

Novos programas C sharp 01 06 2020

**Sorocaba
2020**

Biografia

Kaicon Ricardo Paes Marcino de Almeida

Natural da cidade de Apiaí , situada no estado de São paulo . Atualmente é formando em Gestão de Tecnologia da Informação . Possui alguma experiência na área de Automação Industrial onde já atuou como operador de estação automatizada para tratamento e descarte de resíduos de tornearia . Possui cursos técnicos na linguagem de Programação C Sharp porém não trabalhou no desenvolvimento de um software de forma profissional sendo um amador em áreas como eletrônica , robótica , e mesmo na Música onde toca Violino , teclado .

**Sorocaba
2020**

Resumo

Neste livro eu venho juntando as anotações , ideias ,programas em c sharp que eu venho escrevendo , bem como técnicas de programação que funcionam . E insertos de sobras de anotações dos outros livros .

**Sorocaba
2020**

Sumário

1. CLASSE PESSOA	22
2. CONTROLE DE ACADEMIA	24
3. programa montador v1	30
4. prog mont wind appl	37
5. prog montador 09 11 2019	40

Novos programas C sharp

01 06 2020

////////////////////////////////////

namespace Projeto_Funcionario

{

public partial class Principal : Form

{

public Principal()

{

InitializeComponent();

this.WindowState = FormWindowState.Maximized;

}

}

}

////////////////////////////////////

coisas aprendidas em programacao

/*

* Created by SharpDevelop.

* User: kaicon

* Date: 21/05/2020

* Time: 12:27

*

* To change this template use Tools | Options | Coding | Edit Standard Headers.

*/

using System;

using System.Collections.Generic;

```
using System.Drawing;

using System.Windows.Forms;

//diretiva criar pasta

using System.IO;

using System.Media;

namespace asdasd

{

    /// <summary>
    /// Description of MainForm.
    /// </summary>

    public partial class MainForm : Form

    {

        public MainForm()

        {

            //

            // The InitializeComponent() call is required for Windows Forms designer support.

            //

            InitializeComponent();

            //

            // TODO: Add constructor code after the InitializeComponent() call.

            //

        }

        void MainFormLoad(object sender, EventArgs e)

        {

        }

        public static class partes_do_programa

        {

            public static string valor_textbox1;

            public static string valor_listbox1;
```

```

public static string nome_da_pasta;

public static int valor_trackbar_1;

public static int valor_progressbar_1 ;

public static bool ligar_timer;

public static string nome_txt;

public static string texto_do_txt;

}

//classe de matriz de dados

public static class Banco_de_dados

{

public static string [] matriz_texto_unidimensional = new string [10];

public static int [] matriz_numeros_unidimensional = new int [10];

public static bool [] matriz_booleana = new bool [10];

public static string [,] matriz_texto_bidimensional = new string [10,10];

public static int [,] matriz_numeros_bidimensional = new int [10,10];

}

// metodos salvar dados na matriz de dados

static bool

//recebe o valor do text box 1

void TextBox1TextChanged(object sender, EventArgs e)

{

partes_do_programa.valor_textbox1 = textBox1.Text;

}

//coloca um valor no list box 1

void ListBox1SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)

{

listBox1.Items.Add(partes_do_programa.valor_listbox1);

}

void Button1Click(object sender, EventArgs e)

```

```

{
    //cria uma pasta com o nome da pasta na variavel " partes_do_programa.nome_da_pasta"
    DirectoryInfo raiz = new DirectoryInfo(@"C:\Users\kaicon\Desktop\pastas do programa ");
    raiz.CreateSubdirectory(partes_do_programa.nome_da_pasta);
}

void TrackBar1Scroll(object sender, EventArgs e)
{
    //coloca o valor do trackbar um na variavel partes_do_programa.valor_trackbar_1
    partes_do_programa.valor_trackbar_1 = trackBar1.Value;
}

//ligar timer

void Button2Click(object sender, EventArgs e)
{
    if(partes_do_programa.ligar_timer = true)
    {
        timer1.Enabled = true;
    }
}

void ProgressBar1Click(object sender, EventArgs e)
{
    partes_do_programa.valor_progressbar_1 = progressBar1.Value;
}

//tocar sons

void Button3Click(object sender, EventArgs e)
{
    SoundPlayer simpleSound = new SoundPlayer(@"C:\Users\kaicon\Desktop\pastas do programa\
audios do programa\Alarm07.mp3");

    simpleSound.Play();

    //gravar sons e colocar na pasta windows

```

```

//botao que toca sons

}

void Button4Click(object sender, EventArgs e)

{

//cria um arquivo de texto com a variavel texto

string texto = partes_do_programa.texto_do_txt;

StreamWriter escritor = new StreamWriter(@"C:\Users\kaicon\Desktop\pastas do
programa \dados.txt");

escritor.Write(texto);//escrever texto

escritor.Close();//fecha o objeto

}

}

}

////////////////////

cria arquivo txt com strings e int e matriz 21 05 2020

////////////////////

/*

* Created by SharpDevelop.

* User: kaicon

* Date: 21/05/2020

* Time: 13:47

*

* To change this template use Tools | Options | Coding | Edit Standard Headers.

*/

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Drawing;

using System.Windows.Forms;

//diretiva criar txt

```

```

using System.IO;

using System.Media;

namespace regergergregergergre
{
    /// <summary>
    /// Description of MainForm.
    /// </summary>

    public partial class MainForm : Form
    {
        public MainForm()
        {
            //
            // The InitializeComponent() call is required for Windows Forms designer support.
            //
            InitializeComponent();
            //
            // TODO: Add constructor code after the InitializeComponent() call.
            //
        }

        void MainFormLoad(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        //partes_do_programa

        public static class partes_do_programa
        {
            //posicao na matriz

            public static string valor_textbox1;

            //valor matriz texto

            public static int valor_textbox_2;

```