

PHP COM MYSQL(PDO)

Cadastro de produto com foto

André Luis de Souza Silva

PHP COM MYSQL

Cadastro de produto com foto

André Luis de Souza Silva

Todos os direitos reservados. Não é permitida a reprodução total ou parcial da presente obra sem prévia autorização do autor (Lei 9610/98). Nota: Apesar do zelo e dedicação na edição dessa obra, poderão ocorrer erros de digitação, impressão ou dúvida conceitual. Em qualquer dos casos citados, solicito que entre em contato para esclarecimento. e-mail do autor: andre_souzasilva@hotmail.com

S586p	Silva, André - 1982 PHP COM MYSQL(PDO): cadastro de produto com foto / André Luis de Souza Silva – São Joaquim da Barra – 2023.
ISBN: 978-65-00-81080-6	
1. PHP 2. Programação de web 3. CSS 4. HTML	
CDU 620.5	

Sumário

Objetivo.....	10
1 Referencial	5
1.1 HTML.....	5
1.2 Bootstrap.....	6
1.3 SQL.....	7
1.4 PHP.....	10
2 Desenvolvendo com Bootstrap	12
3 Desenvolvendo cadastro de usuário.....	25
3.1 Criando bando de dados.....	25
3.2 Desenvolvendo “conexao.php”	27
3.3 Inserindo informações no banco de dados.....	30
3.4 Consultando produtos no bando de dados.....	37
3.5 Consultar um produto, e enviar os dados para o formulário.....	40
3.6 Alterar dados do produto no banco de dados.....	46

3.7 Excluir dados do produto no banco de dados 49

3.8 Mostando os produtos na index 53

Dedico essa obra a minha família, que cedeu o seu precioso tempo para que este pudesse ser concluído, pela compreensão e dedicação.

Objetivo

O objetivo desse livro é ajudar os iniciantes em linguagem de programação PHP a desenvolver um site de cadastro de produto.

No conteúdo do livro você vai aprender a como criar uma tabela utilizando o SGBD MySQL, e desenvolver um site dinâmico em PHP, com um cadastro de produto contendo inserção, alteração e exclusão dos dados

Espero que o conteúdo desse livro ajude você a iniciar seus conhecimentos nessa poderosa linguagem de programação.

1 Referencial

1.1 HTML

HTML (abreviação para a expressão inglesa *HyperText Markup Language*, que significa *Linguagem de Marcação de Hipertexto*) é uma linguagem de marcação utilizada para produzir páginas na Web. Documentos HTML podem ser interpretados por navegadores. A tecnologia é fruto da junção entre os padrões HyTime e SGML.

HyTime é um padrão para a representação estruturada de hipermídia e conteúdo baseado em tempo. Um documento é visto como um conjunto de eventos concorrentes dependentes de tempo (como áudio, vídeo, etc.), conectados por hiperligações. O padrão é independente de outros padrões de processamento de texto em geral.

SGML é um padrão de formatação de textos. Não foi desenvolvido para hipertexto, mas tornou-se conveniente para transformar documentos em hiper-objetos e para descrever as ligações. (pt.wikipedia.org/wiki/HTML)

1.2 Bootstrap

O Bootstrap é uma solução criada em 2010 por dois desenvolvedores do Twitter fissurados em CSS, @mdo e @fat. A intenção era criar e disponibilizar uma solução para otimizar a produção de layouts responsivos para web. O projeto era utilizado internamente no Twitter, mas como era open source e estava disponibilizado no GitHub, a popularidade do framework explodiu e hoje é praticamente inviável um desenvolvedor web não saber utilizar o mesmo.

Apesar do Bootstrap ajudar muito no desenvolvimento web, ele não vai fazer todo o seu trabalho. Com ele você pode reproduzir qualquer layout presente na web, desde que tenha o conhecimento necessário em CSS para ajustes no código. (RENE 2015)

Um layout com design responsivo é aquele que tem em suas linhas de código, parâmetros para melhorar a forma como o layout vai ser exibido em diferentes resoluções de

tela, que basicamente se resume em smartphones, tablets, notebooks, desktops e televisores smart.

Imagina o trabalho que desenvolvedores teriam se fossem desenvolver uma aplicação para cada dispositivo (já não basta as diferentes plataformas no mercado), com base na resolução de tela. A imagem abaixo descreve bem esse drama, pense em cada tela como um dispositivo, do Apple Watch a um monitor LED Full HD. (RENE 2015)

1.3 SQL

Structured Query Language, ou **Linguagem de Consulta Estruturada** ou **SQL**, é a linguagem de pesquisa declarativa padrão para banco de dados relacional (base de dados relacional). Muitas das características originais do SQL foram inspiradas na álgebra relacional.

O **SQL** foi desenvolvido originalmente no início dos anos 70 nos laboratórios da IM em San Jose, dentro do projeto System R, que tinha por objetivo demonstrar a viabilidade da implementação do modelo relacional proposto por E. F. Codd. O nome original da linguagem era *SEQUEL*,