

USO DE APLICACIONES MÓVILES PARA FOMENTAR Y MEJORAR EL APRENDIZAJE



Departamento de Ingeniería Química
Universidad de Sevilla

Primera Edición. Junio 2016

USO DE APLICACIONES MÓVILES PARA FOMENTAR Y MEJORAR EL APRENDIZAJE

Editado y producido por:



Punto Rojo Libros, S.L.
info@punterojolibros.com

Cuesta del Rosario, 8
Sevilla 41004
España

Derechos reservados © 2015, respecto a la primera edición en español, por:

© Luis Alfonso Trujillo Cayado
© Jenifer Santos García
© Elisa Isabel Martín Fernández
© Punto Rojo Libros, S.L.

Impreso en España • Unión Europea
ISBN: 9788416513482

«Cualquier forma de reproducción, distribución, comunicación pública o transformación de esta obra solo puede ser realizada con la autorización de sus titulares, salvo excepción prevista por la ley. Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos, www.cedro.org) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra».

Agradecimientos

Este libro ha podido ser editado gracias a la financiación recibida por el Vicerrectorado de Estudiantes de la Universidad de Sevilla y el II Plan Propio de Docencia (Ayudas de Innovación y Mejora Docente. Convocatoria 2015. (Ref. 1.10 A). Así, este libro forma parte de las publicaciones correspondientes al Proyecto de Innovación Docente “Uso de aplicaciones móviles para fomentar y evaluar el aprendizaje en los laboratorios de química para ingenieros”. Además, se agradece la colaboración a María del Carmen Alfaro, María de la Montaña Durán, Francisco Carrillo, Manuela Ruiz, Pablo Ramírez y Carlos Bengoechea, profesores del Departamento de Ingeniería Química de la Universidad de Sevilla.

Índice

Capítulo 1. Introducción	11
Capítulo 2. Acceso e interfaz del perfil como profesor	15
Capítulo 3. Creación y edición de cuestionarios.....	25
Capítulo 4. Realización de los cuestionarios	39
Capítulo 5. Obtención de informes y resultados	55
Capítulo 6. Acceso e interfaz del perfil como alumno.....	61

Luis Alfonso Trujillo Cayado
Jenifer Santos García
Elisa Isabel Martín Fernández

USO DE APLICACIONES MÓVILES PARA FOMENTAR Y MEJORAR EL APRENDIZAJE

