

Programas , Desenhos , Idéias .

**Sorocaba
2020**

Biografia

Kaicon Ricardo Paes Marcino de Almeida

Natural da cidade de Apiaí , situada no estado de São paulo . Atualmente é formando em Gestão de Tecnologia da Informação . Possui alguma experiência na área de Automação Industrial onde já atuou como operador de estação automatizada para tratamento e descarte de resíduos de tornearia . Possui cursos técnicos na linguagem de Programação C Sharp porém não trabalhou no desenvolvimento de um software de forma profissional sendo um amador em áreas como eletrônica , robótica , e mesmo na Música onde toca Violino , teclado .

**Sorocaba
2020**

Resumo

Neste livro eu venho juntando as anotações , ideias ,programas em c sharp que eu venho escrevendo , bem como técnicas de programação que funcionam . E insertos de sobras de anotações dos outros livros .

**Sorocaba
2020**

Sumário

1. CLASSE PESSOA	22
2. CONTROLE DE ACADEMIA	24
3. programa montador v1	30
4. prog mont wind appl	37
5. prog montador 09 11 2019	40

diagramas de classes uml treinando em diagrama uml de classes

```
public static class banco_dados_virtual;

public static string [] dados_texto = new string [ 10 ];

public static int [] dados_numericos = new int [10];
```

```
static int Salvar_numeros_BancoDados ( int num1,num2 )
{
    dados_numericos [ num1] = num2;
    return dados_numericos [num1];
}
```

```
int receber_valor =(convert .to int ( textbox1.tex ));
int receber_valor2 =(convert .to int ( textbox1.tex ));
Salvar_numero_BancoDados ( receber_valor , receber_valor2 );
```

```
static string Salvar_texto_BancoDados (int num1 , string texto)
{
    dados_texto [num1] = texto;
    return dados_texto[num1];
}
```

```
int receber_valor =(convert .to int ( textbox1.tex ));
string receber_texto = textbox1.text ;

Salvar_texto_bancoDados (receber_valor,receber_texto);
```

```
public static class carro

public static string NOME

public static int PREÇO
```

```
string receber_texto 1 = textbox1.text ;
string receber_texto 2 = textbox1.text ;
string receber_texto 3 = textbox1.text ;
carro ford = new carro { } ;

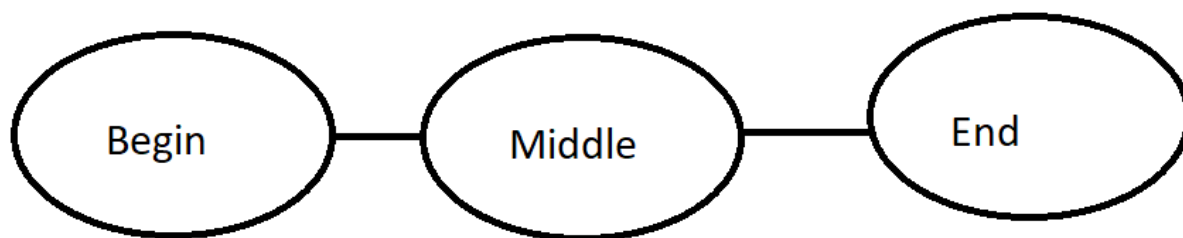
ford.nome = receber_texto1;
ford.marca = receber_texto 2;
ford.cor = receber_texto 3;
```

```
int numero1 = 1;
Salvar_texto_bancoDados ( numero1 , receber_texto1 );

int numero 2= 2;
Salvar_texto_bancoDados ( numero1 , receber_texto _3 );

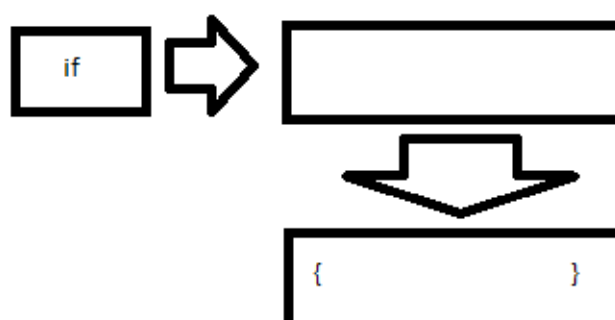
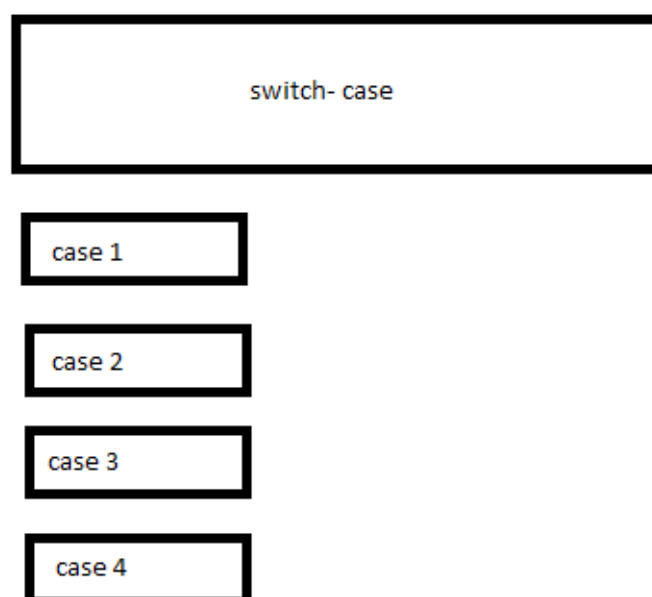
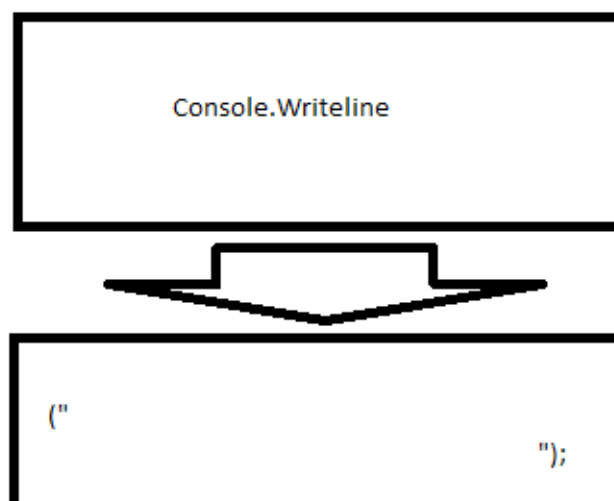
int numero 3=3;
Salvar_texto_bancoDados ( numero1 , receber_texto1 );
```

BPMN SIMPLES



EXEMPLOS NO PAINT PARA PROGRAMAR NAO USAR SO COPIAR

EXEMPLOS NO PAINT PARA PROGRAMAR NAO USAR SO COPIAR



IDEIAS DE PROGRAMAS NO PAINT

CONTROLAR A FOSSA ANTISSEPTICA

CONTROLAR A BOMBA D'ÁGUA
(DA PRESSÃO NOS CANOS DE SAÍDA)

BOIA COM SENSOR DE NÍVEL DA CAIXA

VALVULA DE ENTRADA DE DEJETOS

VALVULA DE SAÍDA DE DEJETOS

FILTRO EXTERNO TIPO ESTEIRA SEPARAR LÍQUIDOS
E SÓLIDOS

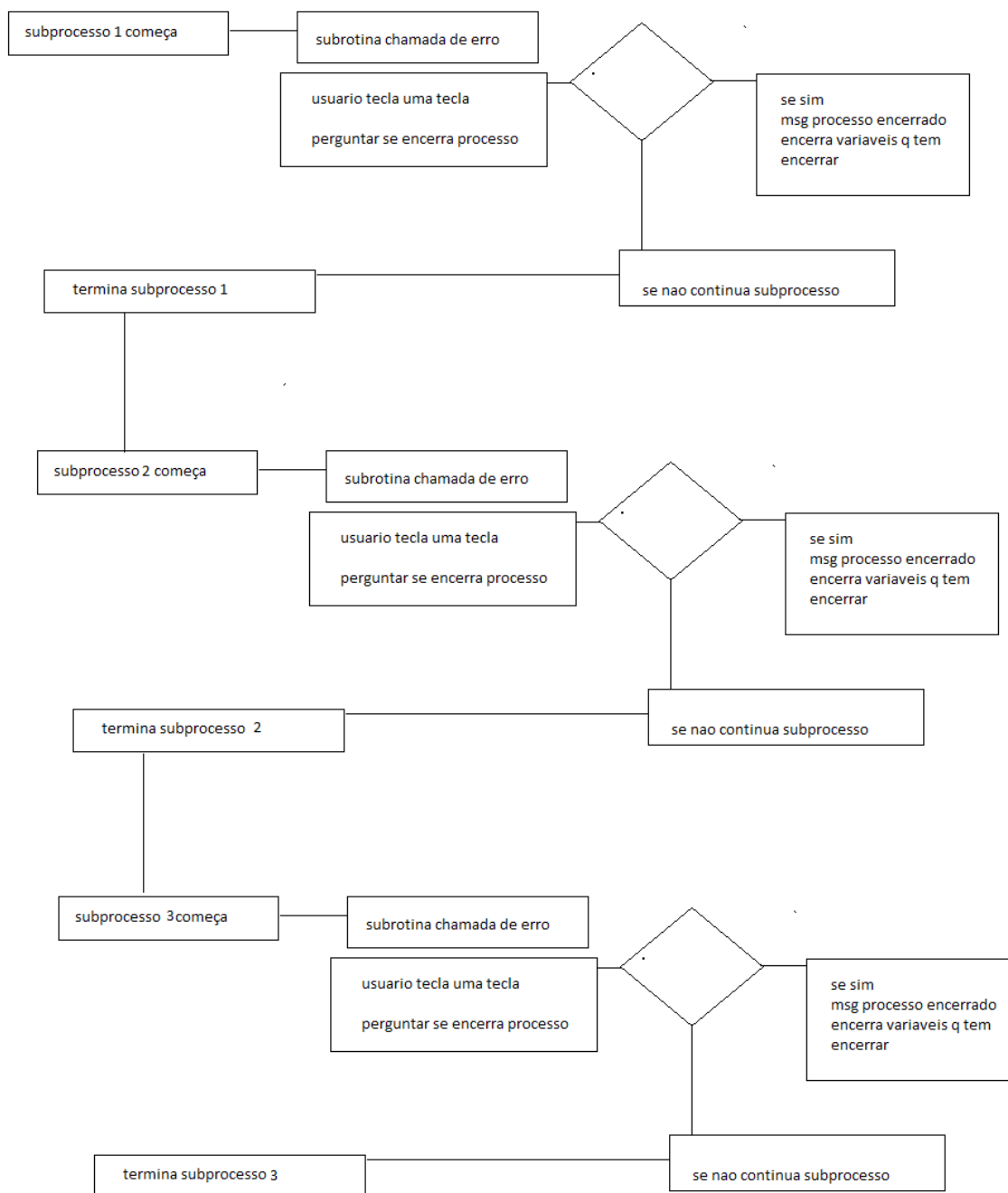
MINICOMPRESSOR DE AR PARA PUXAR GASES

VALVULAS PNEUMÁTICAS

CONTROLAR SAÍDA GASES

CONTROLAR ENTRADA DE AR COMPRIMIDO

rotina de verificacao de processos



180

Insights aleatórios

Programas escritos em C sharp

28 / 02 / 2020

2

indice

17 02 2020 int mec quim adm

20 02 2020 gsdgvdsgvsgdw

20 02 2020 recebe nome e defincao e junta

desenho animado de controle de motor

4

17 02 2020 int mec quim adm

/*

* Created by SharpDevelop.

* User: kaicon

* Date: 17/02/2020

* Time: 11:38

*

* To change this template use Tools | Options | Coding | Edit Standard Headers.

*/

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Drawing;

using System.Windows.Forms;