Vitor Amadeu Souza

Introdução ao

React

e

CSS

No ambiente Replit

Parte XIV

© 2024 by Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.

© 2024 by Vitor Amadeu Souza

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita de **Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.** Este livro publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza as marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

Agosto de 2024

Direitos reservados por:
Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda
Produção: Cerne Tecnologia e Treinamento
E-mail da Empresa: cerne@cerne-tec.com.br
Home Page: www.cerne-tec.com.br.com.br
Atendimento ao Consumidor: sac@cerne-tec.com.br
Contato com o Autor: vitor@cerne-tec.com.br



FEITO NO BRASIL

“Venha também sobre mim a tua benignidade, ó Senhor, e a tua salvação, segundo a tua palavra.”

Sl 119:41

Cerne Tecnologia

A Cerne Tecnologia tem uma equipe preparada para desenvolvimento de projetos eletrônicos em diversas áreas: Médica, Entretenimento, Industrial, Robótica, Científica, Automobilística, Aeronáutica, etc. Trabalhamos com tecnologia microcontrolada usando o PIC, ARM, AVR, 8051, dsPIC, PIC24, PIC32 além do Arduino, Raspberry, Beaglebone etc. Desenvolvemos o projeto desde sua concepção até a entrega do produto final, passando pelas etapas de esquema elétrico, protótipo e desenvolvimento de circuito impresso.

Desenvolvemos aplicativos para smartphones/tablets Android, iOS, Blackberry, Windows Phone e no desenvolvimento de softwares a nível PC para plataforma Windows, usando ferramentas como o Visual Basic, C# e C++.

Atuamos na parte de montagem de placas, onde podemos fornecer ambos os serviços de desenvolvimento de projetos e produção ou apenas um destes.

Desenvolvemos esquemas elétricos e layout de PCI, tanto em tecnologia convencional como SMD.

Temos a flexibilidade de customizar um de nossos produtos, de modo a atender a uma necessidade específica do cliente, tornando o custo de desenvolvimento menor se comparado a construção de um projeto desde a sua fase inicial.

Desenvolvemos e fornecemos kits didáticos para diversos microcontroladores além de apostilas, livros e e-books.

Na hora de desenvolver um projeto ou equipar seu laboratório não hesite em nos contatar. Entre em contato conosco através do endereço cerne-tec.com.br para obter mais informações.

Cerne
Conhecimento para o Desenvolvimento

cerne-tec.com.br

Sumário

Capítulo I – Metodologia de desenvolvimento.....6

1. Introdução.....6

Capítulo II – Programação em React e CSS.....7

1. Mobile simulator.....7

2. Exemplo media query I.....8

3. Exemplo media query II.....11

4. Exemplo media query III.....13

5. Pontos de ruptura.....16

Capítulo I
Metodologia de desenvolvimento

1. Introdução

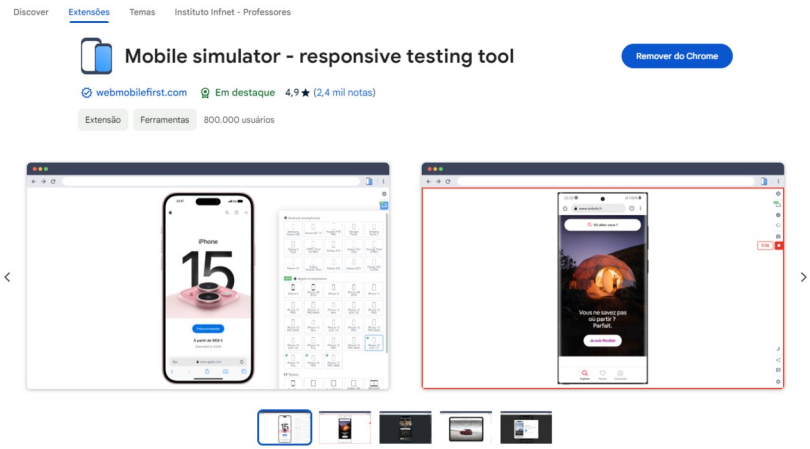
Neste livro, você encontrará uma parte da série sobre o desenvolvimento de projetos utilizando React e CSS. Ao longo desta obra, diversos experimentos serão apresentados segundo o sumário da obra, permitindo o aperfeiçoamento neste framework para a construção de interfaces responsivas juntamente com o CSS.

Capítulo II

Programação em React e CSS

1. Mobile simulator

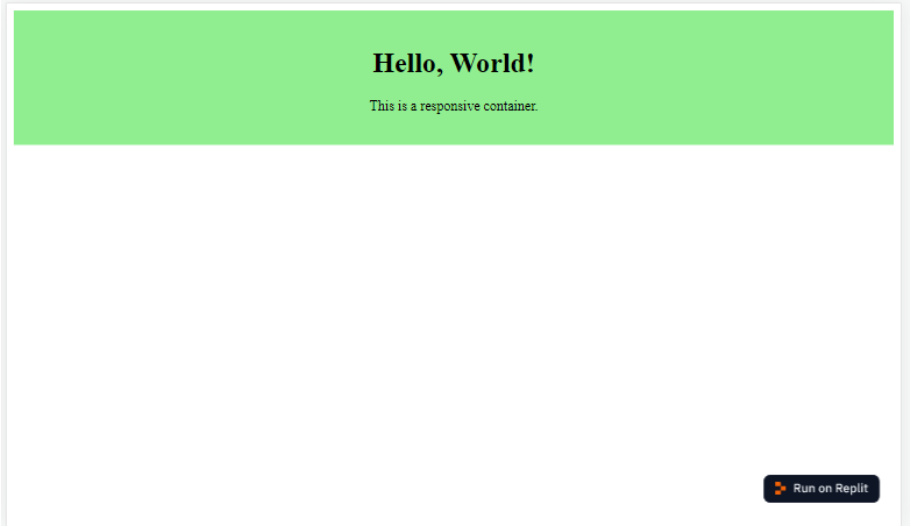
Podemos fazer uso de uma extensão para fazer as simulações. Para isso, visite o Google Extensions e instale o Mobile simulator.

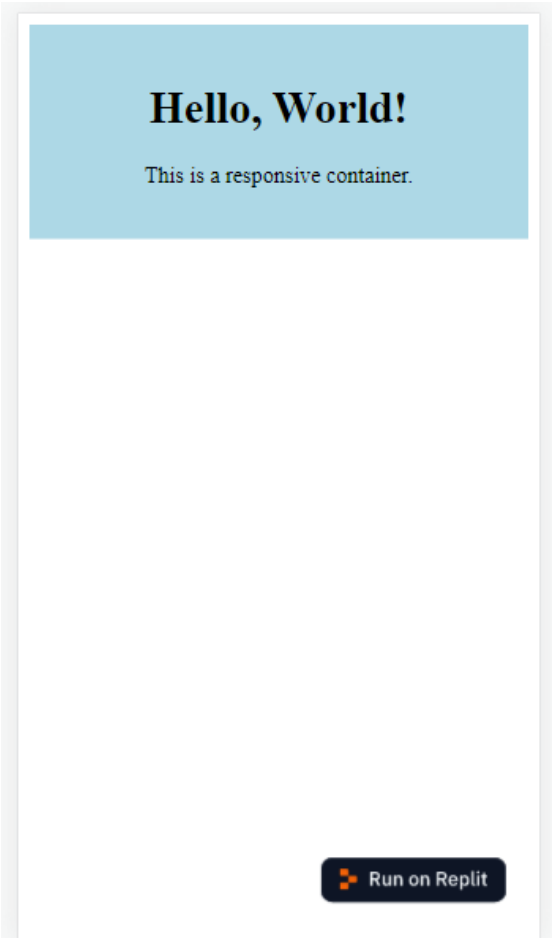


Ao iniciar a simulação é possível habilitar esta extensão e testar assim em diversas plataformas, como o Apple Watch, por exemplo.

2. Exemplo media query I

O objetivo deste exemplo é testar a media queries, neste exemplo alterando a cor de uma div dependendo da disposição da tela em teste. Observe como fica o resultado em tela da div dependendo do tipo de tela em uso.





Acompanhe como ficam os arquivos App.css e App.jsx para este exercício.

App.css

```
.container {
  background-color: lightblue;
  padding: 20px;
  text-align: center;
}

@media (orientation: landscape) {
  .container {
    background-color: lightgreen;
  }
}
```

App.jsx

```
import React, { useState } from 'react';
import './App.css';

export default function App() {

  return (

    <div className="container">
      <h1>Hello, World!</h1>
      <p>This is a responsive container.</p>
    </div>

  );
}
```

O código apresenta uma estrutura composta por um arquivo de estilo CSS (App.css) e um componente React (App.jsx). No arquivo de estilo, a classe .container define um contêiner com fundo de cor azul claro, preenchimento interno de 20 pixels e texto centralizado. Além disso, há uma media query que, quando a tela está em orientação paisagem, altera a cor de fundo do contêiner para verde claro.