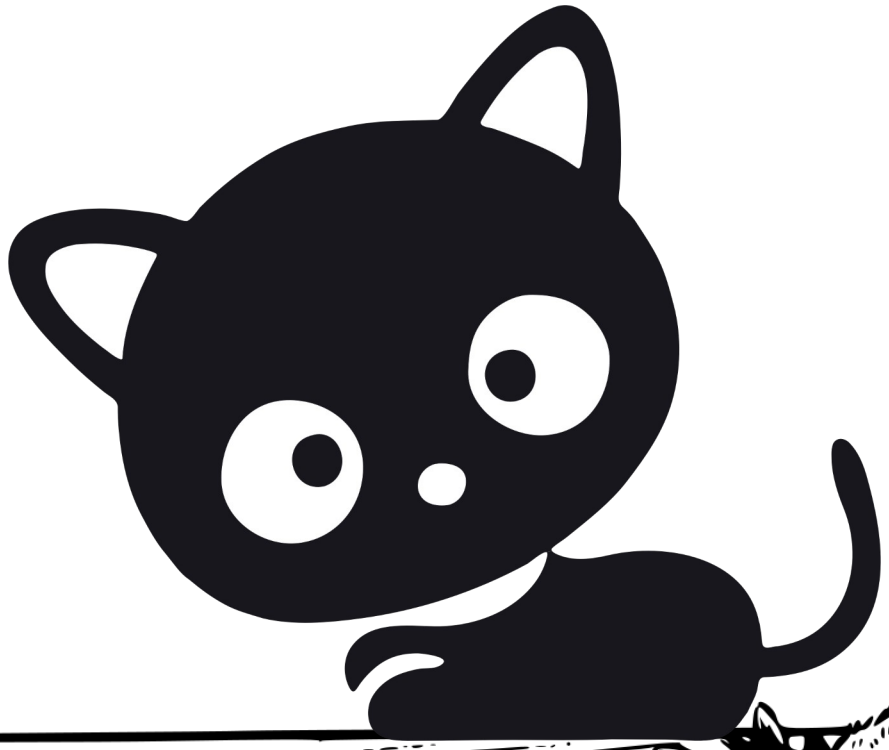
Um RPG de Gatos
O Livro das Peripécias

O terceiro suplemento para ***Um RPG de Gatos***

Escrito por: Thiago Gomes



Um RPG de Gatos

O Livro das Peripécias

Escrito por: Thiago Gomes

Todas as imagens do livro (incluindo capa, imagens e fundo) são imagens de domínio público, retiradas do site:

https://openclipart.org

Fale com o autor (Thiago Gomes):

Instagram: https://www.instagram.com/thiagoguerrad/

E-mail:

thiagogomesrpg@hotmail.com ou biblicalrpg@biblicalrpg.com

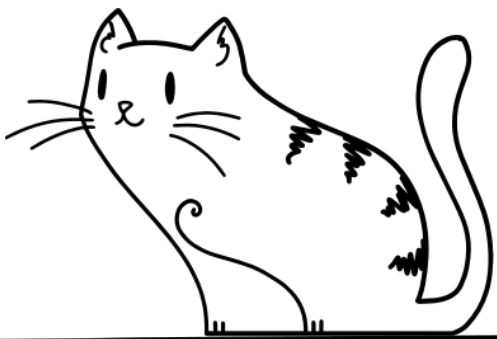
O que é um suplemento?!

Olá, muito obrigado por ter adquirido uma cópia de **Um RPG de Gatos – O Livro das Peripécias.** Embora esse livro possa trazer informação e regras de RPG, ele não pode ser jogado sozinho.

No mundo dos RPGs, temos dois tipos de livros: o **Livro Básico,** que apresenta as regras básicas, para que qualquer iniciante possa começar a jogar; e os **Suplementos,** que são livros com material adicional ao Livro Básico.

Esse livro que você tem em mãos é um Suplemento. Isso quer dizer que você precisará do **Um RPG de Gatos – Livro Básico,** para aproveitar todo o material dele. Você vai encontrá-lo no mesmo lugar que comprou esse livro, eu tenho total certeza disso.

Um RPG de Gatos é uma linha com muitos suplementos, trazendo mecânicas novas, informações adicionais e muita ajuda para Narradores. Vale muito a pena você ter o Livro Básico também em suas mãos, porque assim a diversão é garantida! Qualquer dúvida, mande um e-mail para thiagogomesrpg@hotmail.com ou biblicalrpg@biblicalrpg.com ou pelo meu instagram @thiagoguerrad.



Introdução

Olá, muito obrigado por adquirir uma cópia de **Um RPG de Gatos – Livro das Peripécias.** Esse livro é o terceiro suplemento para **Um RPG de Gatos.** Ele traz cerca de 60 novas Peripécias para os Personagens Gatinhos.

Esse livro também traz todas as Peripécias já vistas no livro básico de **Um RPG de Gatos.** Quando forem fazer suas fichas de Personagem, você poderá, inclusive, deixar esse livro na mãos dos Jogadores (para eles escolherem suas Peripécias), ou deixar esse exemplar na mão deles junto com o livro básico.

Esse livro é mais pensado nos jogadores do que nos Narradores em geral, porque ele traz muitas novas Peripécias para os Personagens escolherem.

Inicialmente, pensei em escrever um livro com 100 novas Peripécias e, embora seja empolgante ter tantas opções assim, também pensei que muitas opções poderiam atrapalhar um pouco na construção dos Personagens. Por conta disso, acredito que 60 novas Peripécias (fora as que já aparecem no livro básico, totalizando um total de 90 Peripécias). Então, aproveite muito bem esse livro, jogadores de **Um RPG de Gatos,** pois esse livro pertence a vocês.

Para os Narradores (e também jogadores), aguardem pelos novos títulos para o sistema, como **Um Gatinho na Chuva** (livro jogo) e **Gatuniah,** um cenário de fantasia medieval de gatos, especialmente criado para crianças.

E muito obrigado por comprarem meus livros, e usarem em suas aventuras e campanhas. Muito obrigado mesmo por comprar meus materiais. Que o Senhor Deus abençoe grandemente todos vocês. ^_^'

Thiago Gomes, o autor

O Livro das Peripécias

As **Peripécias** são as habilidades do seu personagem gatinho. Inicialmente, um personagem gato tem **3 Peripécias** (você escolhe três da lista abaixo), mais **1 Peripécia** extra para **cada dois pontos de Malandragem.** Isso quer dizer, por exemplo, se um Personagem gato tem Malandragem 4, você recebe +2 Peripécias extra.

Como estarão organizadas as Peripécias nesse livro?!

A lista da Peripécias será organizada da seguinte forma:

Primeiro virão as Peripécias de **Um RPG de Gatos – Livro Básico.**

Em seguida, virão as 60 Novas Peripécias.

Lista Básica de Peripécias

Cada Personagem têm 3 Peripécias iniciais, mais uma extra para cada dois pontos de Malandragem. A seguir, escolha as Peripécias do seu Personagem gatinho:

Amassar pãozinho: o gatinho amassam com as gatas objetos macios (ou até mesmo os próprios donos), lembrando do tempo que eram filhotes. O gatinho recebe +1 em Doçura.

Amigo da Chuva: o gatinho pode não gostar de água, mas ele ama a chuva. Toda vez que estiver chovendo, ele vai procurar um lugar seguro, mas próximo da chuva. Parece que observar a chuva acalma o mesmo. Ele vai fazer de tudo para que o dono abra as portas para que ele esteja num ambiente aberto que esteja chovendo, embora ele não vai procurar se molhar.

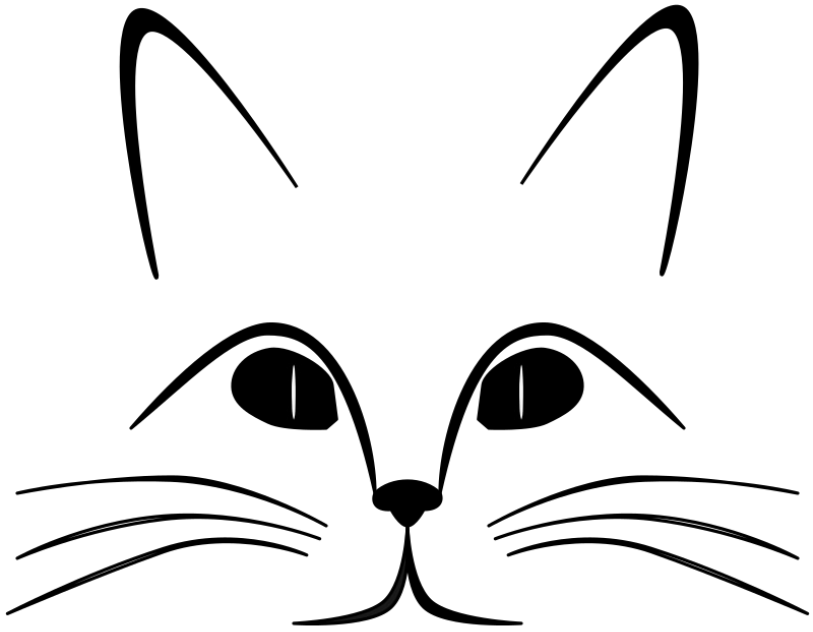
Derrubador de balde com água: o gatinho não pode ver um balde com água que vai querer derrubá-lo. O gatinho recebe +1 em Malandragem.

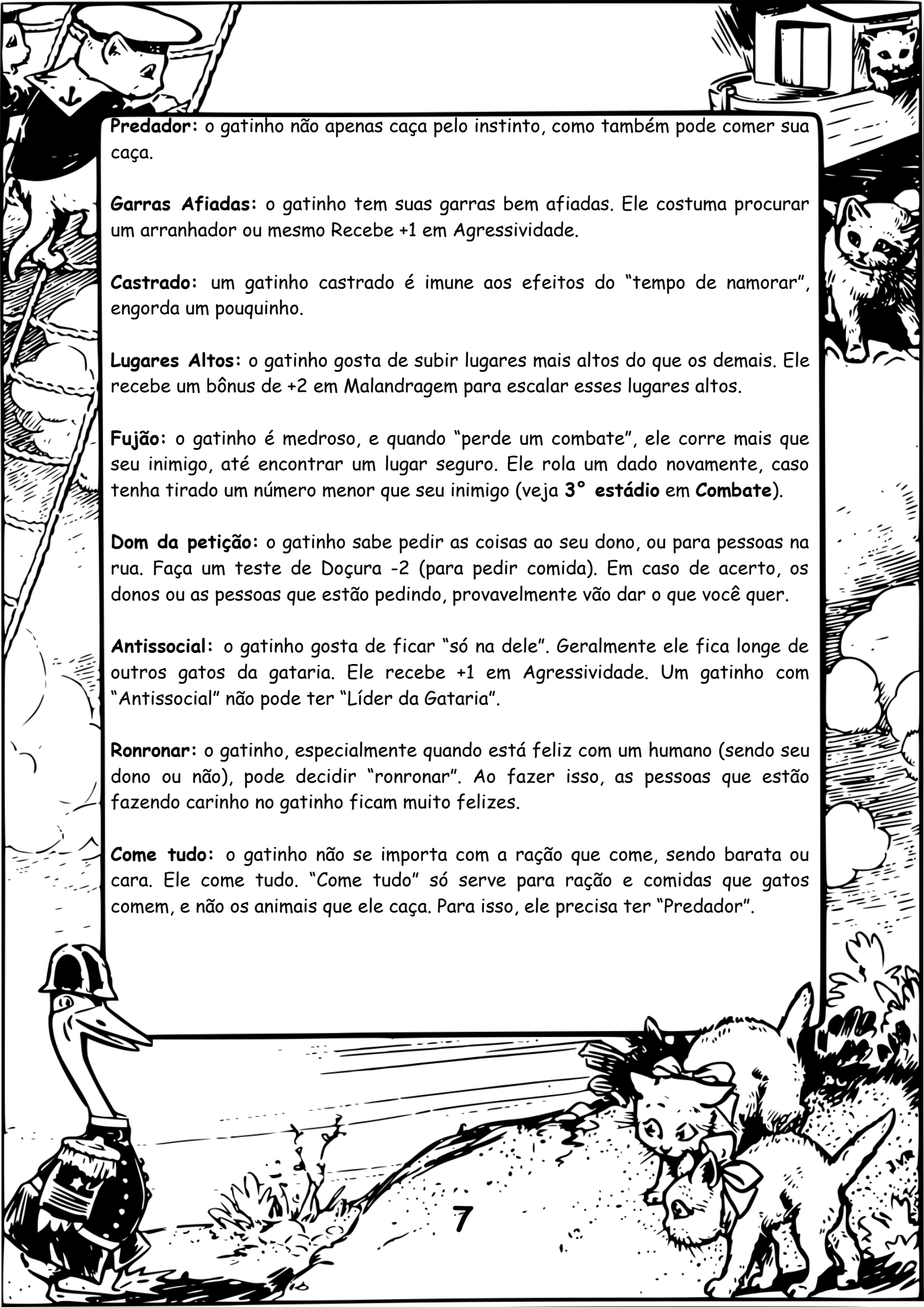
Charminho: o gatinho nasceu com uma deficiência na pata, deixando ela torta ou algo semelhante. No entanto, embora isso possa atrapalhá-lo para subir um muro ou cadeira, digamos que esse é o "charme" que ele tem. O gatinho recebe +1 em Doçura.

Caçador: o gatinho caça ratos, passarinhos e demais animais. Um gatinho que não possui caçador tem preguiça de caçar.

Robusto: o gatinho tem um corpo maior que os demais. Ele recebe +1 em Agressividade.

Madrugador: o gatinho gosta de ficar acordado de madrugada, enquanto passa o dia inteiro dormindo. Um gatinho com "Madrugador" não pode ter "Dorme Pouco".





Predador: o gatinho não apenas caça pelo instinto, como também pode comer sua caça.

Garras Afiadas: o gatinho tem suas garras bem afiadas. Ele costuma procurar um arranhador ou mesmo Recebe +1 em Agressividade.

Castrado: um gatinho castrado é imune aos efeitos do "tempo de namorar", engorda um pouquinho.

Lugares Altos: o gatinho gosta de subir lugares mais altos do que os demais. Ele recebe um bônus de +2 em Malandragem para escalar esses lugares altos.

Fujão: o gatinho é medroso, e quando "perde um combate", ele corre mais que seu inimigo, até encontrar um lugar seguro. Ele rola um dado novamente, caso tenha tirado um número menor que seu inimigo (veja **3° estádio** em **Combate**).

Dom da petição: o gatinho sabe pedir as coisas ao seu dono, ou para pessoas na rua. Faça um teste de Doçura -2 (para pedir comida). Em caso de acerto, os donos ou as pessoas que estão pedindo, provavelmente vão dar o que você quer.

Antissocial: o gatinho gosta de ficar "só na dele". Geralmente ele fica longe de outros gatos da gataria. Ele recebe +1 em Agressividade. Um gatinho com "Antissocial" não pode ter "Líder da Gataria".

Ronronar: o gatinho, especialmente quando está feliz com um humano (sendo seu dono ou não), pode decidir "ronronar". Ao fazer isso, as pessoas que estão fazendo carinho no gatinho ficam muito felizes.

Come tudo: o gatinho não se importa com a ração que come, sendo barata ou cara. Ele come tudo. "Come tudo" só serve para ração e comidas que gatos comem, e não os animais que ele caça. Para isso, ele precisa ter "Predador".

Enjoado: o gatinho não come qualquer ração, não bebe água se não for trocada depois de um certo tempo, e não usa a caixinha de areia também se não tiver muito tempo. Até mesmo a ração precisa ser de uma certa qualidade, porque senão ele também não come. Um gatinho com "Enjoado" não pode ter "Come tudo".

Carinhoso com a Gataria: o gatinho gosta de abraçar seu amiguinho (que faz parte da sua gataria), lambendo com carinho. Ele também pode fazer isso com seus donos.

Fala pouco: o gatinho quase não mia. Isso aguça a curiosidade dos donos humanos. Em raros momentos, ele pode decidir miar. O gatinho recebe +1 em Doçura.

Bonzinho: o gatinho, embora possa ser agressivo com os outros gatos e animais, ele não é agressivo com humanos. Um gatinho "Bonzinho" NUNCA vai atacar os humanos, a não ser em algo que possa ser para lutar pela sua própria sobrevivência. Um gatinho com "Bonzinho" não pode ter "Príncipe".

Príncipe: o gatinho não gosta que coloca a mãos nele, ou muito menos pega no colo. Se isso acontecer, ele vai atacar com todas suas garras quem ousar desafiá-lo. Apenas os donos podem pegá-lo no colo, mas isso não quer dizer que ele poderá deixar de arranhá-los. Um gatinho com "Príncipe" não pode ter "Bonzinho".

Dorme pouco: o gatinho quase não dorme, ou pelo menos, seus donos sempre o veem acordado. Um gatinho com Dorme Pouco está mais atento que o normal. Ele recebe +1 em Malandragem. Um gatinho com "Dorme Pouco" não pode ter "Madrugador".

Marrento: o gatinho encara qualquer animal que tenta intimidá-lo, não importando o tamanho do inimigo. Ele vai encará-lo, mesmo que esteja cercado. Ele recebe +1 em Agressividade.

Sempre Perto do Pai: o gatinho gosta muito do seu dono. Ele sempre vai querer saber onde seu dono está, se ele estiver em casa, e vai sempre estar a espera do dono caso o mesmo saia de casa. Há uma conexão incrível entre ele e o seu dono, que ama muito. Ele também se sente muito protegido. Um gatinho com "Sempre Perto do Pai" recebe +1 em Doçura, quando está perto do dono em questão.

Anjinho: o gatinho gosta de avisar coisas importantes para o dono, especialmente se existe algum convidado indesejado que entrou em seu território, ou até mesmo coisas erradas feitas por outros membros da sua gataria. Um gatinho com "Anjinho" recebe +1 em Malandragem.

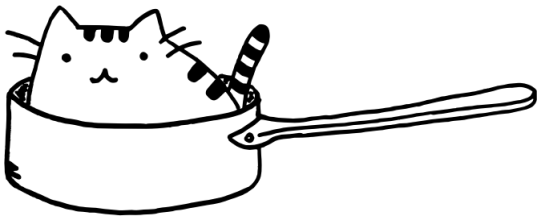
Hiperativo: o gatinho não consegue ficar parado. Ele tem energia de sobra pra pular, escalar, brincar. Ele recebe +1 em Malandragem.

Gosta de ver TV: não se sabe o porquê, mas o gatinho gosta de ficar assistindo TV, acompanhando um futebol, filme ou novela. Ele parece entender todo o contexto da "língua dos humanos".

Bom de Esconderijo: o gatinho sabe encontrar esconderijos incríveis. Quando ele está lá, parece até mesmo que está "invisível", porque até mesmos seus donos não conseguem encontrá-lo.

Linda voz: o gatinho tem uma voz linda, um miadinho tão incrível que os donos e demais humanos amam ao vê-lo miar. Ele recebe +1 em Doçura.

Líder da Gataria: o gatinho é o líder da atual gataria. Apenas um gato da gataria pode ter "Líder da Gataria". Geralmente peça ao Narrador permissão para ter essa Peripécia. Um "Líder da Gataria" não pode ter "Antissocial".



Lista Adicional de Peripécias

Saltador: o Gatinho consegue saltar para lugares altos com muita facilidade. Ele pode, inclusive, acertar AUTOMATICAMENTE testes de Malandragem para saltar para distâncias até 4 metros.

Finge bem que está dormindo: o Gatinho parece que está MORTO quando está dormindo, enganando até mesmos seus donos.

Entende um pouco da linguagem humana: o Gatinho sabe algumas palavras ditas pelos Humanos, sabe também o que ele está passando ou dizendo, com 80% de precisão. Não pode ser usado para identificar linguagem de outros animais.

Andar sobre fios: o Gatinho consegue andar sobre fios, e inacreditavelmente, não cai. Claro que qualquer empurrão ou força poderá fazer caí-lo. No entanto, se isso não acontecer, ele pode andar por fios ou cordas que não consegue cair.

Ágil: o Gatinho pode rolar novamente um teste de Malandragem que errou, ao tentar escapar de alguém ou alguma perseguição.

Não adianta porque quem manda sou eu: o Gatinho NÃO COME qualquer ração dada pelo seu dono, que mesmo sem dinheiro, vai tentar comprar a ração que o gato quiser.

Olhos de cor diferentes: o Gatinho tem olhos de cores diferentes, a ser determinado pelo Jogador e também pelo Narrador.

Senso de Direção: o Gatinho NÃO SE PERDE em lugar nenhum. Sempre consegue encontrar a saída ou se guiar em qualquer lugar.

Mestre da Noite: ao chegar a noite, o Gatinho recebe um bônus de +1 em um Atributo a escolha do jogador. O Gatinho geralmente dorme o dia inteiro, para ficar mais "ativo" durante a noite.