

JOSÉ ANTONIO VARGAS ORTEGA

MIS PRIMEROS
PASOS EN
INFORMÁTICA

Mis primeros pasos en informática

José Antonio Vargas Ortega

Editado por:

PUNTO ROJO LIBROS, S.L.

Cuesta del Rosario, 8

Sevilla 41004

España

902.918.997

info@punterojolibros.com

Impreso en España

ISBN: 978-84-17365-56-1

Maquetación, diseño y producción: Punto Rojo Libros

© 2018 José Antonio Vargas Ortega

© 2018 Punto Rojo Libros, de esta edición

Quedan rigurosamente prohibidas, sin la autorización por escrito de los titulares del copyright, bajo las sanciones establecidas por las leyes, la reproducción parcial o total de esta obra por cualquier medio o procedimiento, comprendidos la reprografía y el tratamiento informático, y la distribución de ejemplares de esta edición mediante alquiler o préstamos públicos.

MIS PRIMEROS PASOS EN INFORMÁTICA

Presentación

Hacer llegar la informática a los niñ@s es realmente fácil, ellos absorben los conceptos como esponjas. De manera intuitiva manejan el ordenador y se adentran en los programas. Canalizar la capacidad de aprendizaje que ellos tienen de manera práctica y eficiente es la tarea que me impuse con este libro.

La programación de sus temas puede que no siga el orden esperado. Mi experiencia como educador de informática me ha hecho confeccionarlo de esta forma. “Mis primeros pasos en Informática” es, como su nombre indica, un primer contacto con los ordenadores en el que, de manera rápida se van intercalando la teoría y la práctica. No pretende ser un libro enciclopédico lleno de conceptos, más bien todo lo contrario, desarrolla en el niñ@ la habilidad de utilizar el ordenador de manera eficiente y que su aprendizaje le sirva de complemento en el desarrollo de las demás asignaturas.

Aunque puede ser un método autodidacta, siempre recomiendo que vaya acompañado de un educador. El lenguaje que utiliza es bastante amigable, pretende ser coloquial y cercano, en el que la lectura resulte amena y divertida. Al final de cada página se le hace practicar sobre lo que ha aprendido e incluso ampliar conceptos con búsquedas en Internet de manera que se vaya familiarizando con este mundo.

Hoy en día la informática es imprescindible para todos, desde pequeños a mayores. Aunque este libro está orientado a los niñ@s, no descarto que cualquier persona lo ponga en sus manos para sus primeros pasos en la informática.

Por último, el libro está dividido en apartados, a su vez divididos en temas. Se incluyen ejercicios escritos que coinciden con el contenido de los temas. También se acompañan prácticas en función del tema tratado entre las cuales, un mini curso de mecanografía para que el niñ@ adquiriera un mínimo de rapidez y buenos hábitos en el uso del teclado.

José Antonio Vargas Ortega
Autor

1ª Parte
Conceptos Preliminares

Comenzamos

1.1 El teclado y el ratón

Parece que sea el título de un cuento, ¿a que sí? Seguro que ya sabes usarlos. De todas formas, aprenderemos unas cositas sobre su funcionamiento. Gracias a estos dos dispositivos te comunicas con el equipo, es, como si hablaras en silencio. Al teclear o al hacer clic, te comunicas con el ordenador. Con las teclas y con el clic del ratón seleccionas lo que quieres que haga el PC. (PC significa: Personal Computer u Ordenador Personal)

Teclado Hay unas teclas básicas que usarás muy a menudo.

Pulsa una vez para separar

Sirven para moverse por el texto

Cuando te equivocas borras

Después de punto y aparte.



Intro: cuando necesites escribir en la siguiente línea. (Después de punto y aparte)

Barra de espacio: para separar una palabra de otra. (Sólo se pulsa una vez)

Retocesos (Borra): si quieres borrar (Borra hacia atrás)

Fechas de dirección: sube, baja, atrás, adelante (Para moverse sin escribir)

► **Mira en tu teclado. ¿Dónde están situadas cada una de las teclas?**



Ratón Con el ratón es más fácil.

El ratón suele tener dos botones: el izquierdo y el derecho y la ruedecilla del centro. Posiblemente utilizarás muchas más veces el botón izquierdo.

Botón Izquierdo:

clic: marcar algo o entrar (Una pulsación)

doble clic: entrar (Dos pulsaciones seguidas)

arrastrar: apretar sin soltar y mover el ratón

Ruedecilla del centro:

sube o baja donde estemos.

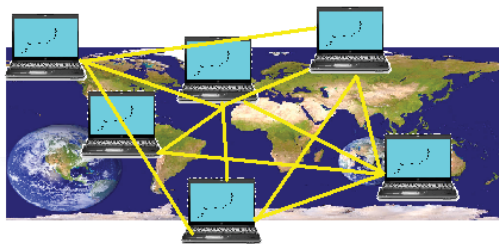


- Practica haciendo doble clic, (dos veces seguidas clic), no muy rápido y no muy lento.

¿Una red de ordenadores?

1.2 Un poco de Internet

Qué palabra más mágica, ¿No te suena a lo que dicen los magos? Sí, ya sabes: “Magia potagia”. Pero antes de hablar de Internet, te diré qué



es una red de ordenadores. Pues es muy sencillo, una red de PCs son dos o más ordenadores conectados entre sí, de manera que puedan comunicarse unos con otros, así como enviar o recibir los datos que tengan en sus memorias.

Ves que fácil, pues a esto se le llama **red local** porque son ordenadores que están dentro de una habitación, una casa e incluso un edificio. Gracias a una red puedes tener una impresora compartida para muchos ordenadores.

¡Vale!, ya sabes qué es una red, pues ahora, imagina una red de ordenadores, en vez de en una casa; que todos los ordenadores de todas las casas de una ciudad como la tuya estén conectados. ¿Ya lo has imaginado?, sigue imaginando que todos los ordenadores de todas las casas de todas las ciudades de todo el mundo estén conectados. ¡¡¡Guau!!!, esto sí que es grande. Exacto, pues esto tan grande es **Internet**.

Para que sea posible, necesitamos algunas cosillas como un **router** y un **cable**, que bien puede ser de hilo de cobre o fibra óptica y además un **proveedor de servicios**. Una vez que tengas todo esto ya podrás navegar.