Vitor Amadeu Souza

Visualizando Gráficos com

Matplotlib

programado em

Python

© 2024 by Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.

© 2024 by Vitor Amadeu Souza

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita de **Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.** Este livro publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza as marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

Agosto de 2024

Direitos reservados por:
Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda
Produção: Cerne Tecnologia e Treinamento
E-mail da Empresa: cerne@cerne-tec.com.br
Home Page: www.cerne-tec.com.br.com.br
Atendimento ao Consumidor: sac@cerne-tec.com.br
Contato com o Autor: vitor@cerne-tec.com.br



FEITO NO BRASIL

“Venha também sobre mim a tua benignidade, ó Senhor, e a tua salvação, segundo a tua palavra.”

Sl 119:41

Cerne Tecnologia

A Cerne Tecnologia tem uma equipe preparada para desenvolvimento de projetos eletrônicos em diversas áreas: Médica, Entretenimento, Industrial, Robótica, Científica, Automobilística, Aeronáutica, etc. Trabalhamos com tecnologia microcontrolada usando o PIC, ARM, AVR, 8051, dsPIC, PIC24, PIC32 além do Arduino, Raspberry, Beaglebone etc. Desenvolvemos o projeto desde sua concepção até a entrega do produto final, passando pelas etapas de esquema elétrico, protótipo e desenvolvimento de circuito impresso.

Desenvolvemos aplicativos para smartphones/tablets Android, iOS, Blackberry, Windows Phone e no desenvolvimento de softwares a nível PC para plataforma Windows, usando ferramentas como o Visual Basic, C# e C++.

Atuamos na parte de montagem de placas, onde podemos fornecer ambos os serviços de desenvolvimento de projetos e produção ou apenas um destes.

Desenvolvemos esquemas elétricos e layout de PCI, tanto em tecnologia convencional como SMD.

Temos a flexibilidade de customizar um de nossos produtos, de modo a atender a uma necessidade específica do cliente, tornando o custo de desenvolvimento menor se comparado a construção de um projeto desde a sua fase inicial.

Desenvolvemos e fornecemos kits didáticos para diversos microcontroladores além de apostilas, livros e e-books.

Na hora de desenvolver um projeto ou equipar seu laboratório não hesite em nos contatar. Entre em contato conosco através do endereço cerne-tec.com.br para obter mais informações.

Cerne
Conhecimento para o Desenvolvimento

cerne-tec.com.br

Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento.....7

1. Introdução.....7

Capítulo II – Programação em Python.....8

1. Introdução.....8
2. Operadores aritméticos.....9
3. Operadores lógicos.....12
4. Operadores de bits (bitwise operators).....12
5. Funções de conversão.....13
6. Comentários.....14
7. Variáveis.....14
8. Operadores Relacionais.....17
9. Trabalhando com strings.....19
10. O comando If.....23
11. O comando while.....24
12. O comando for.....25
13. Usando listas.....28
14. Conhecendo as Tuplas.....31
15. Dicionários.....31
16. Conjuntos.....32
17. Criando scripts.....33
18. PI e número de Euler.....36
19. Funções matemáticas.....37
20. Obtendo a data e hora.....37
21. Calculando o tempo para executar uma rotina.....38
22. Emitindo som.....39
23. Calendar.....39
24. Números complexos.....40

25. Funções Pré-Definidas....46
26. Comando type....46
27. Entrada de dados....46
28. Comando break....48
29. Tratamento de erro....49
30. Impressão formatada....51
31. Função bool....51
32. Operador in....52
33. Operador randômico....53
34. Obtendo ajuda....55
35. Operador de formatação....56
36. Criando funções de usuário....57
37. Números perfeitos....60
38. Acesso a arquivos externos....60

Capítulo III – Cônicas....63
1. Introdução....63
2. Instalação....67
3. Código-fonte Círculo....67
4. Código-fonte Elipse....70
5. Código-fonte Hipérbole....72
6. Código-fonte Parábola....75
7. Código-fonte Gaussiana....81

Capítulo I
Metodologia de desenvolvimento

1. Introdução

A proposta desta literatura é explorar a plotagem de gráficos utilizando a biblioteca Matplotlib em Python, com um foco específico em diferentes tipos de cônicas, função gaussiana e sigmoide. O objetivo é demonstrar como implementar e visualizar essas figuras matemáticas por meio de exemplos práticos. O texto utiliza o Python como ferramenta de programação e fornece uma introdução aos conceitos necessários, além de apresentar códigos-fonte para gerar gráficos diversos.

Capítulo II

Programação em Python

1. Introdução

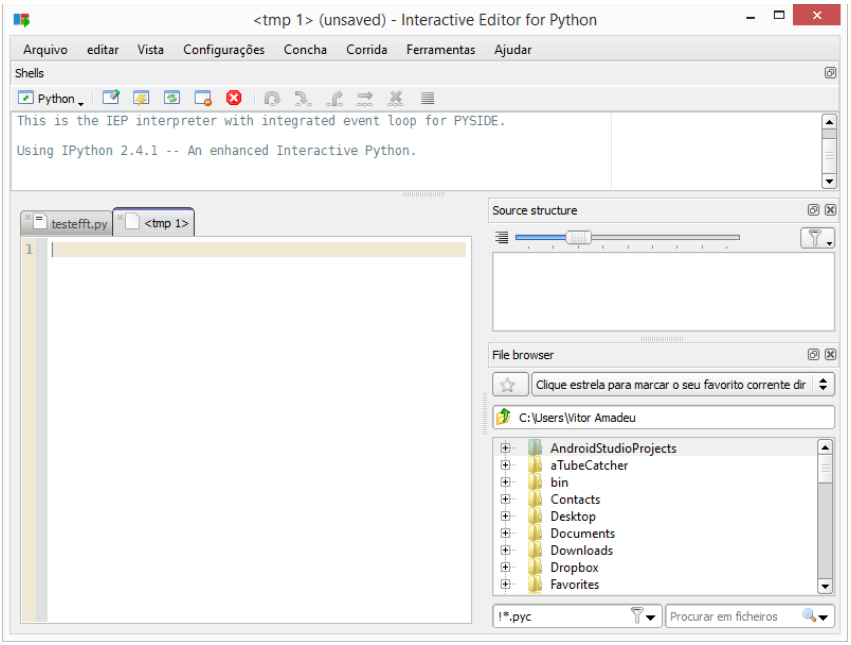
Nesta literatura a distribuição Pyzo foi utilizada, no qual a última versão pode ser baixada através do link abaixo.

http://www.pyzo.org/downloads.html

Baixe e instale também a última versão do Python disponível em:

https://www.python.org/

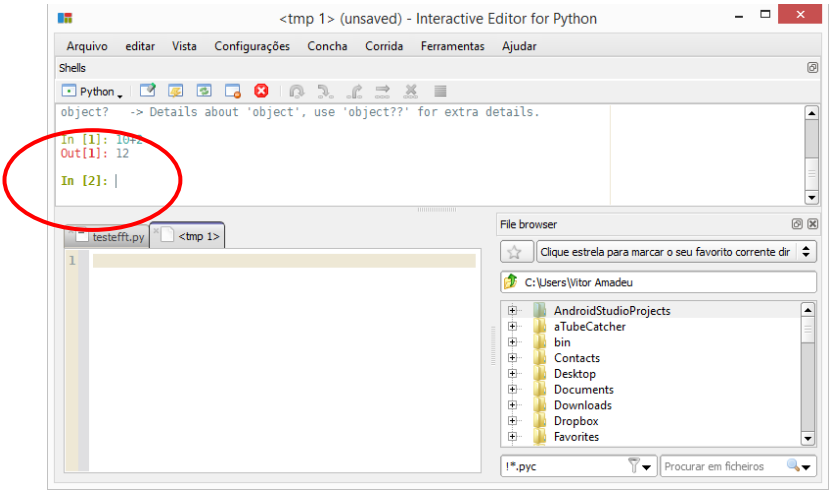
A vantagem desta distribuição é que ela por padrão já vem com as bibliotecas a serem utilizadas ao longo desta obra. Após a instalação inicialize o programa, a tela a seguir será apresentada.



O Python é um software interpretado, ou seja, cada comando digitado no ambiente é logo executado após você pressionar o enter do teclado. Nos próximos tópicos, estaremos exercitando diversos exemplos no Python, de forma a entender como o mesmo funciona.

2. Operadores aritméticos

Podemos usar o Python como uma calculadora, bastando neste caso digitar diretamente a expressão matemática no mesmo, usando neste caso o prompt. Observe abaixo:



Note que ao digitar a expressão e pressionar o enter, o comando é imediatamente processado, tendo como resultado a soma da operação. Outra forma é escrever o programa como um script, salvá-lo e executá-lo em seguida, indo no menu Corrida-> Corrida arquivo como script.

O Python possui diversos operadores aritméticos, como os citados a seguir.

Operador	Função
+	Soma
-	Subtração
*	Multiplicação
/	Divisão
%	Resto da divisão de inteiro
**	Exponenciação