

Novamente os programas sendo reescritos

Biografia

Kaicon Ricardo Paes Marcino de Almeida

Natural da cidade de Apiaí , situada no estado de São paulo . Atualmente é formando em Gestão de Tecnologia da Informação . Possui alguma experiência na área de Automação Industrial onde já atuou como operador de estação automatizada para tratamento e descarte de resíduos de tornearia . Possui cursos técnicos na linguagem de Programação C Sharp porém não trabalhou no desenvolvimento de um software de forma profissional sendo um amador em áreas como eletrônica , robótica , e mesmo na Música onde toca Violino , teclado .

**Sorocaba
2020**

Resumo

Neste livro eu venho juntando as anotações , ideias , os softwares na linguagem c sharp que eu venho escrevendo , bem como técnicas de programação que funcionam .

**Sorocaba
2020**

Sumário

1. controle de aquaponia	5
2. Métodos simples	6
3. simular um controle hexadecimal	7

controle de aquaponia

Programa escrito dia 02 05 2020

Quando o programa carrega deixa invisível as imagens :

```
void MainFormLoad(object sender, EventArgs e)
```

```
{  
    pictureBox1.Visible = false;  
    pictureBox2.Visible = false;  
    pictureBox3.Visible = false;  
    pictureBox4.Visible = false;  
    pictureBox5.Visible = false;  
    pictureBox6.Visible = false;  
}
```

Classe pública desenho animado :

```
public static class desenho_animado  
{  
    public static int numerofigura;  
}
```

Métodos simples :

```
//METODO PARA SOMAR somente DOIS NUMEROS

static int somaNumeros(int num1,int num2)

{

    int resultado = num1 + num2 ;

    return resultado;

}

//metodo de regra de tres

static int RegradeTres (int num1,int num2,int num3)

{

    int resultado = num3 * num2 / num1;

    return resultado;

}
```