

Cómo crear tu propio sistema de RPG

Escrito por: Thiago Gomes
1ª Edición – Río de Janeiro – 2024



Cómo crear tu propio sistema de RPG

Escrito y desarrollado por: Thiago Gomes

Imágenes de portada y del libro: imágenes de dominio público, tomadas del sitio <https://openclipart.org>

Sígueme en Instagram:

<https://www.instagram.com/thiagoguerrad/>

Agradecimientos

Quiero agradecer a Dios, a mis amigos y compañeros de juego, y también a ti, que adquiriste este libro.

Importante

Las instrucciones que encontrarás en este pequeño libro serán importantes para la construcción de tu sistema. Sin embargo, comprende que la creación del sistema vale más TU ESFUERZO CREATIVO que las instrucciones que vamos a presentar aquí, aunque las instrucciones que proporcionaremos en este pequeño libro son de extremo valor.

**Algo que todo Maestro
de RPG ha soñado: tener
su propio juego o
mundo de RPG
publicado.**

**¿Pero será tan difícil
construir un juego o
sistema de RPG?**

**¡Mi objetivo, con este
libro, es hacer que tu
sueño se convierta en
una REALIDAD!**



Sumário

Introducción	08
Minhas primeiras criações	11
Cosas importantes que primero debes entender	15
1. ¿Por Dónde Empezar?	19
2. Desarrollo del Sistema	23
3. Sistema a punto de salir del papel	29
4. Detalles finales para la producción de tu sistema	32
5. El Arca del Tesoro	33
Otras Publicaciones	35





Introducción

Hola, muchas gracias por adquirir una copia de **Cómo Crear tu Propio Sistema de RPG**. Mi nombre es Thiago Gomes y he desarrollado varios sistemas de juego a lo largo de mi vida. Sin embargo, encontré útil crear un material que te brinde pautas sobre cómo puedes crear tu propio sistema de RPG desde cero.

Este libro que tienes en tus manos es un documento que te dará instrucciones precisas sobre cómo construir tu propio sistema de RPG. Intentaré plasmar toda mi experiencia en la creación de sistemas en este libro, y mi objetivo es que, al leer las próximas páginas, puedas crear tu propio sistema siguiendo las instrucciones que se presentan aquí. Crear un sistema de RPG no es tan complicado, pero eso no significa que no requerirá trabajo de tu parte. De hecho, tendrás que trabajar, ¡pero no te desanimes! ¡Al final, habrá una recompensa!

Antes que nada, quiero dejar claro que, aunque el objetivo del libro es muy importante y tal vez por eso esperabas un libro más extenso, debo decir que no es muy largo. Esto se debe a que decidí ser lo más preciso posible en su contenido, para que puedas asimilar mejor lo que se ha escrito aquí y, quizás, para que lo uses como referencia en el futuro.

El método que describiré aquí es el que realmente utilizo en mis creaciones, y espero que sea una guía para que tú también lo utilices en las tuyas. Espero de todo corazón que puedas crear tu propio sistema después de leer lo que está aquí en este libro. ¡Manos a la obra!



