



Lilas Nord

Hatier
jeunesse

Mehdi Doigts



LA CLASSE DONT TU ES LE HÉROS

MISSION
ÉGYPTE ANCIENNE !

Un livre-jeu imaginé par Lilas Nord
et illustré par Mehdi Doigts.





**C'est
ta mission !**

Aujourd'hui, tu visites la section **Antiquité du Grand Musée** avec ta classe !

Mais avant, le maître répète toutes les règles à respecter. Et il insiste sur la **règle n° 312**.

« Surtout, on ne s'approche pas trop près des vieux objets ! »

Alors, arrivée dans les salles sur l'Égypte ancienne, toute la classe reste sagement dans les allées.

Sauf le maître, qui ne peut pas s'empêcher de tirer sur une bandelette dépassant d'un sarcophage.



Tu sais ce qui se passe quand un maître ne respecte pas ses propres règles ? Ça crée des perturbations spatio-temporelles. C'est-à-dire que ça met un gros bazar dans la réalité. Et qui est-ce qui doit réparer ses bêtises ? Eh bien, c'est toi, qu'est-ce que tu crois ? Mais ne t'inquiète pas, on a prévu une combinaison spéciale.

À TOI DE JOUER !



1

Tu enfiles ta combinaison spéciale et tu entres dans le sarcophage où ton maître a disparu. Tu te retrouves dans un petit passage qui donne sur une salle immense ! L'écran de contrôle de ta combinaison s'affole. L'heure et la date défilent à toute allure à l'envers avant de s'arrêter.

Tu n'en crois pas tes yeux : tu es en pleine Égypte ancienne !

Pas question de finir tes jours dans le passé :

Tu veux ressortir tout de suite ➡ 3

Tu te concentres sur ta mission et tu visites l'étrange endroit ➡ 2



2

Grâce à ta lampe intégrée, tu découvres trois passages différents.

Lequel vas-tu suivre ?

Un tunnel assez étroit ➡ 7

Un couloir qui mène vers la lumière ➡ 4

Une pente qui descend à ta droite ➡ 11



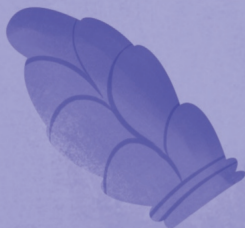
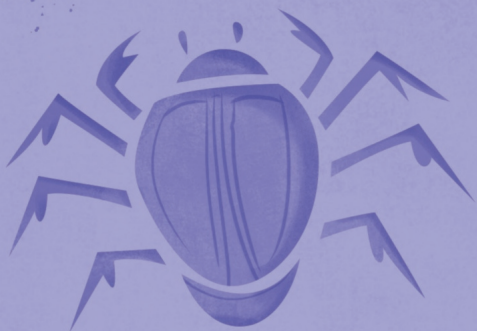
3

Impossible ! Le passage a disparu. Tu as beau chercher, tu ne trouves que quelques formes gravées dans un mur de pierre. Si tu as déjà trouvé :

Une amulette scarabée, une statuette de chat ou une pièce en cuivre ➡ 17

Une sonnette de serpent à sonnette ➡ 13

Si tu n'as rien de tout cela sur toi ➡ 10



Tu arrives devant les pyramides de la nécropole de Gizeh. La plus ancienne, la plus grande et la plus connue est la pyramide de Khéops, tombeau du célèbre pharaon. Il a fallu 20 ans pour la construire, avec des blocs de pierre de plus de 2 tonnes. À ton avis, combien y en a-t-il ?

Plus de 20 000 ? Plus de 200 000 ?

Ou plus de 2 000 000 ?

Tu as la réponse ? ➡ **22**

Tu donnes ta langue au chat ? ➡ **7**



Tu te retrouves à la table des dieux d'Égypte !
Retrouve les 7 différences glissées
dans ta photo souvenir.

► 35

