Vitor Amadeu Souza

Acelerômetro

com o sensor

Mx2125

Programado no Arduino

© 2020by Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.

© 2020 by Vitor Amadeu Souza

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita de **Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.** Este livro publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza as marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

Fevereiro de 2020

Direitos reservados por:
Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda
Produção: Cerne Tecnologia e Treinamento
E-mail da Empresa: cerne@cerne-tec.com.br
Home Page: www.cerne-tec.com.br.com.br
Atendimento ao Consumidor: sac@cerne-tec.com.br
Contato com o Autor: vitor@cerne-tec.com.br



FEITO NO BRASIL

Dedicatória

A minha querida esposa Renata Leal Souza.

"Tens usado de bondade para com o teu servo, Senhor, segundo a tua palavra."

Sl 119:65

Cerne Tecnologia

A Cerne Tecnologia tem uma equipe preparada para desenvolvimento de projetos eletrônicos em diversas áreas: Médica, Entretenimento, Industrial, Robótica, Científica, Automobilística, Aeronáutica, etc. Trabalhamos com tecnologia microcontrolada usando o PIC, ARM, AVR, 8051, dsPIC, PIC24, PIC32 além do Arduino, Raspberry, Beaglebone etc. Desenvolvemos o projeto desde sua concepção até a entrega do produto final, passando pelas etapas de esquema elétrico, protótipo e desenvolvimento de circuito impresso.

Desenvolvemos aplicativos para smartphones/tablets Android, iOS, Blackberry, Windows Phone e no desenvolvimento de softwares a nível PC para plataforma Windows, usando ferramentas como o Visual Basic, C# e C++.

Atuamos na parte de montagem de placas, onde podemos fornecer ambos os serviços de desenvolvimento de projetos e produção ou apenas um destes.

Desenvolvemos esquemas elétricos e layout de PCI, tanto em tecnologia convencional como SMD.

Temos a flexibilidade de customizar um de nossos produtos, de modo a atender a uma necessidade específica do cliente, tornando o custo de desenvolvimento menor se comparado a construção de um projeto desde a sua fase inicial.

Desenvolvemos e fornecemos kits didáticos para diversos microcontroladores além de apostilas, livros e e-books.

Na hora de desenvolver um projeto ou equipar seu laboratório não hesite em nos contatar. Entre em contato conosco através do endereço cerne-tec.com.br para obter mais informações.



cerne-tec.com.br

Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento 6

1. Introdução 6

Capítulo II – Hardware e Software Arduino 7

1. Introdução 7

2. Conhecendo o Software 7

3. Conhecendo o Hardware 9

Capítulo III – Ligando um Led no Arduino 10

1. Montando o Hardware 10

2. Programando o Arduino 11

Capítulo IV – Piscando um Led 17

1. Introdução 17

2. Montando o Hardware 17

3. Programando o Arduino 17

Capítulo V – Display LCD 19

1. Introdução 19

2. Montando o Hardware 20

3. Programando o Arduino 21

Capítulo VI – Acelerômetro 24

1. Mx2125 24

2. Esquema elétrico 25

3. Fluxograma 26

4. Código fonte 27

Capítulo I
Metodologia de desenvolvimento

1. Introdução

Esta literatura é uma continuação da obra *Arduino – Prático e Objetivo* (2011) e *Programação para Arduino – Avançado* (2014) do mesmo autor e editora, onde o objetivo desenvolver um acelerômetro usando o sensor Mx2125 e apresenta no LCD o resultado da medição apurada.

A placa didática utilizada foi a Arduino UNO, onde tal kit está à venda no site www.cerne-tec.com.br.

Capítulo II
Hardware e Software Arduino

1. Introdução

O Arduino é uma ferramenta livre tanto em nível de hardware quanto de software, onde neste você encontra os recursos necessários para iniciar seus projetos, sem ser especialista nem em eletrônica quanto em software. Neste livro, são apresentados alguns exemplos de modo a chegar à proposta da obra que fornece uma base teórica de programação e hardware para você criar seus próprios projetos. Estes projetos podem ser úteis em disciplinas como robótica educacional quanto na criação de automatismos em geral, usados em projetos de escolas técnicas e faculdades.

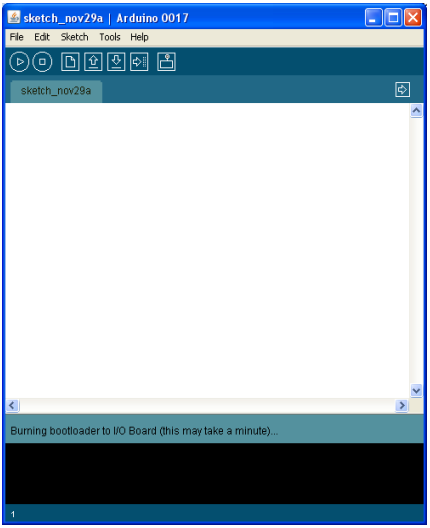
2. Conhecendo o Software

O software usado neste livro foi o Arduino versão 1.6.6, que pode ser baixado gratuitamente no endereço abaixo:

http://arduino.cc/en/Main/Software

A grande vantagem deste software é o fato do mesmo funcionar em sistemas operacionais do tipo Windows, Linux e MacOS. A vantagem em usar o Linux é dispor de uma ferramenta gratuita que facilite o acesso aos alunos para realização de seus projetos.

Após realizar o download do software basta realizar a instalação do arquivo setup. Na figura abaixo, é apresentado à tela deste programa, que voltará a ser comentado em breve.



3. Conhecendo o Hardware

Existem diversas placas que podem ser usadas para realizar os experimentos. Nas figuras abaixo, são apresentadas algumas destas.



Arduino Uno



Arduino Ethernet

Existem outros modelos e todos estes, estão disponíveis para visualização e compra no endereço abaixo:

http://arduino.cc/en/Main/Hardware

Este livro utiliza a placa didática Arduino UNO como referência.

Capítulo III

Ligando um Led no Arduino

1. Montando o Hardware

Neste primeiro exemplo o objetivo é ligar um led que está conectado à porta 13 do Arduino. Na figura abaixo há uma figura de um led.



Existem vários tipos de leds, com diferentes cores, sendo que isto não interfere no exemplo. Note que o led é composto de dois terminais, sendo que o maior é o terminal positivo enquanto que o menor o negativo. Isso deve ser observado com atenção, pois se invertido, o led não funcionará. Além disso, é necessário ligar um resistor em série com o led, de forma a não queimá-lo. Um resistor típico pode ter sua resistência de 220 Ω a 470 Ω. Ligue neste caso o terminal positivo do led ao pino 13 e o negativo ao GND da placa.