Retomando o rumo

Sorocaba
2020

Biografia

Kaicon Ricardo Paes Marcino de Almeida

Natural da cidade de Apiaí , situada no estado de São paulo . Atualmente é formando em Gestão de Tecnologia da Informação . Possui alguma experiência na área de Automação Industrial onde já atuou como operador de estação automatizada para tratamento e descarte de resíduos de tornearia . Possui cursos técnicos na linguagem de Programação C Sharp porém não trabalhou no desenvolvimento de um software de forma profissional sendo um amador em áreas como eletrônica , robótica , e mesmo na Música onde toca Violino , teclado .

Sorocaba
2020

Resumo

Neste livro eu venho juntando as anotações , ideias , os softwares na linguagem c sharp que eu venho escrevendo , bem como técnicas de programação que funcionam .

Sorocaba
2020

Sumário

1. Implementar ideias 5
2. Estudar 6
3. Biomedicina 7
4. Computação 8
5. Programação 9
6. Exemplos de Programas 10
7. Controle inteligente do motor 12
8. FERRAMENTA CASE 13
9. Explicando os blocos de código 14
10. Estruturas de Decisão 16
11. Programa controlador de semáforo 18
12. Controlador da Turbina 19
13. Controlador da Turbina 20

Implementar ideias

No dia a dia pode ser muito útil escrever suas anotações em blocos de notas ou até mesmo no celular porem as vezes o tempo para se escrever seria muito escasso então pode se **escrever no celular as ideias principais e ir desenvolvendo** ,aos poucos com mais tempo paragrafo á paragrafo e então **quando as ideias estiverem prontas e bem redigidas pode se copiar para o computador** e reescrever no livro e apagar somente o paragrafo que estiver pronto deixando os outros parágrafos para se ir redigindo com mais vagar.

Estudar

Ao se escolher uma area para se aprender existem variadas formas de se adquirir conhecimento por **um ponto de vista** pode se **se focar em uma area somente ate se conseguir muito conhecimento** sobre o assunto **e então ir para outras areas complementares ou sem relacionamento entre si** incorporando ao primeiro assunto

completando se aos poucos o que se foi adquirindo . Um **outro ponto de vista seria treinar em varias areas que não tenham relação entre si ou seja pelo menos uma das areas vai dar resultado .** O que cria um problema do tipo **especialista versus generalista**

Biomedicina

Dividir a maquina misturadora em varias partes e ir fazendo uma por uma

maquina dosadora , Retira só um pouca da substancia de um vidro maior e coloca em vidros menores
usar um leitor de dvd aproximar e dosar liquido xy mesmo braço

Computação

Maquina versus software
maquina construida para
por uma lado temos hardware desenhado
para função
por outro lado temos software para função
depende da aplicacao se varia muito é software
se é estatica é hardware

Programação

Refazer os programas já escritos em PDF ,
fazer um diagrama UML do algoritmo
recortar um print da tela como exemplo
diagrama de classes
melhorias
exemplos
simulador do Head Robot
Experimentador Automático

Desenvolver tecnicas de Programaçao e então somente em cada livro e ir implementando por livro como referencia simulação por imagens em 2D

Exemplos de Programas

Resumo