Vitor Amadeu Souza

Vídeo

com

HTML5

© 2020 by Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.

© 2020 by Vitor Amadeu Souza

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita de **Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.** Este livro publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza as marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

Maio de 2020

Direitos reservados por:
Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda
Produção: Cerne Tecnologia e Treinamento
E-mail da Empresa: cerne@cerne-tec.com.br
Home Page: www.cerne-tec.com.br.com.br
Atendimento ao Consumidor: sac@cerne-tec.com.br
Contato com o Autor: vitor@cerne-tec.com.br



FEITO NO BRASIL

“Espera tu pelo Senhor; anima-te, e fortalece o teu coração; espera, pois, pelo Senhor.”

Sl 27:14

Kits Didáticos e Gravadores da Cerne Tecnologia

A Cerne tecnologia têm uma linha completa de aprendizado para os microcontroladores da família PIC, 8051, Holtek, dsPIC, ARM, Arduino, etc. Veja os detalhes de um de nossos kits.



Kit Cerne Arduino

- Microcontrolador ATMEGA8;
- Comunicação serial RS232;
- Alimentação de 12V;
- Pinos de I/O;
- Gravação ICSP.

Uma linha completa de componentes para o desenvolvimento de seus projetos eletrônicos como displays, PICs, botões, leds, cristais e etc. Visite a nossa página na Internet, no endereço **www.cerne-tec.com.br** e conheça melhor nossos serviços e produtos.

Cerne
Conhecimento para o Desenvolvimento

www.cerne-tec.com.br

Sumário

I. HTML5 **6**

1. Introdução 6
2. Alterando o título 8
3. Apresentando Textos 9
4. Textos pré-formatados 12
5. Alterando a cor e tamanho do texto 13
6. Mostrando imagens ao fundo 17
7. Criando Links 18
8. Enviando e-mails 19
9. Tabelas 20
10. Caixas de Texto 22
11. Caixas de Texto de Múltiplas Linhas 23
12. ComboBox 24
13. CheckBox 25
14. Radio Button 27
15. Listas Ordenadas 28
16. Listas Não Ordenadas 29

II. Aplicação **31**

1. Introdução 31

Referências **33**

Capítulo I

HTML5

1. Introdução

O HTML5 é o padrão mais recente para escrita de páginas de internet. Para escrever os exemplos propostos, pode-se usar o bloco de notas (notepad) que já vem instalado por default no Windows ou usar o Notepad ++, que é um editor de texto melhorado se comparado ao bloco de notas. Este software é gratuito e pode ser baixado pelo link abaixo:

http://notepad-plus-plus.org/

Após escrever o código, salve-o com a extensão .html ou .htm. Em seguida, basta clicar duas vezes sobre o arquivo para que ele seja aberto através de um navegador.

Neste tópico da literatura será verificado os pontos mais importantes do HTML. A estrutura básica de um programa HTML é a seguinte.

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
 <title> </title>
</head>

<body>


</body>
</html>
```

Observe que no HTML, tudo possui um início e fim, sendo o fim representado pela presença da /. Note como exemplo a declaração `<html>` que dá início ao código e o `</html>` ao fim. No identificador `<head>` encontra-se o cabeçalho do arquivo assim como a definição do padrão Unicode de caracteres através da tag `<meta charset="UTF-8">`. Entre ele, há a opção `<title>`, onde pode-se definir o título que terá a página a ser apresentada no browser. Em seguida, encontra-se o corpo `<body>` da página, onde através dela pode-se colocar imagens, tabelas, textos, botões, etc. Nos próximos tópicos, será apresentado os conceitos fundamentais para manipulação do HTML5.

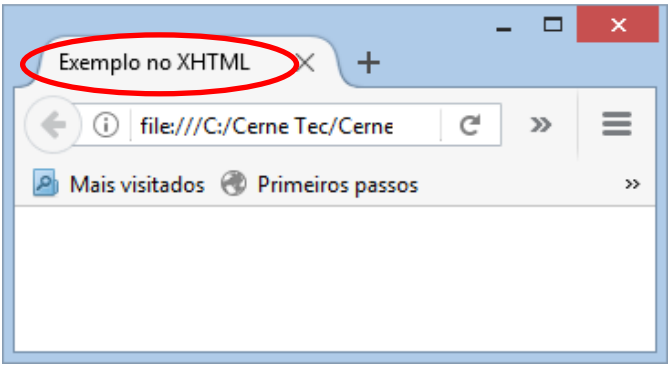
Dica: *O HTML5 é case sensitive, ou seja, letras maiúsculas e minúsculas possuem significados diferentes. Todas as tags devem ser escritas em minúsculas.*

2. Alterando o título

Neste exemplo será alterado o título de uma página web. Para isso, crie um novo arquivo em um dos editores citados e digite o seguinte código.

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
 <title> Exemplo no HTML </title>
</head>

<body>


</body>
</html>
```

Salve o arquivo com a extensão .htm e chame-o de exemplo1.htm. Em seguida, clique duas vezes sobre o arquivo para inicializá-lo. O resultado será como verificado a seguir.

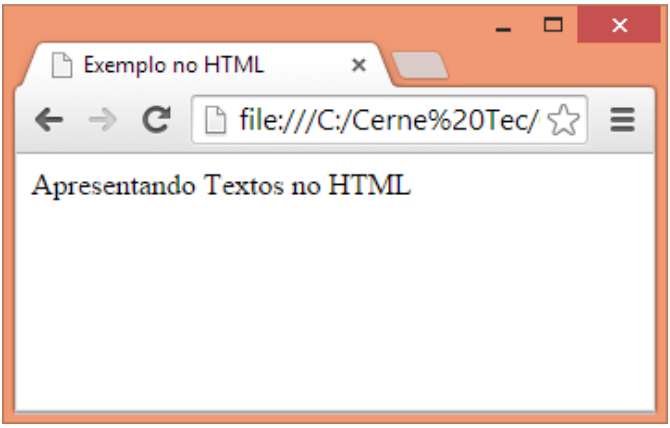


3. Apresentando Textos

Pode-se apresentar textos no HTML5, observe o exemplo a seguir.

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
 <title> Exemplo no HTML </title>
</head>

<body>
        Apresentando Textos no HTML
</body>
</html>
```

Na figura abaixo o resultado no obtido.



Pode-se montar um texto, colocando-o em múltiplas linhas. Para isso usa-se o comando de quebra de linha, que é o `<br>`. No exemplo abaixo, pode-se visualizar melhor este conceito.

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>
  <meta charset="UTF-8">
 <title> Exemplo no HTML </title>
</head>

<body>
        Apresentando Textos no HTML   <br>
        Em diversas linhas            <br>
        E testando no browser         <br>
</body>
</html>
```