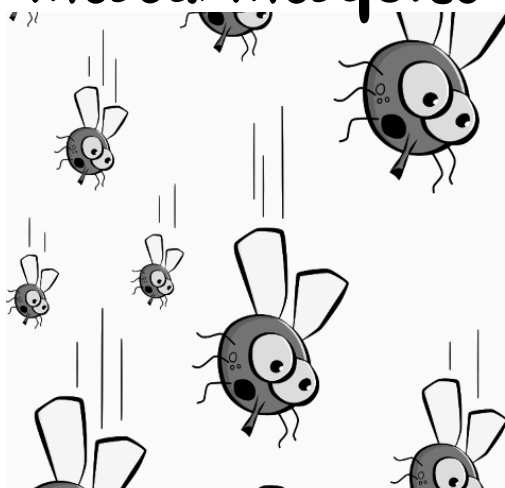
Doçura: 0 Agressividade: 0
Malandragem: 0
Marcas de Combate: 1.

Instruções: Em termos de regras, Aranhas são lentas. Em caso de rolar algum dado para **Malandragem**, ela rola 2 dados, tirando o dado com **MAIOR RESULTADO**.

É muito difícil uma Aranha escapar de um Gatinho se ele quiser pegá-la.



Mosca/Mosquito



São insetos que sempre estão atrás de comida, pousando também em feridas. Se uma mosca pousar em um ferimento de um Gatinho, pode causar "bicheira" (veja instruções).

Doçura: 0 Agressividade: 0

Malandragem: 5

Marcas de Combate: 1.

Instruções: Moscas são bichos difíceis de serem pegos, até mesmo para os Gatinhos.

Se um Gatinho estiver dormindo, e tiver "Marcas de Combate", role um teste de **Malandragem**. Em caso de falha, o Gatinho pode adquirir uma Bicheira, que é uma doença causada pelas moscas, e precisará de cuidados veterinários. Nesse estado, ele estará **Desmotivado** (página 16 do suplemento **Um RPG de Gatos - 9 Vidas! Regras de Ferimento e Condições**)

Beija-Flor



Beija-Flor, especialmente no Brasil, são aves que entram nos quintais de casas, a procura de flores. É a única ave capaz de voar para trás.

É uma das aves mais difíceis de serem pegas pelos Gatinhos.

Doçura: 5 Agressividade: 0

Malandragem: 5

Marcas de Combate: 1.

Instruções: Para testes de **Malandragem**, o Beija-Flor rola 2 dados, pegando o **MENOR RESULTADO** entre esses dados, para seu teste.

Beija-Flor são pequenos, rápidos e muito espertos. Eles nunca "ficam parados" dando sopa para seus inimigos.

Mariposa



Mariposas são insetos voadores, bem maiores que Borboletas, Baratas e Moscas. Quando entram em uma casa, gostam de ficar numa parede.

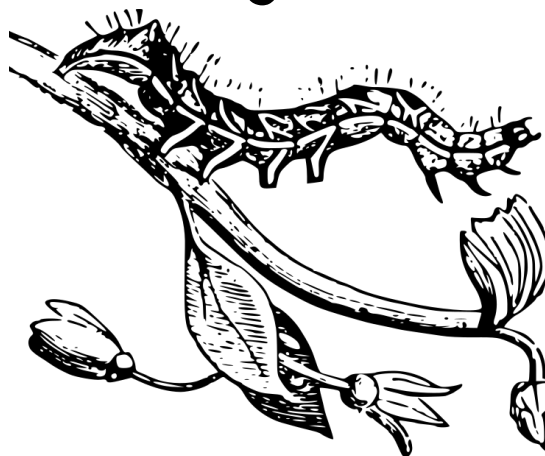
Não são agressivos, mas podem dar certo trabalho para os Gatinhos, devido a sua resistência.

Doçura: 1 Agressividade: 0
Malandragem: 3
Marcas de Combate: 1.

Instruções: Para causar dano em uma Mariposa, o Gatinho deve tirar apenas "6" (em vez de "5 ou 6").

Mariposas podem fugir quando atacadas.

Lagarta



Lagartas geralmente aparecem nas folhas das plantas, ou nos galhos de árvores. São insetos bem lentos, costumam não atacar.

Doçura: 0 Agressividade: 0
Malandragem: 0
Marcas de Combate: 1.

Instruções: Um Gatinho que agride uma Lagarta precisará rolar 1d6: caso tire um "4", "5" ou "6", ele estará com uma queimadura nas patas.

Essas queimaduras dará uma penalidade de -1 no Atributo **Malandragem**, por 1d6+1 horas.

A queimadura da Lagarta não oferece "Marcas de Combate" para o Gatinho.