

Vitor Amadeu Souza

Introdução ao

Bootstrap

Aplicações práticas – Parte V

© 2024 by Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.

© 2024 by Vitor Amadeu Souza

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita de **Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda.**

Este livro publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza as marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

Dezembro de 2024

Direitos reservados por:

Cerne Tecnologia e Treinamento Ltda

Produção: Cerne Tecnologia e Treinamento

E-mail da Empresa: cerne@cerne-tec.com.br

Home Page: www.cerne-tec.com.br.com.br

Atendimento ao Consumidor: sac@cerne-tec.com.br

Contato com o Autor: vitor@cerne-tec.com.br



FEITO NO BRASIL

*“É mais fácil controlar suas ações do que controlar a opinião dos
outros.”*

Marco Aurélio

Cerne Tecnologia

A Cerne Tecnologia tem uma equipe preparada para desenvolvimento de projetos elétricos, eletrônicos, automação em diversas áreas: Médica, Entretenimento, Industrial, Robótica, Científica, Automobilística, Aeronáutica, etc. Trabalhamos com tecnologia microcontrolada usando o PIC, ARM, AVR, 8051, dsPIC, PIC24, PIC32 além do Arduino, Raspberry, Beaglebone etc. Desenvolvemos o projeto desde sua concepção até a entrega do produto final, passando pelas etapas de esquema elétrico, protótipo e desenvolvimento de circuito impresso.

Desenvolvemos aplicativos para smartphones/tablets Android e iOS e no desenvolvimento de softwares a nível PC para plataforma Windows, usando ferramentas como o Visual Basic, C# e C++.

Atuamos na parte de montagem de placas, onde podemos fornecer ambos os serviços de desenvolvimento de projetos e produção ou apenas um destes.

Desenvolvemos esquemas elétricos e layout de PCI, tanto em tecnologia convencional como SMD.

Temos a flexibilidade de customizar um de nossos produtos, de modo a atender a uma necessidade específica do cliente, tornando o custo de desenvolvimento menor se comparado a construção de um projeto desde a sua fase inicial.

Desenvolvemos e fornecemos kits didáticos para diversos microcontroladores além de apostilas, livros e e-books.

Na hora de desenvolver um projeto ou equipar seu laboratório não hesite em nos contatar. Entre em contato conosco através do endereço cerne-tec.com.br para obter mais informações.



Sumário

I. Bootstrap	7
1. modal	7
2. navbar	13

Introdução

A proposta desta série de livros é explorar o uso do Bootstrap, começando com uma introdução ao HTML e aos comandos iniciais do framework. Nas partes seguintes, são abordados diversos comandos e técnicas avançadas, permitindo ao leitor entender e aplicar de maneira eficaz as funcionalidades do Bootstrap em seus projetos.

Consulte o sumário de cada parte para conferir os temas detalhados abordados em cada etapa da série.

Capítulo I

Bootstrap

1. modal

No Bootstrap, um modal é uma janela sobreposta ao conteúdo principal da página, geralmente usada para mostrar informações importantes ou interações adicionais, como formulários ou mensagens de confirmação. A funcionalidade do modal é baseada em uma estrutura de HTML simples, mas oferece um controle completo sobre o comportamento do modal, como abrir, fechar e personalizar o conteúdo.

O modal é aberto por meio de um botão ou link que, ao ser clicado, ativa um evento JavaScript para exibir o modal. Esse botão ou link é associado ao modal por meio do atributo `data-bs-toggle="modal"` e o `data-bs-target="#idDoModal"`, que especifica qual modal será aberto.

A estrutura básica de um modal no Bootstrap é composta por algumas partes principais. Primeiro, temos o botão de abertura, que permite ao usuário interagir e ativar o modal. Esse botão é

configurado com o atributo `data-bs-toggle="modal"`, que dispara o modal quando clicado. O segundo componente importante é a estrutura do modal em si, que é uma div com a classe `modal`. Dentro dessa div, há uma `modal-dialog`, que define o tamanho e o comportamento do modal, e a `modal-content`, que contém o conteúdo visual do modal.

Dentro do modal, há três seções principais. O cabeçalho (`modal-header`) normalmente contém um título e um botão de fechar (`btn-close`). Esse botão é usado para fechar o modal, o que pode ser feito ao clicar no "X" ou em um botão específico dentro do cabeçalho. O corpo do modal (`modal-body`) é onde o conteúdo principal do modal é inserido, podendo ser texto, formulários, imagens ou qualquer outro tipo de conteúdo HTML. Já o rodapé (`modal-footer`) é utilizado para colocar botões adicionais, como "Cancelar" ou "Confirmar", permitindo ao usuário tomar ações específicas antes de fechar o modal.

Para fechar o modal, o Bootstrap oferece a classe `btn-close` no botão de fechamento, que pode estar tanto no cabeçalho quanto no rodapé, ou até mesmo fora do modal. Além disso, a funcionalidade

de fechar automaticamente pode ser acionada com a classe `data-bs-dismiss="modal"`, associada a botões dentro do modal.

Um exemplo simples de implementação de um modal no Bootstrap seria: ao clicar em um botão "Abrir Modal", o modal é exibido com um título, um corpo com conteúdo explicativo, e botões de ação no rodapé para confirmar ou fechar o modal. A interação com o modal é completamente gerenciada pelo Bootstrap, sem necessidade de escrever código JavaScript adicional, tornando-o fácil de usar em qualquer aplicação que precise de modais interativos.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Exemplo de Modal com Bootstrap</title>
  <!-- Link para o CSS do Bootstrap -->
  <link
href="https://cdn.jsdelivrivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/css/bootstrap.
min.css" rel="stylesheet">
</head>
<body>

<div class="container mt-5">
  <!-- Botão que abre o Modal -->
  <button type="button" class="btn btn-primary" data-bs-
toggle="modal" data-bs-target="#exampleModal">
    Abrir Modal
  </button>

  <!-- Modal -->
  <div class="modal fade" id="exampleModal" tabindex="-1" aria-
labelledby="exampleModalLabel" aria-hidden="true">
    <div class="modal-dialog">
      <div class="modal-content">
```

```

        <!-- Cabeçalho do Modal -->
        <div class="modal-header">
            <h5 class="modal-title"
id="exampleModalLabel">Título do Modal</h5>
            <button type="button" class="btn-close" data-bs-
dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
        </div>
        <!-- Corpo do Modal -->
        <div class="modal-body">
            Este é o corpo do modal. Você pode adicionar
qualquer conteúdo HTML aqui, como texto, formulários, imagens, etc.
        </div>
        <!-- Rodapé do Modal -->
        <div class="modal-footer">
            <button type="button" class="btn btn-secondary"
data-bs-dismiss="modal">Fechar</button>
            <button type="button" class="btn btn-
primary">Salvar mudanças</button>
        </div>
    </div>
</div>
</div>
</div>

<!-- Link para o JS do Bootstrap -->
<script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/js/bootstrap.bu
ndle.min.js"></script>

</body>
</html>

```

Este código HTML utiliza o Bootstrap para criar um modal, que é uma janela que aparece sobre a página principal quando acionada, permitindo que o usuário interaja com ele sem sair da página atual. O código começa com a importação do Bootstrap, tanto o CSS quanto o JavaScript, por meio de links CDN, que garantem que o estilo e as funcionalidades do framework sejam aplicados ao conteúdo da página. O botão principal, identificado por `btn btn-primary`, é