

**Programas em c sharp 10 / 04 / 2020**

**Sorocaba  
2020**

## **Biografia**

### **Kaicon Ricardo Paes Marcino de Almeida**

Natural da cidade de Apiaí , situada no estado de São paulo . Atualmente é formando em Gestão de Tecnologia da Informação . Possui alguma experiência na área de Automação Industrial onde já atuou como operador de estação automatizada para tratamento e descarte de resíduos de tornearia . Possui cursos técnicos na linguagem de Programação C Sharp porém não trabalhou no desenvolvimento de um software de forma profissional sendo um amador em áreas como eletrônica , robótica , e mesmo na Música onde toca Violino , teclado .

**Sorocaba  
2020**

## **Resumo**

Neste livro eu venho juntando as anotações , ideias ,programas em c sharp que eu venho escrevendo , bem como técnicas de programação que funcionam . E insertos de sobras de anotações dos outros livros .

**Sorocaba  
2020**

## Sumário

<b>1. Array nomes switch para salvar</b>	<b>5</b>
<b>2. Classe com array seleciona switch</b>	<b>8</b>
<b>3. Classe com array seleciona switch salva list box</b>	<b>9</b>
<b>4. Programa que usa label em vez de figuras</b>	<b>10</b>

```
////////////////////////////////////
```

array nomes switch para salvar check box seta

variaveis bool botao seleciona

```
class teste
```

```
{
```

```
public static bool[] variavelmotor = new bool[10];
```

```
public static int[] posicaoarray = new int[10];
```

```
public static string[] funcoes = new string[10];
```

```
}
```

```
void MainFormLoad(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
pictureBox1.Visible = false;
```

```
pictureBox2.Visible = false;
```

```
}
```

```
void Button2Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
int posicaoarray = (Convert.ToInt16(textBox1.Text));
```

```
string funcao_armazenar = textBox2.Text;
```

```
switch (posicaoarray)
```

```
{
```

```
case 1:
```

```
teste.funcoes[1] = funcao_armazenar;
```

```
teste.posicaoarray[1] = posicaoarray;
```

```
listBox1.Items.Add ( "(" + teste.posicaoarray[1]+ " )" + teste.funcoes[1]);
```

```
break;
```

```
case 2:
teste.funcoes[2] = funcao_armazenar;
teste.posicaonarray[2] = posicaonarray;
listBox1.Items.Add (" " + teste.posicaonarray[2] + " " +teste.funcoes[2]);
break;
}
}

void CheckBox1CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
teste.variavelmotor[1] = true;
}

void CheckBox2CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
teste.variavelmotor[2] = true;
}

void Button1Click(object sender, EventArgs e)
{
label1.Text = (" vamos para a etapa de simulacao do controle do motor");
if (teste.variavelmotor[1] == true)
{
label1.Text = (" variavel 1 acionada " + teste.funcoes[1] );
pictureBox1.Visible = true;
pictureBox2.Visible = false;
}
}
```

```
if (teste.variavelmotor[2] == true)
{
label1.Text = (" variavel 2 acionada " + teste.funcoes[2] );
pictureBox2.Visible = true;
pictureBox1.Visible = false;
}

}

}
```

classe com array seleciona switch salva list box

////////////////////////////////////

```
public static class teste
{
public static int[] posicaoarray = new int[10];
public static string[] funcoes = new string[10];
}

void MainFormLoad(object sender, EventArgs e)
{
}

void Button1Click(object sender, EventArgs e)
{
int posicaoarray = (Convert.ToInt16(textBox1.Text));
string funcao_armazenar = textBox2.Text;
switch (posicaoarray)
{
case 1:
teste.funcoes[1] = funcao_armazenar;
teste.posicaoarray[1] = posicaoarray;
listBox1.Items.Add ( "(" + teste.posicaoarray[1]+ " )" + teste.funcoes[1]);
break;
case 2:
teste.funcoes[2] = funcao_armazenar;
teste.posicaoarray[2] = posicaoarray;
listBox1.Items.Add ( "(" + teste.posicaoarray[2] + " )" +teste.funcoes[2]);
break;
```

classe com array seleciona switch salva list boxfwefwefew

```
public static class teste
{
    public static int[] posicaoarray = new int[10];
    public static string[] funcoes = new string[10];
}

void MainFormLoad(object sender, EventArgs e)
{
}

void Button1Click(object sender, EventArgs e)
{
    int posicaoarray = (Convert.ToInt16(textBox1.Text));
    string funcao_armazenar = textBox2.Text;
    switch (posicaoarray)
    {
        case 1:
            teste.funcoes[1] = funcao_armazenar;
            teste.posicaoarray[1] = posicaoarray;
            listBox1.Items.Add ( "(" + teste.posicaoarray[1]+ " )" + teste.funcoes[1]);
            break;
        case 2:
            teste.funcoes[2] = funcao_armazenar;
            teste.posicaoarray[2] = posicaoarray;
            listBox1.Items.Add ( "(" + teste.posicaoarray[2] + " )" + teste.funcoes[2]);
            break;
    }
}
```

## PROGRAMA COM LABEL EM VEZ DE FIGURAS

```
public static class teste
{
    public static string [] xnomedasubstancias = new string[50];
    public static int [] xpreçodasubstancias = new int [50];
}

void MainFormLoad(object sender, EventArgs e)
{
    label1.Visible = false;
    label2.Visible = false;
    label3.Visible = false;
    label4.Visible = false;
    label5.Visible = false;
    label6.Visible = false;
    label7.Visible = false;
    label8.Visible = false;
    label9.Visible = false;
    label10.Visible = false;
}

void Button1Click(object sender, EventArgs e)
{
    int numerodasubstancia = (Convert.ToInt16(textBox1.Text));
    string nomedasubstancia = textBox2.Text;
    int preçodasubstancia = (Convert.ToInt16(textBox3.Text));
    switch(numerodasubstancia)
    {
```