T4 12.2
M2
943

Gilles Eduar

de A à Z

Le grand voyage d'Adèle et Zorba

ALBIN MICHEL JEUNESSE

DL- 14.11.2000 44821



© 2000 Albin Michel Jeunesse
22, rue Huyghens, 75014 Paris
www.albin-michel.fr
Loi 49-956 du 16 juillet 1949
sur les publications destinées à la jeunesse.
Dépôt légal : second semestre 2000
N° d'édition : 11846
ISBN : 2 226 11 223 5

025325975



Le grand voyage d'Adèle et Zorba

J
D4
Coo1
71110

ALBIN MICHEL JEUNESSE

BnF
L&A

De A à Zèbre,

la règle du jeu



Adèle la girafe et Zorba le zèbre sont amoureux ;
ils ont décidé de se marier.
Les voilà partis pour le pays des Zèbres où Zorba
va présenter à sa famille son Adèle bien aimée.

Veux-tu suivre nos deux amis et visiter avec eux chaque lettre
de l'alphabet. Tu pourras découvrir près de 500 mots cachés
dans leur voyage de **A** à **Z**èbre...

À toi de vérifier que tu n'as rien oublié en t'aidant
de la liste alphabétique à la fin du livre.

Allez Zou ! En route pour l'**A**venture !

A a

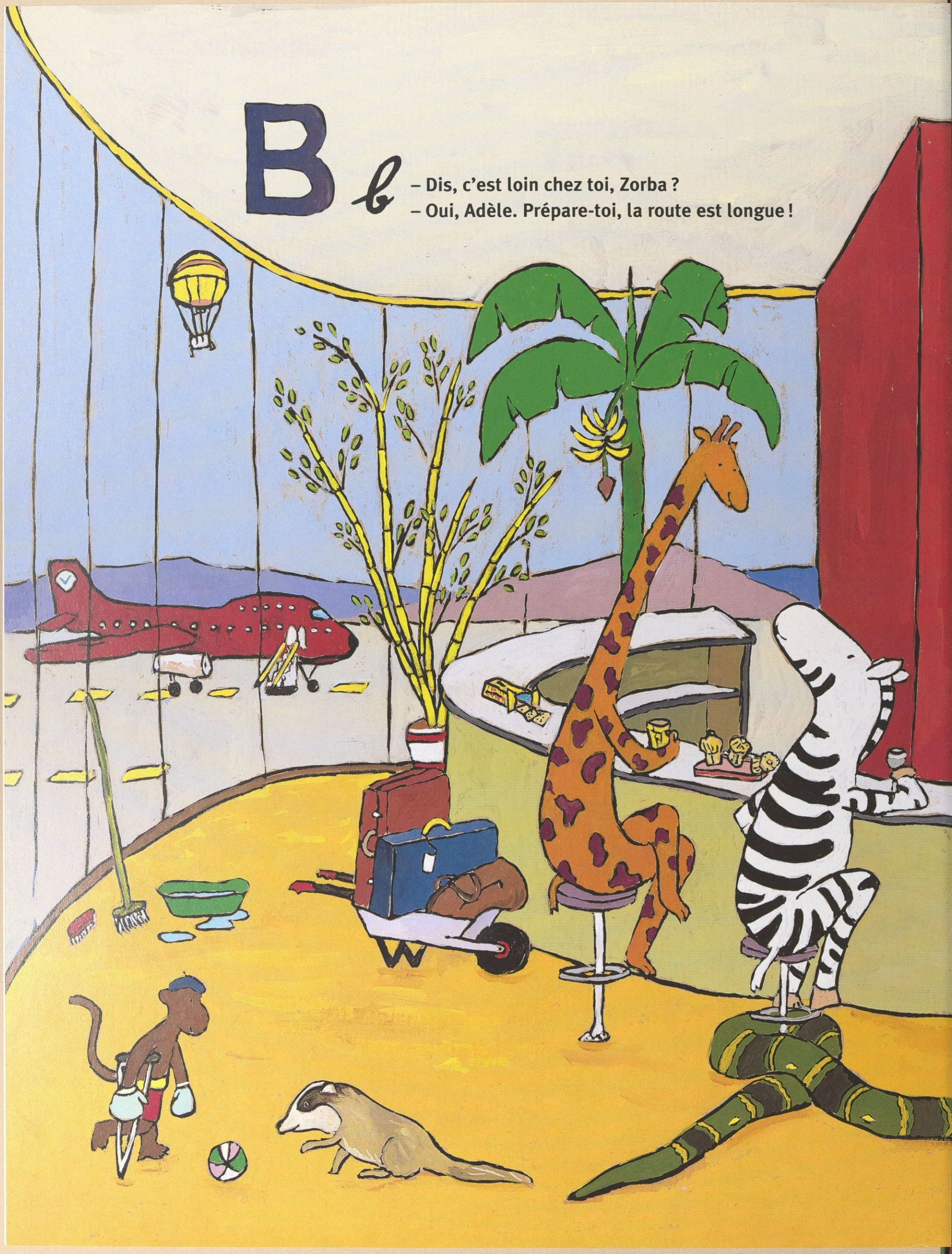
– L'aéroport, Zorba !
– Attache ta ceinture Adèle, on va atterrir !





B b

– Dis, c'est loin chez toi, Zorba ?
– Oui, Adèle. Prépare-toi, la route est longue !





C c

– Veux-tu une carotte, Adèle ?
– Chut Zorba, écoute :
j'entends une clarinette...