Todos os direitos reservados ao autor.
Reprodução proibida.

CRÉDITOS

Escrito por: Marcos R. Marinho Reis

ADVERTÊNCIA

Trata-se de um jogo de RPG destinado a pessoas acima de 18 anos de idade.

Elementais é jogo de interpretação, raciocínio rápido e desinibição.

ATENÇÃO: É puramente fictício, somente os personagens criados nas planilhas participam das ações. Em hipótese alguma, podem-se aplicar as ações das crônicas no mundo da vida real. **LEMBRE-SE SEMPRE:** Você não é um ser sobrenatural. Você não tem poderes ou faz uso de armas. Todos os poderes, armas e objetos usados nas crônicas são imaginários e só existem dentro das crônicas.

Todos os direitos reservados e protegidos pela Lei 9.610 de 19/02/1998.

É proibida a reprodução total ou parcial, por quaisquer meios existentes ou que venham a ser criados no futuro sem autorização prévia e expressa do autor.

Todos os direitos reservados ao autor.
Reprodução proibida.

Todos os direitos reservados ao autor.
Reprodução proibida.

Ж Encontro Fatal Ж

Finalmente encontrei você.

Confesso que você me deu trabalho. Foi difícil acha-lo e principalmente captura-lo.

Não, não. Não tente mais fugir, você sabe que não pode se esconder de mim. Seria apenas tentar adiar o inevitável.

Você já viveu muito não é mesmo Sr. Paul? E nessa sua existência já cometeu muitos erros. Brincou com a vida de muitas pessoas, perseguiu outras muitas. As vezes me pergunto o quanto você e seus "iguais" podem ser cruéis. Será que ainda existe alguma humanidade dentro de você? Eu duvido muito.

Não se preocupe, não pretendo estender muito com isso nem mesmo tortura-lo para que me entregue os outros. Mesmo porque, você ainda não sabe, mas não há outros para você entregar. Eu os encontrei um a um como encontrei você. E todos tiveram o mesmo destino.

Dê-me isso. Estas informações ficam comigo. Agora que eliminamos as experiências negras, poderemos nos concentrar somente em vocês. Afinal, como bem você já sabe, eu tenho toda a eternidade pela frente não é?

Não, eu não sou como você. Embora tenhamos algumas semelhanças, sou muito diferente.

Quem sou eu? O que eu quero? Ora, não se faça de ingênuo. Você também é responsável pela minha existência. Além do mais, nessa sua existência mais do que milenar você já deve ter ouvido falar de mim, ou melhor, de nós, pelo menos algumas vezes. Mesmo que não quisesse acreditar que existíssemos, mesmo que não saiba ao certo o que somos e do que somos capazes, sabe de onde viemos e o que queremos. Afinal, todos como você que cruzaram nosso caminho, tiveram o mesmo destino.

O que pretendo fazer com você? Bem, isso é óbvio. Você não passará desta noite. Assim como a de todos os demais de sua raça, sua amaldiçoada existência maligna e predadora terminará na lâmina de minha espada.

Está com medo Sr. Paul? Isso chega a ser cômico. A única coisa que você teme perder é aquilo que há muito você já não tem. A vida a muito se esgotou pra você e essa amaldiçoada existência que você teme tanto perder sequer poderia existir e eu agora o ajudarei a lembrar disso.

É inútil, mas está bem. Se você insiste tanto em saber, eu lhe contarei um pouco daquilo que suas experiências não puderam te revelar antes que seu tempo acabasse. Resumidamente, somos seres imortais, frutos da transformação de seres humanos resgatados de suas experiências vampíricas antes de sermos desgraçados completamente, ou como dizem vocês, antes de sermos abraçados. Assim como vocês, possuímos habilidades especiais oriundas de nossos elementos guia. Cada elemento origina uma família diferente que chamamos de clãs Elementais. Somos caçadores, mas não de animais ou seres humanos comuns, caçamos vocês e todos os seres sobrenaturais que se dedicam às trevas, a destruição e a não vida, e que de alguma forma, prejudicam o equilíbrio da humanidade e do mundo em geral.

Sim Sr. Paul, podemos dizer que somos de certa forma defensores deste mundo, mas não pense que é só isso que nos move ou que isso nos faz ser mais ou menos bonzinhos. Nós existimos, primeiramente, para destruir vocês...

Todos os direitos reservados ao autor.
Reprodução proibida.

Todos os direitos reservados ao autor.
Reprodução proibida.

Ж ELEMENTAIS Ж

† Os Caçadores Imortais †

Autor: Marcos R. Marinho Reis
Todos os direitos protegidos pela Lei 9.610/98
Destinado a maiores de 18 anos

1ª Edição

Belo Horizonte
2013

Todos os direitos reservados ao autor.
Reprodução proibida.

Todos os direitos reservados ao autor.
Reprodução proibida.

Ж SUMÁRIO Ж

† Prelúdio: Encontro Fatal 01
† Apresentação 03
† Sumário 05

Ж CAPÍTULO 1 – Os Elementais Ж

† História dos Elementais 09
† A Sociedade Elemental 12
† Glossário 14
† As gerações Elementais 17

Ж CAPÍTULO 2 – O Jogo Ж

† Regras e Características do jogo 21

Ж CAPÍTULO 3 – Os Clãs Ж

† Os Clãs Elementais 29
† O Clã do Fogo 29
† O Clã da Água 30
† O Clã da Terra 31
† O Clã do Ar 34
† O Clã da Pedra 35
† O Clã Metálico 36
† O Clã Elétrico 37
† Os Clãs Elementais Ocultos 38
† O Clã Elemental Obscuro 39

Ж CAPÍTULO 4 – As vantagens dos Deuses Ж

† As vantagens dos Deuses 43

Ж CAPÍTULO 5 – As Armas Ж

† Armas brancas básicas 51
† Armas de fogo básicas 53

Ж CAPÍTULO 6 – As Disciplinas Ж

† Disciplinas 57

Todos os direitos reservados ao autor.
Reprodução proibida.

† Disciplina Básica 57
† Disciplinas Complementares 60
† Disciplinas do Fogo 61
† Disciplinas da Água 64
† Disciplinas da Terra 67
† Disciplinas dos Insetos 70
† Disciplinas do Ar 73
† Disciplinas da Pedra 76
† Disciplinas do Metal 79
† Disciplinas Elétricas 82

Ж CAPÍTULO 7 – Criação do Personagem Ж

† Preenchimento da planilha Elemental 89

Ж CAPÍTULO 8 – Planilhas Elementais Ж

† Anexo I – Planilha Elemental do Fogo 113
† Anexo II – Planilha Elemental da Água 114
† Anexo III – Planilha Elemental da Terra 115
† Anexo IV – Planilha Elemental Inseto 116
† Anexo V – Planilha Elemental do Ar 117
† Anexo VI – Planilha Elemental da Pedra 118
† Anexo VII – Planilha Elemental Metálico 119
† Anexo VIII – Planilha Elemental Elétrico 120
† Anexo IX – Planilha Elementais Geral 121

Ж CAPÍTULO 9 – Extras (exclusivo edição especial) Ж

† Pergaminho Oculto 125
† Pergaminho do Livro de Gordon 135

Todos os direitos reservados ao autor.
Reprodução proibida.

Ж ELEMENTAIS Ж

† Os Caçadores Imortais †

CAPÍTULO 1

Os Elementais

Todos os direitos reservados ao autor.
Reprodução proibida.

Todos os direitos reservados ao autor.
Reprodução proibida.

Ж História dos Elementais Ж

Há muitos anos atrás, um poderoso primígeno de um clã vampírico muito temido, especialmente por seus conhecimentos taumaturgos e magia poderosa, começou a realizar pesquisas e experiências com seres humanos, tentando buscar um aperfeiçoamento da raça vampírica. Discreto e extremamente misterioso, pouco se sabia sobre aquele ser, até mesmo seu verdadeiro nome era desconhecido, sendo habitualmente chamado pelo codinome Maghuns.

Seguindo o modo de ser de seu condutor, as pesquisas e experiências eram feitas em segredo, pois Maghuns não queria compartilhar de seu feito com nenhum outro clã vampírico, queria que seu clã fosse superior e dominasse os demais vampiros e a humanidade.

Depois de anos de pesquisas e pequenas experiências Maghuns não mais apareceu no local onde estavam sendo realizados os estudos. Mesmo assim, seus seguidores continuaram a fazer as pesquisas e experiências preliminares, pois o estudo já estava bem avançado.

Anos depois, um poderoso membro do clã de Maghuns, chamado Marlet, decidiu colocar em prática todos os estudos e experiências preliminares já realizadas e fazer a verdadeira experiência que os estudiosos do clã tanto esperavam.

A experiência estava sendo um sucesso, todos os resultados esperados estavam sendo alcançados, a perfeição vampírica e o domínio sobre os demais clãs e a raça humana estavam muito próximos, mas...

Uma falha simples de um dos manipuladores da experiência em um dos procedimentos estudados, acarretou uma reação em cadeia não esperada. O ser produzido apresentou desenvolvimento mental muito acima do previsto e seu poder era variável e imensurável. A experiência tornou-se perigosa e instável demais. Quando decidiram destruir aquilo que haviam criado, já era tarde.

O ser criado levantou-se violentamente contra seus criadores e destruiu os cientistas que estavam realizando a experiência. O laboratório também foi completamente destruído. De alguma forma o ser não se tornou um vampiro, mas, adquiriu muitos de seus poderes, e os usou contra os próprios vampiros.

Pouco se sabia do que sobrou das pesquisas, até que centenas de anos depois elas voltaram a ser realizadas por um novo grupo do clã de Maghuns, liderados por Paul, único cientista membro do clã que escapou da destruição na primeira experiência. Retomar essas experiências foi o maior erro de Paul.

O ser criado pelos experimentos do clã de Maghuns é Anjhony Cloyster o primeiro Elemental existente no mundo. Depois de conseguir controlar suas novas habilidades e principalmente o instinto assassino inserido nele pelos seus criadores vampiros, Anjhony passou a dedicar sua vida à luta contra esses seres da noite.

Numa dessas batalhas, Anjhony destruiu um laboratório do clã de Maghuns e resgatou 10 homens, que como ele, haviam sido vítimas das experiências macabras dos vampiros.

Anjhony despertou e treinou esses homens e ensinou cada um deles a usar os poderes recebidos dos vampiros em prol da humanidade e da destruição completa desses seres da noite, criando assim, pela primeira vez, os Elementais, seres imortais que controlavam os elementos fundamentais (o fogo, a água, a terra, o ar, a pedra, o metal, a eletricidade, o espírito e a mente).

Todos os direitos reservados ao autor.
Reprodução proibida.

Anjhony passou a ser conhecido desde então como Elemental Soberano (Elemental da 1ª geração). Os 10 homens que ele resgatou e treinou passaram a ser conhecidos como Senhores dos Elementos (Elementais da 2ª geração), devido a cada um ter desenvolvido o elemento de maior aptidão. Apenas um desenvolveu os nove elementos básicos e passou a ser considerado como Senhor Universal.

A partir daí, vários outros foram resgatados pelos Elementais antes de serem transformados em novos vampiros nas experiências do clã de Maghuns. Assim, começaram a surgir os Clãs Elementais, onde eram integrados os novos Elementais despertados separados por seu elemento guia. Para cada um dos 9 elementos básicos criou-se um clã Elemental. Cada clã é originado em um Senhor dos elementos (Clã do Fogo originado no Senhor do Fogo, Clã da Água originado no Senhor da Água, e assim sucessivamente). Existia ainda um 10º clã, conhecido como Clã dos Elementais Supremos ou simplesmente Clã Supremo. Neste Clã estão o próprio Elemental Soberano e o Senhor Universal.

Aqueles que foram despertados pelos senhores dos elementos, passaram a ser conhecidos como Sacerdotes (Elementais da 3ª geração). Estes sacerdotes passaram a despertar novos Elementais resgatados que passaram a formar a 4ª geração Elemental, os Mentores.

A partir daí, Paul, que comandava todas as experiências, percebeu que estava sendo muito arriscado continuar com elas, pois vários laboratórios já haviam sido descobertos e vários "produtos" das experiências estavam sendo resgatados antes de serem devidamente terminados, formando um exército que se voltava contra ele mesmo e seus semelhantes.

Paul decidiu então suspender temporariamente as experiências, reunir e arquivar em local seguro todas as informações já obtidas com elas até que tivesse maior segurança para retomá-las. Esse foi seu segundo maior erro.

Um grupo de sacerdotes e mentores liderados pelo Senhor Universal Izack Gordon (principal discípulo de Anjhony) encontrou Paul e seus aliados vampiros quando tentavam fugir com todos os dados coletados. Após intensa batalha onde todos os aliados de Paul foram destruídos, Gordon encurralou Paul em uma ruína de Roma. Após destruí-lo Gordon recuperou todos os dados que o clã de Maghuns possuíam sobre as experiências, impossibilitando assim que novas experiências dessa natureza pudessem ser realizadas por eles.

Mesmo com a destruição de Paul e com o fim das pesquisas, a luta contra os vampiros ainda estava longe de terminar. Embora extrema e incrivelmente fortes, os Elementais ainda eram poucos, cerca de 1 para cada 1.000 vampiros, e assim tinham grande desvantagem na guerra iniciada.

Anjhony se reuniu com os 10 senhores dos elementos para decidir o que poderia ser feito. Nessa reunião denominada posteriormente de "O Nascimento", pois ela é considerada o marco da criação da sociedade Elemental, Gordon apresentou uma análise dos dados recolhidos das experiências do clã de Maghuns que demonstrava que os Elementais poderiam, por seu sangue, desenvolverem outros Elementais.

Se o sangue de um Elemental fosse injetado em um vampiro recém-criado do clã de Maghuns, que ainda não tivesse consumido sangue humano após sua transformação em vampiro, o recém-criado era invadido pelo poder Elemental que entraria em choque interno com a essência vampírica nele instalada. Após três dias de muita dor e sofrimento, resultantes do embate travado em seu corpo entre o poder Elemental e a essência vampírica, o destino do