

PHP COM MYSQL(PDO)

Cadastro de usuário com foto

André Luis de Souza Silva

PHP COM MYSQL

Cadastro de usuário com foto

André Luis de Souza Silva

Todos os direitos reservados. Não é permitida a reprodução total ou parcial da presente obra sem prévia autorização do autor (Lei 9610/98). Nota: Apesar do zelo e dedicação na edição dessa obra, poderão ocorrer erros de digitação, impressão ou dúvida conceitual. Em qualquer dos casos citados, solicito que entre em contato para esclarecimento. e-mail do autor andre_souzasilva@hotmail.com

S586p

Silva, André - 1982

PHP COM MYSQL(PDO): cadastro de usuário com foto
André Luis de Souza Silva – São Joaquim da Barra – 2023.

SBN nº 978-65-00-78121-2

1. PHP 2. Programação de web 3. CSS 4. HTML

CDU 620.5

Sumário

OBJETIVO	9
1 Referencial	5
1.1 O que é bootstrap?.....	5
1.2 O que é HTML?.....	6
1.3 O que é SQL?	7
1.4 O que é PHP?.....	10
2 Desenvolvendo com Bootstrap	12
3 Desenvolvendo cadastro de usuário.....	25
3.1 Criando bando de dados.....	25
3.2 Desenvolvendo “conexao.php”	27
3.3 Inserindo informações no banco de dados.....	30
3.4 Consultando usuários no bando de dados.....	37
3.5 Consultar um usuário, e enviar os dados para o formulário.....	40
3.6 Alterar dados do usuário no banco de dados.....	46
3.7 Excluir dados do usuário no banco de dados.....	49

Dedico essa obra a minha família, que cedeu o seu precioso tempo para que este pudesse ser concluído, pela compreensão e dedicação.

Objetivo

O objetivo desse livro é ajudar os iniciantes em linguagem de programação PHP.

No conteúdo do livro você vai aprender a como criar uma tabela utilizando o SGBD MySQL, e desenvolver um site dinâmico em PHP, com um cadastro de usuário contendo inserção, alteração e exclusão dos dados

Espero que o conteúdo desse livro ajude você a iniciar seus conhecimentos nessa poderosa linguagem de programação.

1 Referencial

1.1 O que é bootstrap?

Bootstrap é um framework front-end que fornece estruturas de CSS para a criação de sites e aplicações responsivas de forma rápida e simples. Além disso, pode lidar com sites de desktop e páginas de dispositivos móveis da mesma forma.

Originalmente, o Bootstrap foi desenvolvido para o Twitter por um grupo de desenvolvedores liderados por Mark Otto e Jacob Thornton Logo e se tornou uma das estruturas de front-end e projetos de código aberto mais populares do mundo.

Antes de ser uma estrutura de código-fonte aberto, o Bootstrap era conhecido como Twitter Blueprint. Após alguns meses de desenvolvimento, o Twitter realizou sua primeira Hack Week: o projeto ganhou uma grande popularidade quando desenvolvedores de todos os níveis de habilidade usaram o framework sem qualquer orientação externa. Após o evento, ele serviu como guia

de estilo para o desenvolvimento de ferramentas internas na empresa por mais de um ano antes de seu lançamento se tornar público. ([https://www.alura.com.br / artigos/bootstrap](https://www.alura.com.br/artigos/bootstrap))

1.2 O que é HTML?

HTML (abreviação para a expressão inglesa *HyperText Markup Language*, que significa *Linguagem de Marcação de Hipertexto*) é uma linguagem de marcação utilizada para produzir páginas na Web. Documentos HTML podem ser interpretados por navegadores. A tecnologia é fruto da junção entre os padrões HyTime e SGML.

HyTime é um padrão para a representação estruturada de hipermídia e conteúdo baseado em tempo. Um documento é visto como um conjunto de eventos concorrentes dependentes de tempo (como áudio, vídeo, etc.), conectados por hiperligações. O padrão é independente de outros padrões de processamento de texto em geral.

SGML é um padrão de formatação de textos. Não foi desenvolvido para hipertexto, mas tornou-se conveniente para transformar documentos em hiper-objetos e para descrever as ligações. (pt.wikipedia.org/wiki/HTML)

1.3 O que é SQL?

Structured Query Language, ou **Linguagem de Consulta Estruturada** ou **SQL**, é a linguagem de pesquisa declarativa padrão para banco de dados relacional (base de dados relacional). Muitas das características originais do SQL foram inspiradas na álgebra relacional.

O **SQL** foi desenvolvido originalmente no início dos anos 70 nos laboratórios da IM em San Jose, dentro do projeto System R, que tinha por objetivo demonstrar a viabilidade da implementação do modelo relacional proposto por E. F. Codd. O nome original da linguagem era *SEQUEL*, acrônimo para "*Structured English Query Language*" (Linguagem de Consulta Estruturada, em Inglês), vindo daí o facto de, até hoje, a sigla, em inglês, ser comumente pronunciada "síquel" ao invés de "és-kiú-él",