

Abstrações em forma de software

**Sorocaba
2020**

Biografia

Kaicon Ricardo Paes Marcino de Almeida

Natural da cidade de Apiaí , situada no estado de São paulo . Atualmente é formando em Gestão de Tecnologia da Informação . Possui alguma experiência na área de Automação Industrial onde já atuou como operador de estação automatizada para tratamento e descarte de resíduos de tornearia . Possui cursos técnicos na linguagem de Programação C Sharp porém não trabalhou no desenvolvimento de um software de forma profissional sendo um amador em áreas como eletrônica , robótica , e mesmo na Música onde toca Violino , teclado .

**Sorocaba
2020**

Resumo

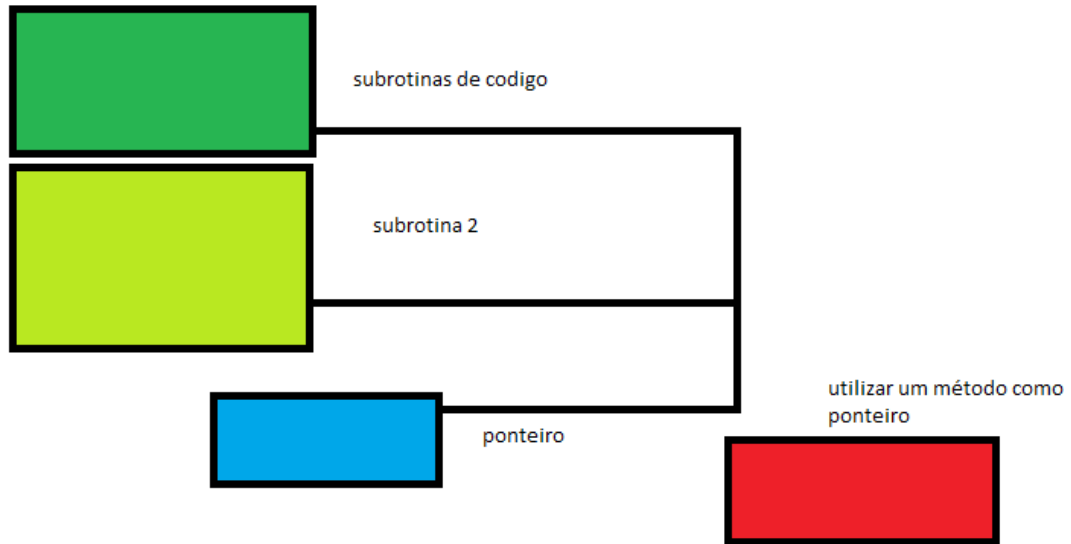
Neste livro eu venho juntando os softwares na linguagem c sharp que eu venho escrevendo , bem como técnicas de programação que funcionam .

Técnicas de programação

Conforme vai se adquirindo maior experiência no desenho de softwares consequentemente soma se técnicas de programação no desenvolvimento de programas que facilitam ao desenvolvedor criando atalhos para se desenhar softwares a seguir estão alguns exemplos de softwares na linguagem c sharp .

Utilizar ponteiros

5



Utilizar ponteiros

```
static void falarmsbox()
{
    MessageBox.Show("ponteiro sendo usado");
}

void Button1Click(object sender, EventArgs e)
{
    falarmsbox();
}
```

treinando em diagrama uml de classes

```
public static class banco_dados_virtual;

public static string [] dados_texto = new string [ 10 ];

public static int [] dados_numericos = new int [10];
```

```
static int Salvar_numeros_BancoDados ( int num1,num2 )
{
    dados_numericos [ num1]= num2;
    return dados_numericos [num1];
}
```

```
int receber_valor =(convert .to int ( textbox1.tex ));
int receber_valor2 =(convert .to int ( textbox1.tex ));
Salvar_numero_BancoDados ( receber_valor , receber_valor2);
```

```
static string Salvar_texto_BancoDados (int num1 , string texto)
{
    dados_texto [num1]= texto;
    return dados_texto[num1];
}
```

```
int receber_valor =(convert .to int ( textbox1.tex ));
string receber_texto = textbox1.text ;

Salvar_texto_bancoDados (receber_valor,receber_texto);
```

```
public static class carro

public static string NOME

public static int PREÇO
```

```
string receber_texto 1 = textbox1.text ;
string receber_texto 2 = textbox1.text ;
string receber_texto 3 = textbox1.text ;

carro ford = new carro { };

ford.nome = receber_texto1;
ford.marca = receber_texto 2;
ford.cor = receber_texto 3;
```

```
int numero1=1;
Salvar_texto_bancoDados ( numero1 , receber_texto1 );

int numero 2= 2;
Salvar_texto_bancoDados ( numero1 , receber_texto _3 );

int numero 3=3;
Salvar_texto_bancoDados ( numero1 , receber_texto1 );
```