

Vitor Amadeu Souza

Implementando

# Hashtable

com endereçamento aberto programado em

# Python

© 2024 by Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.

© 2024 by Vitor Amadeu Souza

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita de **Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.** Este livro publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza as marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

**Julho de 2024**

Direitos reservados por:

Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda

*Produção: Cerne Tecnologia e Treinamento*

*E-mail da Empresa: cerne@cerne-tec.com.br*

*Home Page: www.cerne-tec.com.br.com.br*

*Atendimento ao Consumidor: sac@cerne-tec.com.br*

*Contato com o Autor: vitor@cerne-tec.com.br*



**FEITO NO BRASIL**

***“Venha também sobre mim a tua benignidade, ó Senhor, e a tua  
salvação, segundo a tua palavra.”***

**Sl 119:41**

## **Cerne Tecnologia**

A Cerne Tecnologia tem uma equipe preparada para desenvolvimento de projetos eletrônicos em diversas áreas: Médica, Entretenimento, Industrial, Robótica, Científica, Automobilística, Aeronáutica, etc. Trabalhamos com tecnologia microcontrolada usando o PIC, ARM, AVR, 8051, dsPIC, PIC24, PIC32 além do Arduino, Raspberry, Beaglebone etc. Desenvolvemos o projeto desde sua concepção até a entrega do produto final, passando pelas etapas de esquema elétrico, protótipo e desenvolvimento de circuito impresso.

Desenvolvemos aplicativos para smartphones/tablets Android, iOS, Blackberry, Windows Phone e no desenvolvimento de softwares a nível PC para plataforma Windows, usando ferramentas como o Visual Basic, C# e C++.

Atuamos na parte de montagem de placas, onde podemos fornecer ambos os serviços de desenvolvimento de projetos e produção ou apenas um destes.

Desenvolvemos esquemas elétricos e layout de PCI, tanto em tecnologia convencional como SMD.

Temos a flexibilidade de customizar um de nossos produtos, de modo a atender a uma necessidade específica do cliente, tornando o custo de desenvolvimento menor se comparado a construção de um projeto desde a sua fase inicial.

Desenvolvemos e fornecemos kits didáticos para diversos microcontroladores além de apostilas, livros e e-books.

Na hora de desenvolver um projeto ou equipar seu laboratório não hesite em nos contatar. Entre em contato conosco através do endereço [cerne-tec.com.br](http://cerne-tec.com.br) para obter mais informações.



# Sumário

<b>Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento.....</b>	<b>7</b>
1. Introdução.....	7
<b>Capítulo II – Programação em Python.....</b>	<b>8</b>
1. Introdução.....	8
2. Operadores aritméticos.....	11
3. Operadores lógicos.....	13
4. Operadores de bits (bitwise operators).....	14
5. Funções de conversão.....	15
6. Comentários.....	15
7. Variáveis.....	16
8. Operadores Relacionais.....	18
9. Trabalhando com strings.....	21
10. O comando If.....	24
11. O comando while.....	26
12. O comando for.....	27
13. Usando listas.....	30
14. Conhecendo as Tuplas.....	33
15. Dicionários.....	33
16. Conjuntos.....	34
17. Criando scripts.....	35
18. Pi e número de Euler.....	38
19. Funções matemáticas.....	39
20. Obtendo a data e hora.....	39
21. Calculando o tempo para executar uma rotina.....	40
22. Emitindo som.....	41
23. Calendar.....	41
24. Números complexos.....	42

25. Funções Pré-Definidas.....	42
26. Comando type.....	48
27. Entrada de dados.....	48
28. Comando break.....	50
29. Tratamento de erro.....	51
30. Impressão formatada.....	53
31. Função bool.....	53
32. Operador in.....	54
33. Operador randômico.....	55
34. Obtendo ajuda.....	57
35. Operador de formatação.....	58
36. Criando funções de usuário.....	59
37. Números perfeitos.....	62
38. Acesso a arquivos externos.....	62
<b>Capítulo III – Hashtable.....</b>	<b>65</b>
1. Notação Big-O.....	65
2. Hashtable.....	67
3. Hashtable com endereçamento aberto.....	72

# Capítulo I

## Metodologia de desenvolvimento

### 1. Introdução

A proposta desta literatura é implementar a estrutura de dados hashtable (tabela de hash) com endereçamento aberto, utilizando a programação em Python. O Python, como ferramenta de programação, será utilizado para demonstrar a implementação prática desta estrutura, fornecendo exemplos que ilustram como a técnica pode ser aplicada em diferentes cenários. Através destes exemplos, será possível entender os conceitos essenciais das hashtables com endereçamento aberto, como a função de hashing, e como elas podem ser utilizadas para armazenar e recuperar dados de forma eficiente.

Diversos tópicos serão abordados, apresentando a programação em Python de maneira prática e acessível, para garantir uma compreensão completa da técnica de hashing com endereçamento aberto e sua aplicação em diferentes contextos. A literatura abrangerá desde a construção básica de uma hashtable com endereçamento aberto até técnicas mais avançadas para lidar com colisões e melhorar o desempenho, demonstrando a versatilidade e a importância das hashtables em várias aplicações práticas.

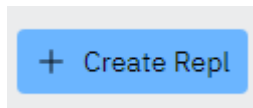
# Capítulo II

## Programação em Python

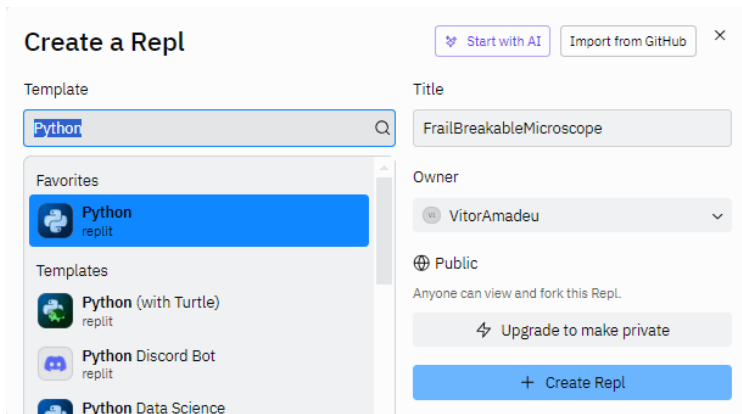
### 1. Introdução

Replit é uma plataforma online que permite aos usuários escrever, executar e compartilhar código diretamente do navegador, sem a necessidade de instalar um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) localmente. Ela suporta uma ampla variedade de linguagens de programação e é voltada tanto para iniciantes quanto para desenvolvedores experientes.

Nesta literatura, esta ferramenta será usada para apresentação da programação em Python. Acesse o endereço <https://replit.com/> e faça o cadastro e login na plataforma. Em seguida, clique no botão *Create Repl*.



A tela abaixo será apresentada. Escolha a opção Python e forneça um nome ao projeto, ex1, por exemplo.



A tela ficará como apresentado abaixo.

